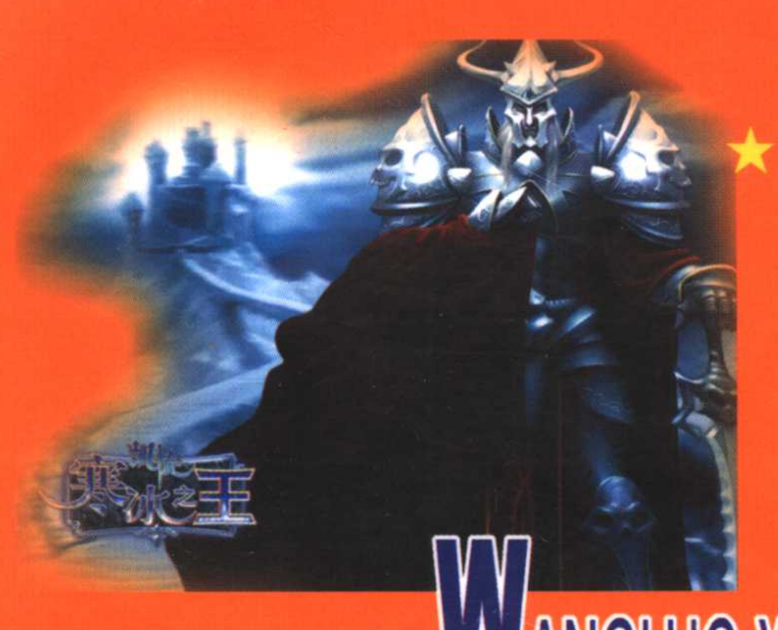

WANGLUO YOUXI
YIDIANTONG
冲破世俗的爱恋
她舍弃不死之身
从此堕入凡间
网络游戏
一点通
4
高晶 编
百战天虫
征服
天之炼狱
流星学院
凯旋
幻灵游侠
2P
福建科学技术出版社



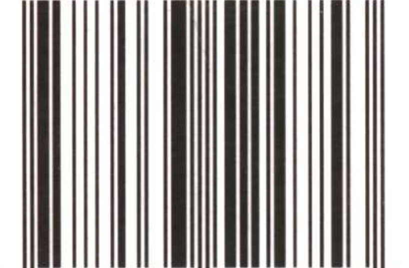


WANGLUO YOUXI
YIDIANTONG

网络游戏一点通 4

责任编辑　林大灶
封面设计　吴丹波
责任校对　王贤斌



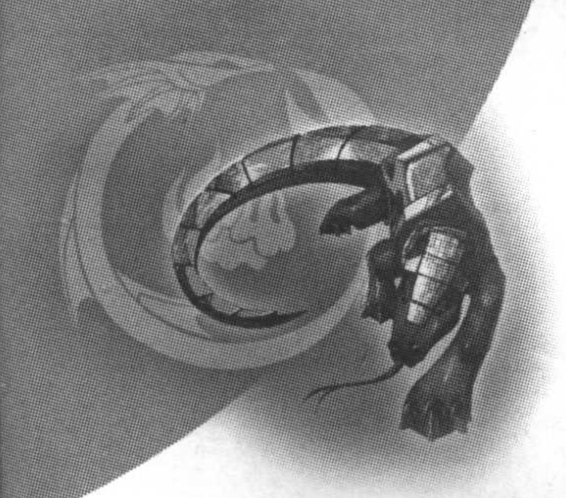


ISBN 7-5335-2475-6/TP·94
定价：13.80 元

WANGLUO YOUXI
YIDIANTONG



网络游戏一点通 4





高 晶 编

福建科学技术出版社

图书在版编目（CIP）数据

网络游戏一点通·4/高晶编．—福州：福建科学技术出版社，2004.10

ISBN 7-5335-2475-6

Ⅰ．网… Ⅱ．高… Ⅲ．计算机网络—游戏—基本知识 Ⅳ．G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 102440 号

书　　名	网络游戏一点通·4
作　　者	高　晶
出版发行	福建科学技术出版社（福州市东水路 76 号，邮编 350001）
经　　销	各地新华书店
排　　版	福建科学技术出版社排版室
印　　刷	福州晚报社印刷厂
开　　本	850 毫米×1168 毫米　1/32
印　　张	7.125
字　　数	164 千字
版　　次	2004 年 10 月第 1 版
印　　次	2004 年 10 月第 1 次印刷
印　　数	1—4 000
书　　号	ISBN 7-5335-2475-6/TP·94
定　　价	13.80 元

前　言

如今国内网络游戏产业风起云涌，各大游戏运营商之间的竞争已经进入白热化阶段，岂是一个“火爆”能够形容的。网络游戏业为中国经济带来巨大发展机遇和挑战，随着这个产业的多元化发展和不断创新，现在中国网络游戏业也日渐成熟。

网络游戏按大多数人的理解就是安装一个客户端程序，然后连接到厂商提供的服务器上玩的游戏。按照官方的定义应该是：网络游戏是利用 TCP/IP 协议，以互联网为依托，可以多人同时参与的游戏项目。

网络游戏有很多种，现在十分流行的《传奇》就是一款很典型的网络 RPG 游戏。还有像联众那样上网下象棋、斗地主的游戏，都是属于益智类网络游戏。从广义上来讲，《反恐精英》、《QUAKE》这样的可以联网对战的游戏也应该算是网络游戏，但因为它们都有单机版，不联网时单机也能玩，所以一般没有把它们划在网络游戏的范畴之内。由此，这里谈的网络游戏是没有单机版而必须在互联网上进行的游戏。

其实网络游戏并不是什么新鲜事物，早在几年前国内就有好几家公司开始“吃螃蟹”了。中国网络游戏之初是《万王之王》，一开始公开测试就吸引了大量的玩家。联众则是独树一帜地走了棋牌娱乐的路子，几年下来也成为国内首屈一指的网络游戏运营商。从 2000 年下半年开始又先后有《石器时代》、《红月》、《千年》等数款不同类型和风格的网络游戏进入国内市场，这时，网络游戏的市场已经粗具规模，但真正让网络游戏“疯狂”起来，

并建立起成功的运营模式的则是盛大公司代理的《传奇》。这款游戏也确实成为中国网络游戏产业的“传奇”，从公开测试到正式运行在短短一年的时间里，注册用户数量就超过600万。此后，国内网络游戏运营商开始把目光放到从国外直接代理高素质网络游戏的路子上。国内网络游戏的数量从2000年的20余种，迅速地发展到2002年的110种，目前已经达到近200种，这还不包括一些正准备运行的网络游戏。

网络游戏的火爆确实给我们带来了经济效益，但也给我们带来了新的社会问题。现在玩网络游戏的玩家，90%以上都是16岁至30岁的青少年。他们中有人过度沉迷于网络游戏所营造的虚拟空间里，荒废了学业和工作。尤其是年龄小一些的玩家，本身缺乏自制力，长期沉溺于网络游戏，对他们的身心健康成长，对整个社会的发展都有着很大的影响。这个社会问题不是靠对网络游戏的一味禁止就能解决的，更多的是需要社会各界的引导和支持。

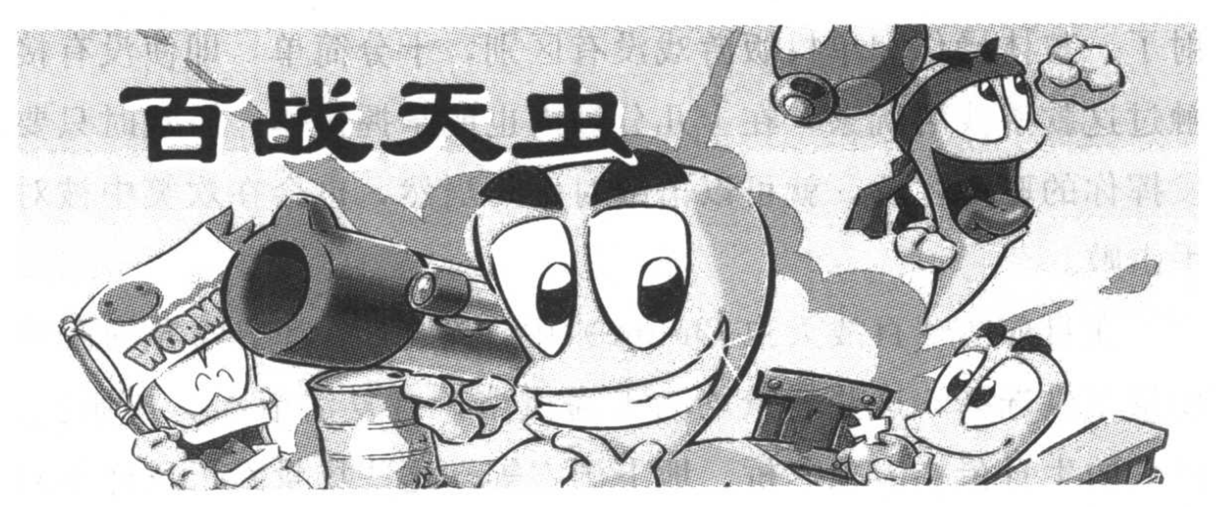
本套丛书无意为网络游戏叫好，只是想在引导读者正确玩网络游戏做点事情。因为世上所有的事物都是双刃剑，有好的一面也有坏的一面，凡事都有个度，过了某一限度，好事会变成坏事。大家玩网络游戏也得有个限度，如果玩到如醉如痴，恐怕不是好事。

参加本书编写工作的还有林云安、高霖、舒震、高熔。由于编写仓促，谬误之处在所难免，请广大读者不吝指正。

编　者

2004.5

目　　录



《百战天虫》是由 TEAM17 研发的优秀作品，在玩家中赢得不少好评。在产品获得成功后，TEAM17 又推出了《百战天虫：世界大战》。随后，为了让更多的玩家能同时享受这款游戏的乐趣，又推出《百战天虫 Online》。由于《百战天虫》的成功，带动了许多同类型游戏的发展，目前市面上很多同类型游戏都是从这个作品演变而来的。

《百战天虫 Online》中可爱的造型，种类繁多的武器和攻击方式，限时回合制的战斗模式，游戏中的轻松环境，加上搞笑的战斗，是游戏的亮点。《百战天虫》的游戏主角是一群造型可爱的虫子，圆圆的身体、一双有趣的大眼睛，一接触就会喜欢上这个不起眼的角色。在游戏中，每只虫子都有丰富的动作和表情。在准备下一步动作的时候，虫子的头上会冒出一个带有问号的思想泡泡；当敌人在背后的时候，它会害怕地回头看看；但被敌人打中时，它又会挥挥想要报复的小拳头。

整个游戏是以限时回合制进行的，每个玩家可以控制 1～4 条虫子，按照次序在指定时间内安排行动。每条虫子有相应的生命值，当一条虫子的生命值为“0”的时候，也就意味着这条虫子将退出游戏。在游戏中用←、→键控制虫子的行动和武器发射的角度，用 Z（小跳）或 X（高跳）控制跳跃。当武器发射的时候，按住空格键可以调节力度，调节好后松开空格键，武器就发

射了。整体操作和单机版游戏没有区别，十分简单，即使没有接触过这款游戏的玩家，在十几分钟内也能掌握操作。游戏时只要发挥你的聪明才智，就可以击败对手。当然，也会在欢笑中被对手击败。

在目前的《百战天虫 Online》中，有24幅造型各异的游戏场景可供选择，这些场景均为卡通风格，有复活节岛、古城堡、巨大的生日蛋糕、独木桥、地下洞穴等。这些场景除了风格不同外，还和玩法有很大关系。有封顶的场景可以更好地发挥绳子的作用；而开阔的场景可以使用空中支援，也可以把对手打出场景外。如何利用地形，也是取得胜利的一个关键要素。

根据各种不同的玩法，《百战天虫 Online》建立了不同的服务器，有新手、高手、绳子、特殊（全武器）等服务器，不同等级的玩家可以选择不同等级的服务器，这样就某种程度上减少高手欺负新手的现象。当然，如果玩家本身不在乎能力等级划分，也可以进入自由服务器进行切磋。建立游戏的房主可以自由调节房间的最多人数（2～6人），选择游戏场景、场景音乐、每个玩家控制的虫子数量、每次行动的时间、风力大小、虫子的生命值、房间是否加锁、是否有地雷、绳子的长短等。游戏还可以选择组队进行对战，当然在组队模式中，玩家之间需要更多的配合才能取胜。

《百战天虫 Online》拥有独特的AVATAR系统。玩家在登陆到游戏大厅的时候，在屏幕最右边有自己的一个角色。这个角色最初只有普通的服饰，经验值为“0”，带有少量虫币，没有参加任何军团。这种最初等级的虫子就是“小虫子”。在获得胜利后，可以得到相应的经验值。随着经验值的提升，虫子的等级也就相应提升，直至最高级的“神龙”。玩家可以通过虫虫排行榜来查看自己排名或目前最高等级的玩家。

在虫子世界中，虫币是惟一流通的硬通货。可以在每局游戏之前押宝，押宝可以是虫币，也可以是各种物品。在有了一定的虫币后，可以到商店里购买各种物品，其中包括可以购买各式各样的服饰来打扮自己，也可以买头可爱的小绵羊当自己的宠物，或是购买背景扮酷。物品的种类在目前的系统中，已多达 300 多种，而且还在不断地增加。游戏还专门为玩家提供了一个交易大厅，供玩家们互相交流和交易。

《百战天虫 Online》提供方便快捷的聊天系统和寻人系统。玩家除了可以在交易大厅里聊天外，在游戏大厅和游戏中也可以随时随地聊天。聊天方式分为两种：一种为普通聊天，所说的话在同一场景内的人都可以看到；一种为密语，只和好友进行私聊，独享二人世界。在游戏大厅的右侧中间位置，提供了目前在本服务器的玩家 ID，可以通过下面的寻找功能来寻找熟悉的虫友。

《百战天虫 Online》沿用电视游戏的 1P、2P 设定，最多可以同时支持 3 个人在同一台 PC 机上进行同一场比赛。这样，周末全家都可以在同一台 PC 机上游戏，省去了很多麻烦和购买多台机器的浪费。同样，情侣之间也可以在家中或网吧，利用这样的设定共同游戏，增加感情。

幽默、动听的音乐，始终贯穿在游戏的每一个场景中。在游戏中，各种虫子还根据不同的动作有相应可爱、搞笑的配音。

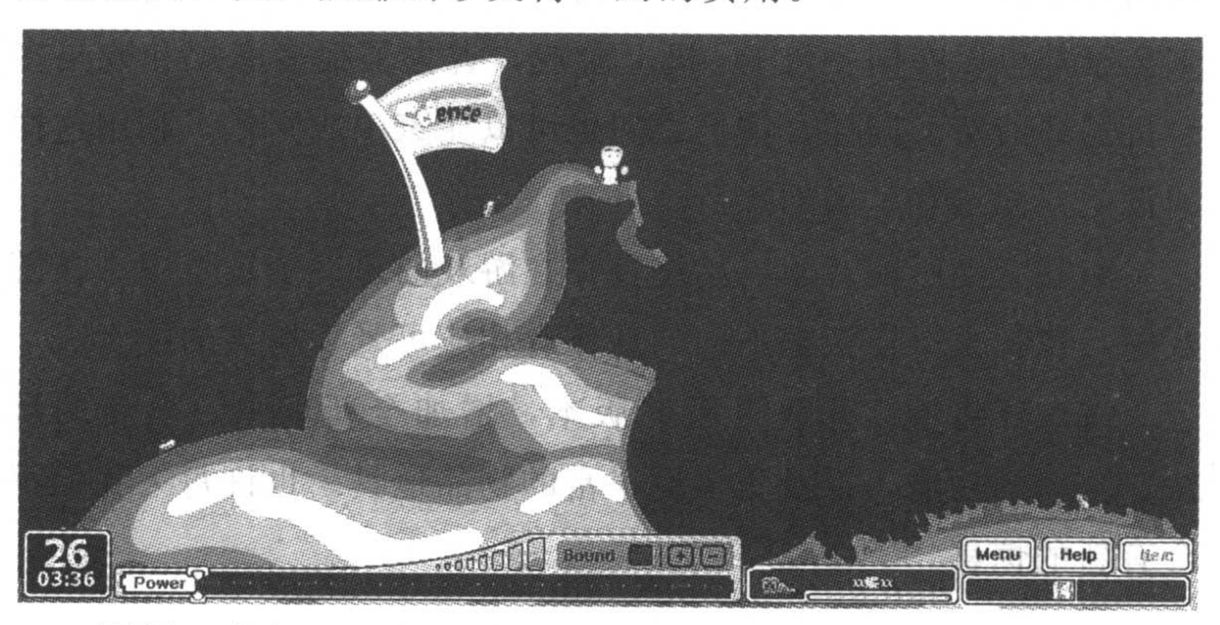
游戏还将继续开放更新的版本，增加全新场景、全新的玩法、全新的功能，以及更多更丰富的物品道具。也许每天我们都会有新的惊喜。

一、游戏介绍

1. 游戏基础

在新手服务器中，玩家与玩家之间的比赛，赢的玩家将得到系统给予的虫币，输的玩家将扣掉很少的虫币。新手服务器是专门给虫子级玩家和蚕级玩家用的，虫子级玩家和蚕级玩家虽然也可以进入中级和高级服务器，但必须遵照高级服务器的规则。

经过不断地练级，等级会逐渐提高。等级超过蛇级，就不能再进入新手服务器了，只能在中级和高级服务器上，与蛇级以上的玩家对战。在中级服务器里，每一局需要押钱才能进行，最低限度是100虫币，在旁边有倍数，最高为10，也就是100虫币×10＝1000虫币。该局赢的玩家将获得1000虫币，输的玩家将扣掉1000虫币。蛇级以上的玩家在钱输到不能支付每一局的钱数时，可到复活服务器去赚钱。复活服务器的赚钱方式与新手服务器相同，但只能赚到够支付一局的费用。



同样，龙级以上的玩家不能进入新手和中级服务器游戏，而必须进入高手服务器。高手服务器押钱的最低限度是200虫币，

倍率也为 1～10。

玩家的等级排定是按百分比进行的，前 6 名为神龙。排行的前 0.01%为金龙，排行的前 0.3%为白龙，黑龙为排行的前 0.6%，赤龙为排行的前 1.3%，苍龙为排行的前 2.5%，幼龙为排行的前 4%；金蛇为排行的前 6%，银蛇为排行的前 9%，黑蛇为排行的前 13%，赤蛇为排行的前 18%，青蛇为排行的前 25%；金蚯蚓为排行的前 35%，银蚯蚓为排行的前 45%，黑蚯蚓为排行的前 55%，红蚯蚓为排行的前 65%，青蚯蚓为排行的前 75%；金虫子为排行的前 85%，银虫子为排行的前 95%，排行 95%以后的都是小虫子。

分数是按打死虫子的数量来计算的。胜利＋100 分，战败＋5,打死＋10，误伤－5。还有就是“好打”，就是打得很好的回合，一次打死的虫子数×20。也就是：

总分＝胜分＋打死×10＋误伤×（－5）＋好打×20

在虫虫世界中，可以用虫币在阿沙拉百货商店中购买到各种物品，这些物品可以装点你的角色在游戏中的造型。

2. 对战方式

《百战天虫》还是单机版的可爱的虫子、限时回合制的游戏，战场却从单机改为无限的网络。喜欢虫子的玩家不必再苦闷面对电脑独孤求败或是只求一胜，因为网络上的高手和菜鸟都是你闻所未闻的，那些匪夷所思的玩法一定会使你大跌眼镜。在网络版中，还针对不同的玩法，设计了更多的对战方式。

（1）全物品模式

在这种模式中可以选用所有的物品道具，包括很多超级物品，着实可以在游戏中过一把瘾。不熟悉游戏物品的玩家可以在这里试验不同的道具，折磨对手，当然也要小心被对手折磨。

（2）基本模式

这种模式和单机版一样，普通物品有一定数量，超级武器需要吃随机出现的箱子才能得到。熟悉了单机版的玩家，在这里可以找到怀旧的感觉。

（3）炸弹模式

这种模式使用的物品更多的是炸弹类型，威力比较强大，虫子的生命值也比较多。投掷的手雷、爆破用的地雷与炸弹，在这个场景中用得比其他场景要多得多。

（4）射击模式

这种模式武器不能平射，只能在某个范围仰角内“掉”射敌人，对弹道、力度、风向等很考究。玩过《疯狂坦克》的玩家，熟悉了射击角度、力量大小与风向的配合，在这个场景中可以大显身手，体验不同的射击乐趣。

（5）传送模式

这种模式中，你和对手一上来都没有任何武器，但可以无限使用传送器，需要捡随机出现的武器箱子中的武器攻击对手，瞬间传送赢得最多的宝箱是这种模式最重要的玩法。如果得到终极武器，将对手一击必杀，可是快乐至极。

（6）绳索模式

这种模式中可以无限次地使用绳子，可以用技巧利用绳子荡到对手身边，然后再给他致命一击。这种高手的模式，以无限的绳子资源在画面上攀岩走壁，让对手目瞪口呆。享受不经意间将对手玩弄于股掌中的快感，真正高手的感觉，但新虫慎入。

3. 武器道具

《百战天虫》有将近40余款武器道具。充分发挥它们的优点是取胜之道。这些武器主要分为七大类。

(1) 远程武器

远程武器包括火箭炮、追踪导弹、迫击炮和追踪飞鸽。这类武器主要通过掷弹筒呈抛物线发射，可以蓄力发射，击中任何物体都会爆炸。这部分武器威力适中，可以把对手炸到比较远的距离，在空阔的场景比较实用。用好这类武器的关键是把握抛物线的形状和发射的力。

(2) 投掷武器

投掷武器包括手雷、集束炸弹、香蕉炸弹和神圣炸弹等。这类武器用手投掷，可以定时起爆，而且在游戏中可以设定这些武器的爆炸时间，用来对付被挤在狭小空间内的对手可以取得很好的效果。

(3) 枪械

枪械有手枪、双管猎枪、乌兹冲锋枪、迷你机枪等。这类武器威力小，但是武器呈直线攻击，易于瞄准，而且双管猎枪可以攻击两次，可以在一次行动中干掉两个生命值都不多的对手。

(4) 格斗

格斗包括升龙拳、波动拳、自爆和用手推、棒球滚等。这类武器源自于格斗游戏，使用时可以看见可爱的虫子头戴上《街霸》里主角龙所佩戴的头带，把对手打飞，是非常搞笑的武器类别。

(5) 爆破武器

爆破武器有雷管、地雷等。这类武器有惊人的威力，可以把对手弹开相当远的距离，是很多玩家非常喜欢使用的武器。在使用这类武器的时候，不能像掷弹筒类武器一样，利用力度把它们发射出去，而是必须走到安放地点安放它们，然后迅速离开。如果能熟练掌握好这类武器，往往可以得到一击必杀的效果。

(6) 空中支援

空中打击、投掷凝固汽油弹、跟踪空袭和设置邮件炸弹等都是属于这类行动。这类武器只能用于没有封顶的地形（洞穴地形时不会出现）。这类武器往往打击范围非常大，而且威力也不小。由于是空中打击，所以适用于打击地表的敌人，而对手都露在地面上，使用这种武器多半胜利是属于你的。

(7) 超现实武器

从名字就可以看出这种武器巨大的威力，但是在现实中不可能存在。这些大都是以上几类武器的增强版，包括超级香蕉炸弹、混凝土大笨驴、疯狂奶牛、军乐鼓、明朝花瓶和老妇人等。这类武器具有强大的威力和攻击范围，如果掌握不好，你可能和对手遭到同样下场；如果使用得当往往能扭转乾坤。

(8) F1 键武器

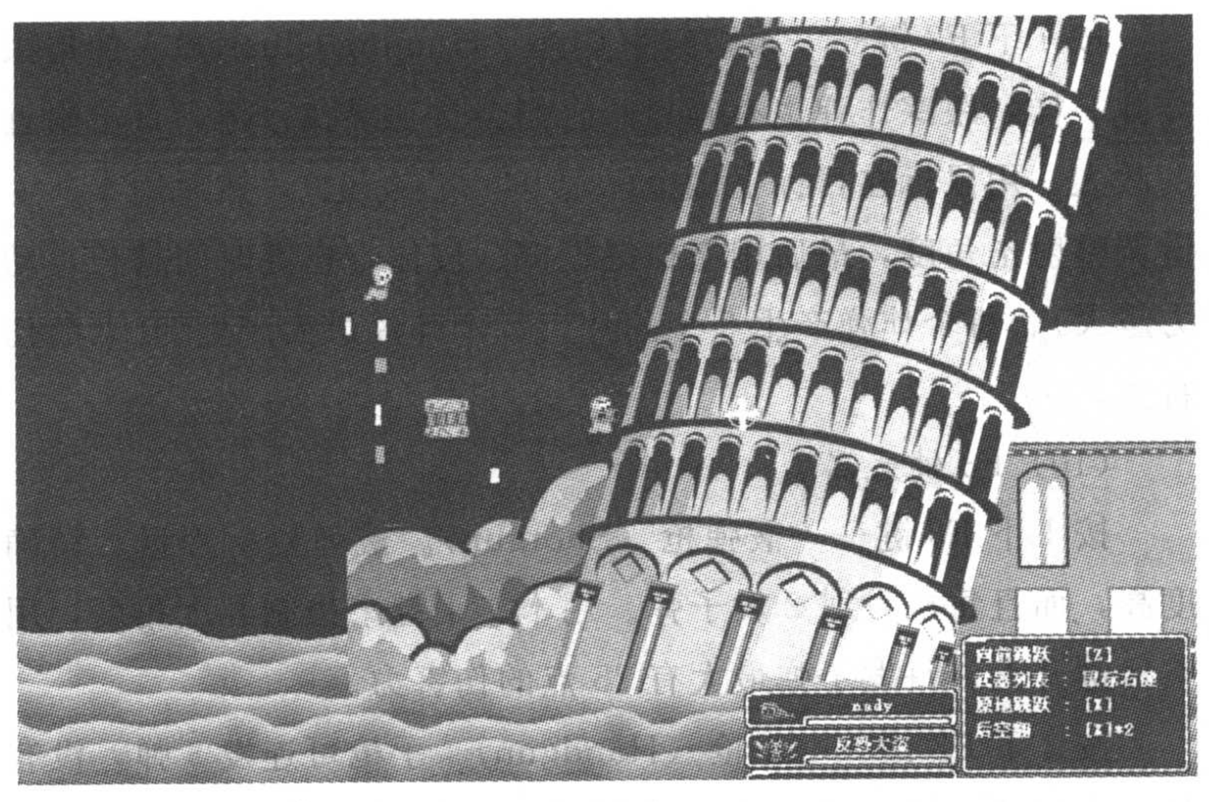
按 1 下 F1 键——火箭炮（Bazooka)。火箭炮是立竿见影的强大武器，巧妙地利用风力可以达到意想不到的效果（风力的影响为 100)。用↑、↓键来控制开火角度，用空格键开炮（按空格键的时间越长，射程越远)。火箭炮最大有 50 点的伤害力。

按 2 下 F1 键——跟踪导弹（Homing Missile)。跟踪导弹会自动瞄准目标，但是必须给它足够的动力才能有效地击中目标。另外，它还能在水下射击。用鼠标在目标上做个标记（“×”标记)，然后用↑、↓键调整射击角度，最后用空格键开火（按住空格键时间越长，动力越大)。跟踪导弹最大有 50 点的伤害力。

按 3 下 F1 键——迫击炮（Mortar)。迫击炮总是以最大火力开火，爆炸后的弹片对周围也有破坏作用。这种武器对于结束一轮战斗很有用。当一群敌人簇拥在一起的时候，用迫击炮攻击它们的上方，溅开的弹片会对它们产生极大的伤害。用↑、↓键控制射击角度，用空格键开火。迫击炮有 5 个弹片，每个弹片可

以产生 30 点的伤害力，共有伤害力 30＋（30×5）＝180 点。

按 4 下 F1 键——跟踪鸽子（Homing Pigeon）。和跟踪导弹类似，鸽子也能自动到达所选择的目标，但显然它不太可靠。用鼠标在目标上做个标记（“×”标记），然后用上下键调整射击角度，最后用空格键起飞。鸽子身上绑着大量爆炸物，最多能产生 75 点伤害力。



（9）F2 键武器

按 1 下 F2 键——手雷（Grenade）。手榴弹使用简单却很有效。用数字键 1～5 设置导火线长度，用“＋”和“－”设置反弹力度，用↑、↓键设置投掷角度，用空格键投掷（按住空格键的时间越长，投掷得越远）。手榴弹最大可产生 50 点的伤害力。

按 2 下 F2 键——集束炸弹（Cluster Bomb）。这种炸弹的碎片会在目标附近爆炸，比手榴弹更精确。在攻击一群敌人时，集束炸弹非常有用。用数字键 1～5 设置导火线长度，用“＋”和“－”设置反弹力度，用↑、↓键设置投掷角度，用空格键投掷（按住空格键的时间越长，投得越远）。弹片数量为 50 个，每个

碎片最大能产生 30 点的伤害力。

按 3 下 F2 键——香蕉炸弹（Banana Bomb）。这种水果爆炸后有毁灭性的效果，它的碎片会毁坏附近的地面。用数字键 1～5 设置导火线长度，用“＋”和“－”设置反弹力度，用↑、↓键设置投掷角度，用空格键投掷（按住空格键的时间越长，投得越远）。能产生 5 个碎片，每个碎片可以产生最大 75 点伤害力。

按 4 下 F2 键——跟踪集束炸弹（Homing Cluster）。像集束炸弹一样，跟踪炸弹也有碎片，它们会自动寻找目标，打击附近的敌人。用鼠标在目标上做个标记（“×”标记），然后用↑、↓键调整射击角度，最后用空格键投掷（按住空格键时间越长，动力越大）。每个炸弹产生 5 个碎片，每个碎片最大产生 30 点的伤害力。

（10）F3 键武器

按 1 下 F3 键——霰弹枪（Shotgun）。霰弹枪射程远、精确度高，而且每次发射 2 发子弹。用↑、↓键来控制开火角度，用空格键开火。每发子弹最大有 25 点的伤害力。

按 2 下 F3 键——手枪（Handgun）。手枪可连发 3 弹，没有什么大用处，用它来结束一个讨厌的敌人的生命比较解恨。用↑、↓键调整射击角度，空格键开火。

按 3 下 F3 键——乌兹冲锋枪（Uzi）。乌兹冲锋枪是扫射敌人的最酷的武器之一，几乎是终极武器。用↑、↓键调整射击角度，空格键开火。

按 4 下 F3 键——机关枪（Mini gun）。火力强大的机枪。用↑、↓键调整射击角度，空格键开火。伤害力 5×20＝100 点。

（11）F4 键武器

按 1 下 F4 键——升龙拳（Fire Punch）。升龙拳可将敌人打向天空甚至陷入上方的泥地。站在敌人的身边，按空格键出拳。

拳击有 30 点的伤害力。

按 2 下 F4 键——波动拳（Dragon Ball）。波动拳可向敌人施放能量球。站在敌人附近同一水平线上，按空格键发波动拳。波动拳有 30 点伤害力，产生 50 个弹片。

按 3 下 F4 键——自杀攻击（Kamikaze）。自杀攻击即牺牲自己，与敌人同归于尽。用方向键选择 8 个方向之一，用空格键出击。在出击的这条直线上所有的虫子都将受到伤害，使用时要慎重。最后爆炸将产生 50 点的伤害力，所经过的路线上的虫子都会受到 30 点的伤害力。

按 4 下 F4 键——徒手攻击（Prod）。徒手攻击可推动敌人，按空格键可将敌人推向危险的地方。

（12）F5 键武器

按 1 下 F5 键——雷管（Dynamite）。按空格键把雷管放在敌人身边，在攻击大群敌人时非常有效。按回车键将它用绳索放下。雷管最大可产生 75 点伤害力。

按 2 下 F5 键——地雷（Mine）。地雷的作用和雷管类似，不同的是如果有虫子接近，它也会爆炸，而且其他爆炸物也会引发它的爆炸。按空格键放地雷。地雷最大产生 50 点的伤害力。

按 3 下 F5 键——绵羊炸弹（Sheep）。绵羊炸弹就是让一只羊背着炸药冲向敌人，有效地伤害敌人。但每场战斗只能使用一次。按下空格键释放羊，再次按空格键引爆它。如果放任不管，最终那只羊也会自爆。一头羊最大可产生 75 点的伤害力。

按 4 下 F5 键——超级绵羊（Super Sheep）。这是非常容易控制的超级绵羊。可用左右键控制绵羊的行动，绵羊会冲入敌群并爆炸。再次按下空格键，可取消超级绵羊的强大威力和英雄式的行为。1 头超级绵羊最大可产生 75 点的伤害力。

（13）F6 键武器

按 1 下 F6 键——空袭（Air Strike）。游戏中可以请求空中支援，用导弹打击指定区域（空袭对洞穴中的敌人无效，也不受风向影响）。只要用鼠标指定方位（“×”标记）就可以进行空袭。要取消只要选择其他武器就可以了。用←、→键指定导弹飞行方向。5 颗导弹中的每一颗都能产生 30 点的伤害力。

按 2 下 F6 键——跟踪空袭（Homing Air Strike）。改进的空袭，具有更大的杀伤力。用鼠标指定目标（“×”标记）就可跟踪空袭，也可以用鼠标点击指定新目标。每颗导弹最大可产生 30 点的伤害力。

按 3 下 F6 键——凝固汽油弹（Napalm Strike）。用毁灭性的火焰照亮天空，烧焦地面，烤熟对手。用鼠标在目标上做个标记（“×”标记）。用←、→键控制投掷方向。伤害力可达（30×5）＋10＝160 点。

按 4 下 F6 键——邮件炸弹（Postal Strike）。从天空落下很多信件，因为信件是纸张，很容易受到风力的影响（风力的影响为 70）。伤害力为 50×5＝250 点。

（14）F7 键武器

按 1 下 F7 键——喷灯（Blow Torch）。用喷灯在地底下挖洞推进。用它也可以对敌人产生 30 点的伤害力。

按 2 下 F7 键——风钻（Pneumatic Drill）。按空格键向下挖土。在想要进入其他虫子的通道时非常有用。可用空格键控制开始和停止。风钻能对敌人产生 30 点的伤害力。

按 3 下 F7 键——钢梁（Girder）。钢梁有许多用处。比如可以作为桥梁、忍者绳索的跳板、让羊有前进的路，甚至还可以抵挡敌人的手榴弹袭击。只能在当前选择的虫子的一定范围内设置钢梁。用←、→键设置钢梁的角度，用空格键确定。

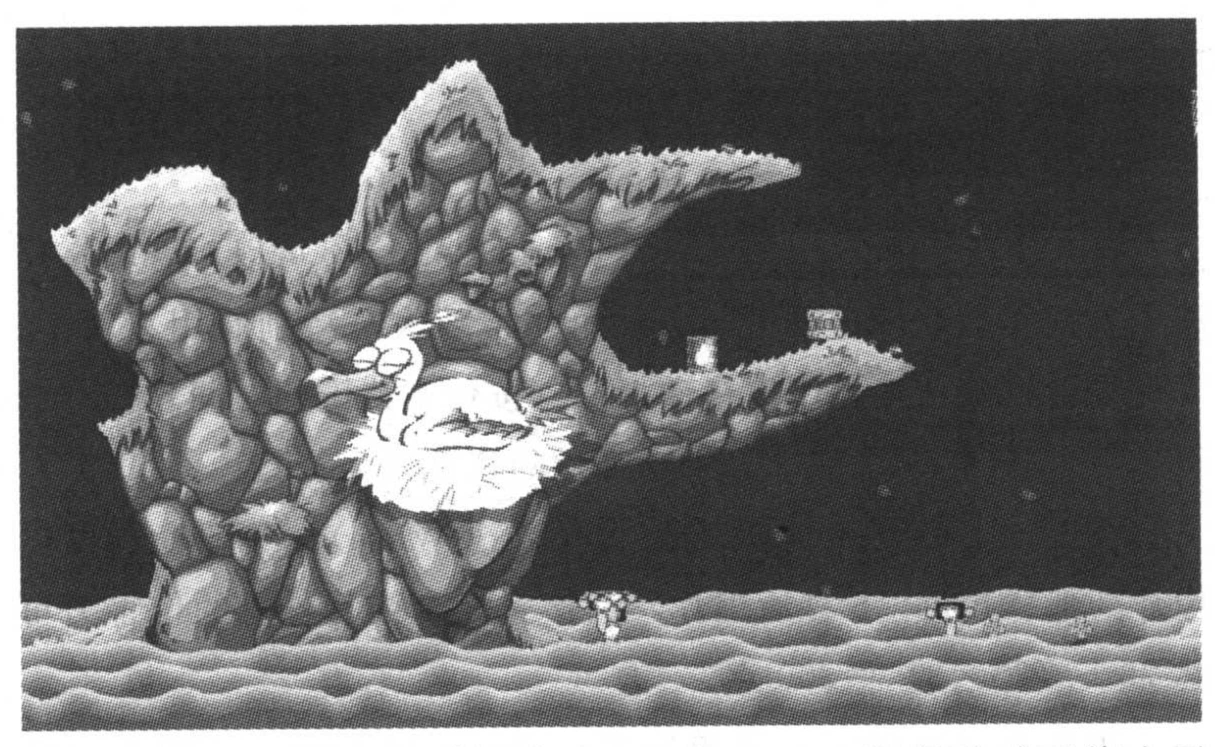
按 4 下 F7 键——棒球棍（Baseball Bat）。走到对手背后，用棒球棍打击它。棒球棍可以对敌人产生 30 点的伤害。

（15）F8 键武器

按 1 下 F8 键——忍者绳索(Ninja Rope)。忍者绳索能帮你到达难以到达的区域。按空格键扔出绳索，用←、→键使它摆动，↑、↓键调整长短。再次按下空格键脱离绳索。聪明的玩家还会在摆动的绳索上按回车键，投掷武器(通常是雷管或绵羊炸弹)。

按 2 下 F8 键——蹦极绳索（Bungee）。如果虫子从高处坠落，对它必然产生伤害，用缓冲绳就可避免这种情况。蹦极绳索也可以用来放置武器。按空格键使虫子离开蹦极绳索，按回车键放置武器。

按 3 下 F8 键——降落伞（Parachute）。降落伞也是非常有用的道具。按空格键打开降落伞，要注意风向（风力的影响为 100），再按空格键关闭降落伞，又按空格键再次打开。



按 4 下 F8 键——瞬间移动（Teleport）。瞬间移动可将虫子移动到任何可能到达的地方，可以让它们远离悬崖、地雷，也可

以用来占据高地。有些玩家会把自己的部队移到一个难以到达的地方。使用时只要用鼠标点击想要去的地方即可。

（16）F9键武器

按1下F9键——超级香蕉炸弹（Super Banana）。看起来像个标准的香蕉炸弹，但威力比香蕉炸弹更大。扔出炸弹后按空格键使之爆炸。每个炸弹会产生5个弹片，产生的总伤害力为75＋（75×5）＝450点。

按2下F9键——神圣手雷（Holy Hand _ Grenade）。拥有天神的力量的手榴弹。反弹力较低，3秒后爆炸。这是游戏中最强大的武器，用得好可以达到100点的伤害力。

按3下F9键——撒玛利亚人（Samaritan）。撒玛利亚人是好友的意思。按空格键会使这种子母弹爆炸，四处崩射的残片会再爆炸1次。产生5个弹片，伤害度很大，可达60×5＝300点。

按4下F9键——MB炸弹（MB Bomb）。从天空降落一颗巨大的MB炸弹。伤害力为200点。本武器受风力的影响很大（风力影响为70）。

（17）F10键武器

按1下F10键——汽油弹（Petrol Bomb）。可以对着墙打碎瓶子，任其燃烧，在狭窄的空间里伤害敌人时特别有用。用↑、↓键设置投掷角度，用空格键投掷（按住空格键的时间越长，投得越远）。产生5个弹片，每个弹片的伤害力为75点。

按2下F10键——明朝瓷器（Ming Vase）。明朝瓷器可以像炸药那样投掷，5秒后爆炸，共产生3个弹片，总的伤害力可达75＋（75×3）＝300点。

按3下F10键——绵羊空袭（Sheep Strike）。空中落下绵羊，类似于空袭，只是导弹换成了绵羊。绵羊落地后会反弹，比空袭更具威力。伤害力可达50×5＝250点。

按 4 下 F10 键——地毯式轰炸（Carpet Bomb)。从天空掉落地毯并在撞到地面时爆炸，大概撞 3 次以后结束。伤害力可达 30×5×3=450 点。

（18）F11 键武器

按 1 下 F11 键——疯狂奶牛（Mad Cow)。用空格键释放疯狂奶牛。在有多头疯狂奶牛时，可以用数字键 1～5 设置数量。它们可能因无法跨越一个障碍物而爆炸。每头牛可产生 75 点的伤害力。

按 2 下 F11 键——老妇人（Old Woman)。古怪而有趣的武器。用空格键释放老妇人。在她发生猛烈的爆炸之前，会不停地抱怨茶的价格，喋喋不休地唠叨往事。一个老妇人产生 75 点的伤害力。

按 3 下 F11 键——克隆绵羊（Cloned Sheep)。出现 1～3 只羊，按空格键同时爆炸。

按 4 下 F11 键——混凝土大笨驴（Donkey)。从天空降落的混凝土大笨驴，会在地面上打出一个深深的洞。伤害力 100 点。

（19）F12 键武器

按 1 下 F12 键——跳绳（Skip Go)。如果由于某种原因认为这一回合中不需要有任何行动，按空格键可跳过这一轮。

按 2 下 F12 键——投降（Surrender)。如果已无胜望，可以挥动白旗投降。然后敌人会用很恶劣的手段抢过你手上的旗帜，这时难免会有些难堪。

按 3 下 F12 键——核炸弹（Nuclear _ Bomb)。使用核弹，水位会上升。

按 4 下 F12 键——魔术子弹（Magic Bullet)。魔术子弹会追随目标，其伤害度很大，可达 100 点。

在游戏中，很多威力比较大的超级武器是不能随意得到的，

只能通过在游戏中吃随机出现的箱子而得到。

除了这些丰富的武器外，游戏中还有各种各样的道具。高手可以通过这样的道具，达到使用那些普通武器做不到的效果。绳子就是常见的一种。利用绳子可以攀到高处，或像荡秋千一样荡过水面，荡到对手身边给它致命一击。很多高手在利用绳子方面颇有心得，游戏也为使用绳子的战斗专门开设了服务器。降落伞可以让虫子从高处降落下来而不受伤害。而传送器可以让虫子到达场景中的任何地点。跳绳可以在无计可施时跳过时间。

游戏中还有很多设定，比如风向，很多发射出去的武器都受到风向的影响，利用好的话还可以让发射出去的武器自己拐弯，很多高手可以利用风向做出一些巧妙的攻击。

二、游戏操作

1. 进入游戏

玩家要先下载好客户端软件，要及时注意主页的更新情况。安装客户端软件后，双击桌面图标进入游戏。如果不能进入，可在主页上查询最新的更新文件，或利用主页上的“天虫客服”解决这些问题。

进入游戏后则到登陆界面。填写在虫虫世界的 ID 号和密码。然后选择在同一台电脑上是 1 个人还是 2 个人、3 个人一起游戏。《百战天虫 Online》最多可以支持 3 个人在同一台电脑上进行游戏。

进入游戏后要选择进入的服务器。屏幕左边的服务器是一般服务器，可以选择一般、炸弹、射击、传送 4 个模式。屏幕右边是绳子专用服务器，可以选择以绳子模式进行游戏。

2. 基本操作

（1）界面

在屏幕的左下角表示剩下的时间，中间是账号和总力量（在第一回合时力量都一样）。

左侧：当轮到自己的回合时，用鼠标右键点击可以察看物品栏。

右侧下端：表示风力和方向，以中间为准，右侧为强。

（2）热键

←、→键：移动；

z：向前跳跃；

z×2：向后跳跃；

←，X：原地；

←×2，X×2：Back Flip（高）；

←×2＋Z，X×2＋Z：Back Flip（低）；

↑、↓：调角度；

Enter：聊天；

Space：使用道具，调整发射强度；

Ctrl＋H：帮助；

点击鼠标右键：察看物品栏。

（3）命令

/？或/h：察看聊天指令语；

/out 对方 ID：踢出房间；

/to 对方 ID 短信：发送密语；

/mt 对方 ID 或/mute 对方 ID：解除耳塞模式；

/mutelist 或/ml：耳塞列表；

/go 房号：寻找房间；

/c 或/clear：关闭聊天窗口。



3. **绳子基本操作**

在游戏中有专门为虫虫玩家准备的绳子服务器，再选择服务器界面，其右边的服务器都是绳子专用的服务器。绳子服务器也分为新手、中级、高级服务器。在这些服务器中与一般服务器的各种房间功能，赚钱规则等都相同。惟一不同的是，在绳子模式的游戏中，可以无限使用绳子、火箭炮和手雷等工具。而整个游戏中绳子也将扮演最重要的角色。

绳子在游戏中的名称是忍者绳索，可以用鼠标右键调出武器道具菜单选择，也可以使用快捷键 F8。选好绳子后，用空格键发射绳子，再按空格键松开绳子，然后再按空格键又会发射第二根绳子。

要想在绳子上用武器攻击其他虫虫，可先（用快捷键或用武器菜单）选择好武器，用 Z 键施放。也就是说当虫子在绳子上的时候，Z 键代替了原来的空格键作为施放和控制爆炸时间的按键。

在小虫子从左边荡到右边的时候松开绳子，那么再次发射的角度，一定是垂直线的反方向，角度和你断开时候的角度是相同

的。也就是说，你断开绳子与垂直线的夹角的角度一定是反方向绳子发射的与垂直线的角度。另外，如果这个角度大于45°，将以45°计算，也就是说，如果你平行向左发射绳子时断开，再发射时则向右，角度为45°。

如果荡到了绳子的粘点上方，也就是说在倒着的时候，这时无论在哪个方向断开，再次发射的绳子角度都是向着运动的反方向45°角发射。

在荡绳子的时候，就像荡秋千一样，收绳子会加速，放绳子会减速。在荡绳子的时候，如果撞上墙等障碍物也会有加速弹开的现象。



《幻灵游侠》是福州天晴数码公司自行研发并自主运营的一款可爱卡通类型的大型多人在线网络游戏。游戏以培养数百种形象各异、憨态可掬的宠物为主。玩家在游戏中通过回合制的战斗，带领着自己调教出来的各类宠物征战四方。除此之外，强大的帮派系统，浪漫的结婚系统，完善的宠物驯养方法，都是这个游侠世界的特点。

宠物的驯养、升级、幻化是《幻灵游侠》最大的亮点之一。一只只或可爱或威猛的宠物，构成了庞大的宠物群。在玩家角色不断成长的过程中，宠物也将变得越来越强。每一种宠物都有自己独特的技能。目前在《幻灵游侠》中已经有70多种宠物，以后随着游戏的升级，还会有更多的宠物和玩家见面。

在《幻灵游侠》中，玩家可以像武侠小说中的武学宗师一样自创武功招数。还可以把这些自创的武功招数写成秘籍，传授给其他玩家。游戏起始就提供了十余类近百种武器，但只有初级到中级的武器。更高级的武器、防具、药品等，要靠玩家自己在游戏中去创造。在游戏里，根据玩家等级的高低，武器也有多个制造等级。各种武器的名字、属性完全由创造的玩家自由选择，创造成功后物品上还会加上创造者的名字。

在游戏中，社区是一道独特的风景线。经过游戏策划者的精心设计，在其中又加入了休闲游戏功能、记事本功能等等。当玩

家想放松一下的时候，可以马上进入到社区为玩家准备的小游戏中，与网络另一端的玩家对战，这样既可放松心情，又可以赢取幻灵币。记事本功能可让你在需要记住某些如结婚之日这类的日期的时候，显得得心应手。另外，游戏中对一些功能进行了完善，如要在社区中建造房屋，可以收集材料，房屋就能一点一点地完善起来；在社区中还可以“种花”、“砍树”。这些细微体贴的设计，将使你觉得游戏更像是自己的家，一个充满了温馨、浪漫、情谊的网上乐园。

一、游戏介绍

1. 背景故事

在充满奇幻色彩的东方大陆，有一个人类与怪兽共同生存的世界。这里群峰迂回，白浪翻滚，令人不由自主地想起天地间的灵气皆汇集于此川岳海洋之中。在这片广阔的大陆上，一直都相传有长生不死的秘法，所以引来数不胜数的豪侠剑客在这里苦苦修炼，希望有朝一日能够领悟天地间那永恒的奥秘，从而达到天人合一的境界。另外，在东方大陆上还出没着一种被称作是“幻灵兽”的特有生物，据说在修炼的过程中借助其永恒不灭的奇异力量，就能够尽快地在凡人之躯上升华。于是，幻灵兽的神秘力量成为这个大陆上各路人马你争我夺的对象，由此引发的纷争也开始出现……

2. 幻灵世界的地理

幻灵世界是一个美丽的梦幻之乡。按照道家的五行学说，这个世界由五个不同属性的片区组成：中原山水（属土）、北国风光（属水）、西域大漠（属火）、椰风海岸（属木）和天空之城（属金）。不同的片区分布着不同的怪物，适合不同的玩家打怪、

练级。而且地图的属性将在宠物的进化和幻化中起一定的影响作用。

3. 社会关系

在幻灵世界里，社会关系和现实社会很相似。开始大家都是陌生人，可以通过聊天、战斗结识许多朋友。比较谈得来的就可以结拜为兄弟。游戏里有好友名单，联系十分方便。如果有你喜欢的异性，也可以花钱选择一种求婚方式（买玫瑰花、摆筵席等）来向对方求婚。对方同意后，你们就是幻灵世界里的小夫妻了。夫妻一起练级、打怪就不会枯燥了，而且可以百分之百地合击怪物，真的很不错。

如果朋友、兄弟很多，就可以建立帮派。大家凑份子买块地皮，建立一个帮派总坛。帮里兄弟有了困难，大家都会出来帮助。平常一起练级、练拳，感觉比独自一人闯荡江湖要爽得多。

当然，在这个世界里也会遇到恶人，比如小偷、骗子、下毒者、PK 狂，必须小心提防。

4. 建筑物及设施

每个城市基本都有以下几种功能的单位。

药店：每个城市都有自己的药店，药店的功能是出售增加生命的药品，如补血药、内力药。

铁匠铺：鼠标右键点击铁匠 NPC，可以从他那里选购合适的武器。

宠物店：人物的身上只可以带 5 只宠物，一些带不了的宠物可以交给宠物店保管。

装备店：右键点击装备商 NPC，可以从他那里选购服装类装备或者鞋子。

饰品店：右键点击 NPC 可以买到各类饰物。在这里买的物品、角色和宠物都可以按等级使用。

当铺：自己的物品可暂时存放在当铺老板那里。

驿站：在幻灵世界的各个城市以及重要的交通要道，都会有个负责交通运输的 NPC。与之交谈，选择要去的地点，交足银两，他就可以把你以最快的速度送达目的地。

在组队的时候，无论队伍有多少人，只需由队长付一份钱即可。

5. 经济活动

在幻灵世界里，办许多事情都要花钱。这里通用的货币是银子。买药、买装备、买宠物、买房子、建帮派、结婚等都需要银子。有很多方法可以致富：战斗中打败怪物可以得到奖励银两；作专门的赚钱任务；卖市场上其他玩家紧缺的物品；把自己培养的极品宠物或者自己制造出来的极品装备，出售给其他玩家。有的东西可以直接从游戏里的 NPC 那里买到，但一般都比较贵。

想买便宜又实惠的东西，可以到市场去看看。在交纳了摆摊费后，可以把一只宠物拿出来帮你看守摊位，把要卖的东西放在宠物身上，标明价格后就可以忙别的去了。如果有人看中了你的货物，还可以通过摆摊的宠物和你讨价还价，直到双方满意后交易。

如果买卖双方都在现场，也可以通过界面上的“交易”按钮来进行贸易。交易面板左侧部分是对方要交易的银两、宠物和物品。点击其中一个宠物或物品的名字，就可以在面板中间部分看到该物的样子及其相关属性。面板右侧部分是交易物品区，在“你的宠物一栏”点选一个宠物，再点下方的“加入交易单”，就可以把它列入交易栏了。物品和银两的交易也与此相同。

仔细查看对方的物品，确信无误而且满意后就可以点击“同意交易”，把你的宠物、物品、银子等和对方交换。如果不满意，点击面板下方的“取消交易”即可退出交易。双方点击“同意交

易”后，如果有一方的物品框或者宠物栏已满或者交易银两超过1000万，交易就会失败。



无论哪一种买卖方式，一定要看仔细，不少骗子就是利用各种小技巧来骗钱、骗宠物的。

6. 驿站

从面板上可以知道你现在身处何地，如果你想到下面的一个驿站，在身上准备好足够的银子，点选驿站，再点“确定”即可。驿站费用固定，如果组队通过，只需队长支付费用即可。

7. 怪物所在区域及等级

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
浮影水城外郊	纳瓦霍	3	琳琳	4
青风原	凤舞	15	通宝	20
西雪岭	白毛象	300	白毛象	330
四桥原	酷刺头	40	努努鸟	50
松竹林	呆刺头	190	独行	160
闲情园	铁甲龟	70	盈盈	90
明月桥	大嘴鳄	50	铁甲龟	60
剑池谷	大嘴鳄	100	琳琳	120
断魂涯	呆刺头	270	琳琳	280
石壁洞口	大刀	280	凤舞	290
凰之谷	露露鸟	300	雪凤凰	320
吓死人洞窟2	迷茫	310	珍珍	320
西码头	骑士龟	250	大嘴鳄	255

续表

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
枯井原	拽刺头	50	独行	60
观日桥	厚皮鳄	60	铁甲龟	75
观日桥头	拽刺头	100	嘟嘟鸟	105
踏雪原	幻变天狼	30	淘淘	40
断壁	独行	220	嘟嘟鸟	230
猎人洞窟	露露鸟	200	努努鸟	220
怨灵洞	中刀	290	乐乐熊	295
怨灵洞口	无敌蛋	280	西皮	285
绿洲东郊	酷毙象	400	盈盈	410.
青之绿洲	截拳道	360	琳琳	380
金轮谷	空手道	460	琳琳	485
落雁谷	截拳道	550	骑士龟	575
将军碑谷	匆匆	520	硬骨鳄	525
华山脚	淘淘	710	跷跷鼠	740
华山亭	截拳道	· 930	硬骨鳄	970
华山腰道	琳琳	1020	鲁鲁	1050
华山瀑布	截拳道	1250	硬骨鳄	1290
华山顶	大刀	920	奇变天狼	930
情人谷	奔雷狒	330	阿达	335
将军谷	迷茫	350	嗷日犬	355
赏月谷	迷你象	335	刚雷狒	340
绿幽洞	迷你象	350	旺旺	370
巨菇洞	衰呆象	400	西皮	415
青灵洞	酷毙象	455	匆匆	470
银罐谷	追影犬	400	匆匆	410
羁马谷	迷惑	560	跷跷鼠	580
古铜洞窟	乐乐熊	730	白毛象	780

续表

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
紫苔洞窟	拽刺头	720	绿锦宝	770
金钟洞窟	迷惑	720	中刀	780
古铜洞窟2	蜜蜜熊	920	懒懒象	980
青铜洞窟	凤舞	920	红锦宝	980
碧水洞窟	迷茫	920	绿锦宝	980
盘龙洞窟	乐乐熊	1150	跷跷鼠	1180
紫苔洞窟2	凤舞	1130	绿锦宝	1180
黄铜洞窟2	中刀	1130	小妖	1180
石笋洞窟	堕落天狼	1100	紫蹄先生	1220
盘龙洞窟2	奇变天狼	1190	东岳神猿	1220
酒鬼冢	迷你象	470	阿斗	460
流沙原	兰萌萌	590	迷茫	600
遗恨原	旺旺	610	酷毙象	620
古城遗址	大刀	480	刚雷狒	470
沉没的城市	阿泰	510	旺旺	500
地牢	蒙蒙	550	琳琳	540
悬台	淘淘	580	衰呆象	590
英雄寨遗址	小妖	490	鲁鲁	480
净沙原	啮风犬	450	厚皮鳄	445
清水原	衰呆象	500	拽刺头	510
沙盗洞口	迷茫	800	凤舞	795
铜人殿	匆匆	420	旺旺	410
剥皮地狱	跷跷鼠	800	硬骨鳄	825
钉板地狱	小丁当	100	摇爷	110
聋耳地狱	红刀	80	铁甲龟	75
暴走地狱	小丁当	30	摇爷	35
冰封地狱	紫蹄先生	10	大刀	12

续表

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
绞肉地狱	小丁当	200	摇爷	190
炉烧地狱	跷跷鼠	300	硬骨鳄	305
辗肢地狱	小丁当	400	摇爷	410
炮烙地狱	红刀	450	铁甲龟	470
旋割地狱	小丁当	550	摇爷	580
吊烤地狱	跷跷鼠	650	硬骨鳄	670
钉床地狱	小丁当	750	摇爷	780
磨骨地狱	紫蹄先生	850	大刀	870
铡头地狱	小丁当	950	摇爷	990
污秽地狱	红刀	1050	铁甲龟	1010
天灯地狱	小丁当	1150	摇爷	1180
焰浆地狱	紫蹄先生	1200	大刀	1250
油锅地狱	大刀	1500	大刀	1500
徘徊林	独行	4	御林兔	5
榕盘谷	蓝牙	400	跷跷鼠	420
独孤亭	草莽兔	560	拂叶鸠	580
晚枫林	兰萌萌	150	黛刀	160
斑鸠小舍	御林兔	350	露露鸟	380
回首亭	露露鸟	80	呆刺头	85
守望林场	凤舞	460	御林兔	480
双印谷	蓝牙	180	蓝牙	190
不归海岸	戛戛	260	蓝牙	270
逆之心情	跷跷鼠	220	呆刺头	250
逆之往事	跷跷鼠	250	大刀	260
逆之虚幻	绿锦宝	400	跷跷鼠	420
坠泪岗	盈盈	30	骑士龟	35
深蓝海城	愣头青	600	绿甲	650

续表

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
深蓝海底	愣头青	720	绿甲	780
小小房间	欧欧	830	绿甲	880
小房间	摇爷	930	绿甲	980
过道	戛戛	1030	蓝牙	1080
窄窄的过道	愣头青	1130	绿甲	1180
很窄的过道	戛戛	1250	蓝牙	1280
天关第1～50层	迷惑	300	铁甲龟	400
天关第81～100层	幸运星	300	中刀	400
监狱第五层	蓝大嘴	200	蓝大嘴	400
镜雪原	铁甲龟	400	大嘴鳄	430
松雪野	白毛象	200	愣头青	210
东码头	黛刀	220	硬骨鳄	225
斧青谷	骑士龟	350	盈盈	380
犁春原	黑蹄先生	80	酷刺头	85
黄泥岗	白毛象	100	截拳道	110
鸟鸣谷	淘淘	400	黑蹄先生	420
羊肠道	阿泰	250	白毛象	280
独木原	欧欧	180	幻变天狼	190
春水桥	截拳道	220	大刀	250
雪融谷	白毛象	250	蜜蜜熊	260
炊烟谷	截拳道	300	黑蹄先生	330
暮归道	蓝牙	10	呆刺头	15
吓死人洞窟1	纹地龙	330	铁甲龟	320
寒井台	白毛象	350	白毛象	370
玉洁桥	愣头青	560	欧欧	580
冰清桥	戛戛	450	摇爷	480
翔云台	橡皮鼠	30	蜜蜜熊	35

续表

地图名字	怪物1名字	怪物1等级	怪物2名字	怪物2等级
紫阳门	小叮咚	10	愣头青	12
衡天台	红大嘴	80	拂叶鸠	85
降尘台	橡皮鼠	200	蜜蜜熊	210
翔云幻城	刚雷狒	300	阿泰	320
盈露台看守区	拂叶鸠	1500	拂叶鸠	1500
宣武门	懒懒象	100	独行	110
空灵园	小叮咚	400	愣头青	420
宝洞	白大嘴	200	白大嘴	250
传说中的英雄冢	黄锦宝	1300	黄锦宝	1305
九曲回廊	呆刺头	1610	红锦宝	1625
九曲回廊	愣头青	1920	跷跷鼠	1935
九曲回廊	铁甲龟	2210	草莽兔	2235
清幽古洞	珍珍	2510	西皮	2535
碧野云天	花花	200	珍珍	220
情思坡	鬼火君	400	纹地龙	420

二、宠物

宠物在战斗中站在你前面，与你并肩作战。在开始进入游戏时，系统会给你1只宠物，这只宠物又称出生宠，一般成长率稍微好一些。一定要像兄弟一样爱护它，只有把它养得强壮了，它在以后的打怪、升级过程中才会更加勇猛。

1. 宠物属性

宠物的属性包括攻击、防御、敏捷和生命。前三者一般戏称为“三围”，大家常说某宠物的三围好，意思就是说它的攻、防、

敏分配比例好。不同的宠物，攻、防、敏三围的生长率是不同的，也就是三者的分配比例不同。有的宠物防御能力比较好，有的敏捷性高，有的攻击力强大，这些都需要以后通过宠物的进化、幻化、炼化等方法来改良。

宠物最重要的一点就是看它的生长率，就是宠物每次升级奖励的点数，点数越多，它的生长率就越高。一般精确的生长率计算，要在培养相当一段时间后，才可以计算出来。

宠物也可通过装备合适等级的身饰来加强攻、防、敏或者生命的属性。如果在战斗中发挥出色，战胜了怪物，你的宠物也有可能获得勋章奖励。一个勋章可以提高宠物某属性5%的能力。



游戏中的宠物也会像玩家人物那样学习技能，宠物技能的数量远远超过人物技能。在作战的时候选择适当的技能，将会事半功倍。有些体形庞大的宠物还可以在危险时刻舍身救主，以确保玩家的安全。

在游戏中，可以带着宠物逛大街。当您骑着龙，带领着一个天使从城里穿过的时候，真是无比荣光。

宠物是幻灵世界的第二主角，玩家必须熟悉它的一些属性才可以更好地进行游戏。

在宠物列表里有5个空格，可以随身带5只宠物。宠物有出征和休息两种状态，可以在宠物列表中选择某一宠物并改变它的状态。出征意味着这个宠物将跟随主人加入战斗，或者进行其他行为活动（如补血、障眼法），其中只能有一只宠物被选定为出

征状态。休息状态的宠物则不与主人一起参加战斗或其他活动。

选择一个宠物后，在右边的“宠物的详细情况”一栏就可以看到它的相关资料。宠物的详细情况的项目如下。

图像：这就是你选中的宠物的外形。

名字:可以给宠物起个好听的名字,宠物名字随时可以更换。

等级：指宠物当前的等级，目前游戏中宠物的等级上限为1200。

生命：就是宠物的血值。如显示为122/200，则斜线前为当前状态的血值，斜线后为最大血值。当血值为0时，宠物就晕倒了。晕倒次数多了，就会影响它的生长率。

经验值：显示宠物当前的经验值和升级的临界经验值（以斜线分开）。宠物要不断战斗才能积累经验，当前的经验值升到临界经验值时，宠物就会升级。宠物每次升级后，经验值会恢复为“0”。宠物升级需要的经验值比人略少。

忠诚度：就是宠物对其主人的忠心程度。有隐忠和显忠两部分：在100忠诚度之前是显忠，可以显示出来；在100忠诚度以后就不显示了，作为隐藏属性但仍然起作用。游戏角色进入游戏后，系统分配给角色的宠物都是忠诚100的好宠，而野外抓来的宠物都只有60的忠诚度，需要经过一段时间的饲养才可以达到100忠诚。人物每升5级或者宠物每升5级都会使它增加1点的忠诚。宠物的忠诚度对其成长有隐性的影响。当宠物因送人（每送1次减去5忠诚度）、战斗中被怪物打晕等原因，都会造成忠诚度下降。忠诚度下降到55以下时，宠物就会逃离他的主人。宠物忠诚度达到100以后，人物就可以利用障眼法变做它的样子，到处游玩。

宠物五行属性：每个宠物的属性都分别与五行中金、木、水、火、土相对应。在捕获怪物和回合战斗中，可依据宠物和怪

物间彼此的相生相克关系灵活运用。此外，宠物的幻化和炼化（加强属性）也与五行有密切关系。

装备：宠物可以装备一件物品以加强其某一方面的属性，可装备物品的种类仅限于戒指类。从物品栏拖动相应的装备到宠物图像框，就可以给宠物装备。

卸下：鼠标左键点宠物身上的装备就可以将其卸下。

宠物图鉴：游戏里的宠物也可以像集邮一样进行分类收集，通过战斗可以获得"宠物图鉴卡"。使用鼠标右键就可以将图鉴卡登陆到宠物图鉴上。

攻击力：决定宠物的攻击敌人的杀伤力。攻击力越强，对敌人的伤害越大。

防御力：决定宠物的抗击打能力。防御力越强，越不容易被敌人打晕、打败。

敏捷度：决定宠物反应的快慢。敏捷度越高，越容易躲避敌人的攻击。

宠物身份牌：每个宠物的身上都有独一无二的身份牌。如果因特殊原因丢失身份牌后，可将这个号码提供给GM，便于查找。

勋章：现在宠物获得勋章的途径有5个，一是进化时给予的奖励勋章，二是完成任务获得的奖励勋章，三是战斗中因发生特殊效果而产生的勋章，四是宠物幻化后继承的勋章，五是斗宠时获得重大胜利而得到的宠物勋章。获得勋章的宠物在以后的战斗中会有一定的能力提升。

勇猛：每获得1个勇猛勋章，宠物在回合战斗中的攻击力会有5%的提高。

冷静：每获得1个冷静勋章，宠物在回合战斗中的防御力会有5%的提高。

果敢：每获得1个果敢勋章，宠物在回合战斗中的敏捷会有

5%的提高。

丢弃：当宠物栏已满，想放入新的宠物，那么可以把你不要的那个宠物点击选中，再选择“丢弃”按钮将它扔掉，以便空出一个位置来。

宠物图鉴面板：幻灵世界里有很多可爱的宠物，按照五行可以把它们分为金、木、水、火、土5种类型。对于喜欢宠物的玩家，宠物图鉴就像一个集邮册。在战斗中获得“图鉴卡”以后，使用鼠标右键就可以将宠物卡登陆到宠物图鉴上。没有登录的宠物看不到它的属性等内容。

2. 宠物进化

宠物分为可以进化和不可进化两种，其中可进化宠物可分为一级进化宠（如小狗匆匆）、二级进化宠（如敖日犬）、三级进化宠（如奇变天狼）和终极宠物（如火妖精）。二、三级进化宠可以分别由与其相应的一、二级进化宠进化而来，进化条件是500级以上、忠诚度100。终极宠物则需要经过十分复杂的幻化，由2只1000级别以上的、幻化过2次的三级进化宠幻化得到。

在宠物属性面板里选中合乎条件的宠物，点击宠物进化即可弹出宠物进化面板，这时可以看到宠物在进化前后的样子。点击开始进化，就弹出另一个进化面板，提示你在进化中不要关闭窗口。当显示进化完成后点击确定，就可在宠物栏里原来的位置看到新的进化宠了。

进化得到的是一级的新宠。如果进化前宠物等级很高，又养护得好，就有可能得到勋章奖励。另外，新宠可以继承旧宠的所有勋章。

在进化过程中有可能发生变异，进化成另一种颜色的同族宠物。如果不想自己的宠物发生变异，就要选择与宠物五行属性相同的地图进化。

3. 宠物幻化

两只合适的宠物可以通过幻化得到一只更好的宠物。在幻化面板上，左侧部分是“可以幻化的宠物”，该栏里必须有两只符合幻化条件的宠物才可以进行幻化，而且两只幻化的宠物不可以是天敌相克的关系。幻化过3次的宠物，也不可以再进行幻化。

双击左栏里的一只宠物，把它放到幻化前的主宠物或者副宠物栏里，此时在面板的中间部分可以看到该宠物的相关属性。把幻化前的主、副宠物放置好后，就可以点击“预览”看一下幻化结果了。点击幻化后的新宠，在面板中间部分可看到该宠的相关属性。新宠身边有一个幻化成功的概率显示条，这与主宠物的等级和幻化的地点有关系。

点击主、副宠物之间的“交换顺序”，再点击“预览”，幻化的结果是不一样的。如果满意幻化的预览结果，可点击“确定”进行幻化。确认后再输入你的游戏密码，宠物就幻化成功了。宠物的幻化功能受到二次密码保护，如果设置了二次密码，需要先打开密码才可进行。

4. 宠物技能

宠物的特殊攻击就是指宠物在战斗中使用技能攻击敌人，可以通过相关任务学会。宠物技能目前开放的有如下几种。

连击：宠物连续攻击敌人，根据技能的级别不同，使用的攻击的次数也不同，但是可百分之百命中。

催眠攻击：对手被催眠后丧失三回合的战斗机会，有一定的命中率。可用人物或者宠物的普通攻击来解除此魔法。

毒素攻击：对手中了毒素攻击后，三个回合之内每回合会被扣除一部分的血值。

混乱攻击：对手中了混乱攻击后，三个回合之内将不分敌我，随机攻击战斗双方中的任何一者。

忠心护主：一旦对宠物使用该技能，宠物将奋不顾身地用自己的身体去挡对主人的进攻。



装死：使用该技能后，宠物因装死而不被敌人攻击的可能性大大增加，主人有机会给宠物恢复生命，以便东山再起。

同归于尽：使用该技能后，宠物将用自己残余的气力给敌方造成最大的伤害，此时的杀伤值将不按照原有的计算关系，而是按照宠物的剩余生命乘以一个攻击系数。在宠物属性被敌方克制时，或者遇到对方高防宠物或者人物时，而自己的宠物低成长但是血相对比较多，用这类自杀性的进攻招式，将使己方处于有利的位置。你的宠物如有这样积极、勇敢的行为，战斗结束后是不会掉“成长”的。

学习：使用该技能后，宠物将向和自己一类（同一种族、同一颜色都属一类）的宠物学习，使自己的属性在战斗中上升到学习榜样的一定百分比。例如，己方的 4 级垃圾地藏兽一旦向敌方 28 的地藏兽学习成功，属性暂时暴涨到 20 多，那时的战斗就大为改观了。

偷袭：表面装作攻击敌方主人，其实是偷袭其宠物，如果成功，则不计算对方宠物的防御，如果失败，则被敌方主人和宠物一起合击。如果自己的敏攻宠物用这个技能对抗敌方高防宠物，使用成功的结果不言而喻。如果一旦攻击对象在攻击之前已经被战友打晕了，也可以变假为真，真的攻击敌方主人。

牺牲：使用该技能的宠物将用自己剩余的生命来复活战斗中

已经晕倒的本方宠物，加血量等于自己剩余的生命乘上大于1的系数。战斗中利用己方血高防高的宠物来复活另外一个高成长的宠物，真的让敌人十分头疼。

调虎离山：这个技能更直接，使用该技能成功后，本方宠物将游说对方的宠物一起离开战场。不过也有风险，一旦失败了，可使自己宠物离开，敌人的宠物还在，这样实力对比就不同了。

时光穿梭：对敌方宠物使用该技能成功后，己方宠物和目标都将变成1级的宠物，不过失败了可只有己方的变成1级宠物。战斗后等级会恢复，而且战斗中敌人也是抓不到的。

吸星大法：攻击敌人时可将敌人损失生命的一部分转化成自己的血。但是这个补血只限于在战斗中，一旦战斗结束就消失了。

冲锋：战斗中暂时提高攻击，但是代价是后动手，会先被对方攻击。

谨慎：战斗中暂时降低攻击力来增加防御能力的技能。

精确：战斗中通过降低攻击力来增加命中率的技能。

5. 宠物摆摊

在野外战斗或者从事其他活动的时候，可以把身上的一只宠物拿出来，帮你在城里繁华的街道上摆摊，卖出想交易的东西。摆摊时，先在城里选个好地方作为摆摊的地点，再点击宠物属性，从面板里点选一只宠物，然后点面板下面的“宠物摆摊”，根据提示交上1000元手续费再点击“确定”就可以了。

点击“宠物”命令菜单里的“管理宠物摆摊”，可弹出摆摊管理面板。面板左侧是可以出售的宠物和物品；中间部分是摆摊资料，就是要出售的东西的资料，有图片和相关属性；右侧是要出售的宠物和物品。

首先在左侧的宠物和物品栏里，用左键点选一个想出售的东

西，此时在中间的摆摊资料就会显示它的图片和属性，点击“添加”会弹出一个价格设定的小窗口（双击要出售的物品也可直接弹出价格设定窗口），在上面输入出售的价格，点击“确定”就可以放到出售栏里了。

如果不想出售，在出售栏里用左键点击某出售的物品，再点击“删除”就可回到左侧的物品栏里了。出征时带着装备的宠物、特殊的任务物品是不可以出售的。

在“宠物摆摊面板”下方点击“设置吆喝”按钮（也可在“宠物”命令菜单里点击“宠物吆喝口号”）可以弹出吆喝面板，可以把自己的广告宣传口号写在上面，吸引玩家来买。

在“宠物摆摊面板”下方点击“放弃摆摊”，就可以收回摆摊的宠物。也可在“宠物”命令菜单里，点击“召回摆摊宠物”来结束摆摊。

6. 宠物斗宠

水城、树城、山城和沙城都有很热闹的斗宠台。斗宠台是展示自己心爱宠物实力的场地，可将自己的宠物拿出来与其他玩家的宠物（必须是相同属性的宠物）进行较量。其中除水城没有级别的限制外，其他地方都要求宠物有一定的级别。

只要有500元的押金，就可以将你的出征宠物放上斗宠台。用右键点击斗宠台旁边站立的NPC，他会让你选择斗宠实施的战术，有全力攻击、攻守兼备、小心谨慎等战术，可根据宠物的属性特点选择一个。这些战术代表宠物在斗宠台上的攻击表现，越前面的战术代表宠物在战斗中选择攻击的可能越高、选择防御的可能越小，越往后的战术宠物选择攻击的可能越小、选择防御的可能越高。但最后一种战术也不会使宠物上台后只守不攻，即使选择鸵鸟战术，宠物也会攻击。

斗宠前，没必要去药店将宠物的生命补满，因为上台的宠物

都自动处于满血状态，宠物可连续上台作战。但是如果想在斗完宠物后马上去野外战斗，最好还是给宠物补满血，以防不测。

斗宠双方的宠物主人都要压500元作为赌注，斗宠的胜利者将得到双方赌注的和减去50元手续费的奖金（950元），斗宠失败者仅仅损失自己压上的赌注。

宠物在斗宠过程中表现良好，轻松击败对手，就有可能获得重大胜利。获得重大胜利后宠物有一定概率获得满血、升一级和获得勋章奖励等随机事件。

当斗宠台上两只宠物的能力接近时（对三围、生命的对比），获得胜利的一方如果生命剩余过半，则被视为获得重大胜利。当斗宠台上两只宠物实力对比相差悬殊，则能力弱的宠物只要战胜强者即被视为获得重大胜利。

7. **宠物图鉴面板**

幻灵世界里有很多可爱的宠物，按照五行原理可以把它们分为金、木、水、火、土5种类型。

对于喜欢宠物的玩家，宠物图鉴就像一个集邮册。升过10级的宠物就可以登录到里面了。点击宠物属性面板的宠物图鉴按钮可以打开宠物图鉴面板。

在该面板上，已经登录的宠物可以在名字前看到一个勾号，点击它就可以在右侧看到该类宠物的图片、资料和介绍。没有登录的宠物则看不到以上内容。

图鉴完成率就是已经登录的宠物占所有宠物类别的比例。可分为本系图鉴和总图鉴两种完成率。

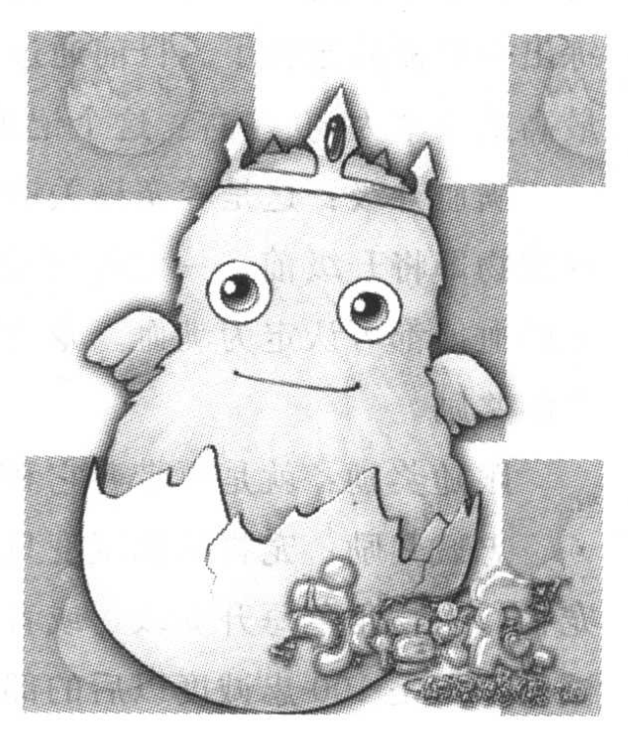
如果某种宠物已经登录图鉴，那么在野外抓该种宠物的时候就很容易了。

目前在四转飞升的时候，各属性的图鉴完成率必须都在40％以上，然后再单独选择一个属性的图鉴进行飞升。要求金系

完成50%以上，土系完成60%以上，水系完成70%以上，火系完成80%以上，木系完成90%以上。

选择哪一种属性的图鉴飞升，就奖励得到该对应属性的终极宠物1只。金系为蓝鸟龙，土系为蓝发魔姬，水系为敖雪兽，火系为绿妖，木系为至尊林。

8. **宠物装备**



宠物和人一样，也可以按照等级装备各类饰物来加强自身的属性。这类饰物可以在饰玩店里买到，极品饰物可以通过乾坤五行炉的锻造炼化来得到。

点击“宠物属性”里的某只宠物，再点击“装备”，就会弹出这个宠物装备面板。这个面板和人物的装备面板有些类似。面板左侧部分是物品的显示框和相关属性数值，面板右侧则显示你身上的饰物。左键点击一下某饰物，在左侧就可以看到它的图像和属性了。再点击“确定”就可以给宠物装备上。在“宠物面板”的宠物图像的左上角可看到这个饰物。在下面的属性值一栏也有相关的属性值增加显示，如+16。

如果想给宠物卸下饰物，点选该宠物后再点击“卸下”就可以了。

9. **养宠知识**

宠物是游戏取胜的关键因素之一，能拥有一只极品宠物是所有玩家都梦寐以求的。所谓的极品宠物，就是指它拥有极高的生长率和血生长率，以及最佳的攻击、防御、敏捷三围分配比例。

以生长率说，一般不可进化宠物的生长率的平均水平在3.8～4.5之间，较好的可以达到5以上，而极品则为6以上（可以通过幻化来实现）。可进化的宠物可以连续进化2次，这期间生长率可以累计，养得越好，最后进化得到的宠物生长率越高。再结合打造极品宠物的宠物幻化攻略里的高级攻略，就可以练出一只极品宠物了。目前通过上述策略可以得到的极品宠物的最高生长率为30左右。这个记录随时有被刷新的可能。

满血升级：这是养宠最关键的一步。所谓的满血升级，就是在宠物即将升级前，一定要保证它的血值是满的。一般90%以上的血值都可认定为满血。宠物满血升级可以在生长率上得到相关的奖励。

跟随奖励：就是要带着它和你一起战斗、打怪，一起升级。

忠诚奖励：宠物的忠诚度只显示100以内，超过100忠诚的宠物，人物角色每升5级，或者宠物每升5级仍然可以增加1忠诚度，只是100忠诚度以后的部分会变成隐藏属性而起作用。

进化奖励：宠物进化时，等级越高，得到的奖励也越高。

与以上4项相反，比如宠物不满血升级，甚至被打晕，在多人之间转手交易，进化的等级偏低等等，都有减弱宠物的生长趋势。

宠物的练功区：宠物和怪物根据五行属性都可分为金、木、水、火、土5种类别，它们之间根据五行原理而产生相生相克的关系。另外，怪物在野外一般都按照一种或者两种属性集中分布在一个地区，这个地区对于与之相克的某属性宠物就是练功区。

这一点对于玩家养宠物很重要，如果你的宠物是水属性的，那么去打火属性的怪物就是最佳的选择（水克火）。而打土属性的怪物则是最危险的（土克水），其他属性的利害关系不大。

宠物生长率的计算方法：就是用当前的攻、防、敏三围总和

减去宠物一级的三围之和，再除以等级差。

一般来说，我们在得到一只一级的宠物时，可以把它满血升级到11级，用上面的计算方法算出一个大概的生长率。但是这只是一个大概，以后的短时间内，它可能会继续提升，也可能会有所降低。这是因为宠物的生长率在100级别以前时，宠物的属性点数由于各种因素多一点和少一点，这都会对你的计算结果影响很大。因此不要因为生长率偶尔降低而丧失信心，坚持下去，它不会让你失望的。到了200～300级的时候算出的宠物的生长率才最接近它的实际生长率。

10. 宠物幻化

幻化是《幻灵游侠》独特的宠物系统中非常重要的一个功能。就是玩家选择两只合适的亲本宠物，经过结合，吸取双亲的属性特点，“幻化”出一只新的宠物，然后作为父母的两只宠物就离开主人，结伴云游名山大川，留下他们的后代，陪伴主人。

《幻灵游侠》中独特的宠物幻化系统，带给玩家五大好处是：

①生长率继续升高的机会。通过幻化，玩家可以得到新的级别为“1”的宠物。一般情况下，新宠物的生长率保持了参加幻化的宠物水平，而玩家可以通过在宠物升级中的很重要的两个奖励，即满血升级奖励和跟随奖励继续提高宠物的生长率（满血升级奖励和跟随奖励请参照养宠攻略）。

②有机会将高生长率和高加血率配合在一起。有一些宠物属于生长率较高，血增长较差，而有一些宠物生长率和同档次宠物相比偏低，但是血增长较高。通过合理的幻化就可以将这两个宠物的优点较好地结合在一起，得到生长和加血都较高的宠物。

③有机会调整宠物的生长点数分配。是否觉得某一种宠物很可爱，就是防御差了一点，又或者是希望自己的宠物敏捷度高一些，可以和自己合击。聪明的玩家可以通过给幻化前的宠物加装

备进行幻化来调整爱宠的生长点数分配。

④可能得到父母的宠物勋章。将两只都有勋章的宠物幻化，得到的新宠物可以继承主宠全部的勋章和副宠一半数目的勋章。

⑤可能得到终极的宠物。通过幻化得到终极宠物（鸟龙、悟空、蝙蝠女、妖 MM、幻云兽），这是所有的幻化过程中最耗时、最艰苦的特例，当然成功的回报也是最诱人的。建议玩家量力量时而行。

参加幻化的宠物要求在 300 级以上，忠诚度要在 100 以上，宠物必须是满血的，两只宠物不可以是天敌（不可进化的宠物和某一可进化的进化过 2 次的宠物五行相克），宠物不可以是第三代的幻灵兽（即已经幻化过 3 次的宠物，宠物只可以幻化 3 次）。

幻化对玩家一般没有什么特别的要求，玩家主要是“主持”幻化。不过，参加幻化的宠物中有第一代（幻化一次）的宠物，主人的等级需在散仙以上。当参加幻化的宠物有第二代的（幻化过两次），主人必须是地仙或夜叉王以上的仙魔了。到了第三代宠物，就不能再幻化了。

幻化的代数计算：两只幻化的宠物得到的新宠物的代数（第 n 代宠物），是双亲宠物中代数最高的那只加一。比如，两只都未幻化的宠物幻化后得到的是第一代幻灵兽，第一代和第二代宠物幻化得到的是第三代幻灵兽。少幻化一代，宠物的生长率就会失去很大的上升空间。

幻化中的预览系统：参加幻化的宠物有很多都是玩家的宝贝，为了更加体谅玩家，更直观地显示幻化结果，游戏中为玩家特别提供了一个预览系统。在开始幻化时“预览”一下，注意一下生成的新宠物的各项数值和成功的概率是否满意。然后再点击确定来幻化。

幻化也是一个非常庞大的系统，要真正掌握好幻化的技巧，

需要花一些时间来尝试和总结。

幻化还有可能得到双胞胎。得到双胞胎的机会是系统随机分配的，对各个玩家而言，则全凭运气。



幻化时，参加幻化的两只宠物的顺序很重要。在游戏界面中，玩家选择参加幻化的第一只宠物会被确认为主宠物，另外一只则是副宠物。主、副宠物的位置不同，幻化的结果也就不一样。可以用界面上的“交换顺序”按钮来调换一下宠物的顺序，再利用“预览”按钮来看看得到的新宠物有什么不同。

幻化时，主、副宠物身上佩戴的装备对新宠物的三围分配有较大的影响。如果宠物身上佩戴的是加、减血的装备，其结果有两种情况：其一，如果是增加血的装备，新宠物的生长率会移动一点点到血的增长率上；其二，如果是减少血的装备，那么血的增长率会转移一些加到生长率上。如果配备的装备是增加攻击、防御、敏捷中的一项或者两项属性，那么这一项或两项属性的生长率会上升一些（3%～5%），代价是其他属性的生长率会有所下降。主、副宠物为第一代幻灵兽，50级别以上的装备才有效；主、副宠物为第二代幻灵兽，200级别以上的装备才有效；主、副宠物为第三代幻灵兽，500级别以上的装备才有效。如果两只都有佩戴装备，结果是将两个装备的属性点相加，其对应的属性就会有6%～10%的调整范围。

如果配备的装备对攻击、防御、敏捷都有增加的效果，那幻化的效果就无效了，白白浪费一个装备。另外，为宠物配备装备

来幻化，只是调整幻化后的新宠物的生长率在攻击、防御、敏捷三者之间的分配比例，或者是调整生长率和血增长率二者之间的分配比例，而不是提高新宠物的生长率和血增长率。如果在每次幻化中都注意使用这种调节的技巧，3 次幻化累加后的调整效果将是很惊人的。

地图对幻化结果也有一定的影响。当新宠物的五行属性和地图的五行属性相克的时候，幻化出这种宠物的机会就小一些；而当新宠物的五行属性和地图的相生时，机会就增大。

幻化得到的宠物有一定的概率受到主宠物的等级影响。在最低幻化等级（300 级别）的基础上，主宠物的等级每增加 100 级，幻化后得到幻化预览显示的第一只宠物的概率就会增加 10%。也就是说，900 级别的主宠物幻化得到的宠物就会百分之百是预览显示的第一只宠物。

通过幻化得到终极宠物是很花时间的，这里特别介绍这个“变态”的过程。因为实际上几乎没有人会做到这个幻化的。这种终极幻化需要两只同一种类的进化过两次的宠物（即第二代幻灵兽），等级在 1000 级别以上。这里提到的“进化过两次的宠物”，可以是从小亲自养起的进化过两次的宠物，也可以是从野外抓的天狼等进化过 2 次的宠物。以神猿为例：抓一只神猿（忠诚带到 100），随便养一只适合幻化的宠物（最快就是抓 200 多级别的，养到 300，忠诚也够了），幻化后得到第一代神猿。快速带到 300 级别，再幻化 1 次，这样就得到一只第二代神猿。同样方法再得到另一只这样的神猿。将 2 只分别带到 1000 级别以上再幻化，就有大约 30%的机会得到“孙悟空”。这里要注意的是，级别越高得到的机会越大。这个例子是终极幻化的捷径，而真正要得到极品终极宠物，就要求参加幻化的两只宠物都是极品，严格按照幻化和进化的规律来精心饲养，需要很长很长的

时间。

三、游戏操作

1. 人物创建

当第一次登录游戏时，会自动进入人物创建的界面。在这里有丰富的人物造型供选择，同时每一个人物在服装上都有多种颜色可供选择。挑选一个自己喜欢的人物造型，然后填上人物名和绰号，调整好自己的初始属性，按下“确定”，就进入游戏了。

2. 角色属性

人物角色有 5 个属性，体力、精神、攻击、防御和敏捷。其中体力决定你在战斗中所能损失的最大血值。血值为零时，角色就会晕倒在地。精神决定技能是否可以施放的因素。精神独立于其他属性。每次升 1 级，精神值+3。“攻击”决定你攻击时的杀伤程度，“防御”决定你在战斗时的防御程度，“敏捷”决定你在战斗中的反应速度。

人物通过打怪物，每次升级以后就会有点数奖励，这些点数可以根据喜好分配到 5 个属性里。不同的点数分配于不同的属性，但是每种属性分配的点数不能超过总点数的 1/2。

除了分配升级的点数，角色还可以买装备、饰物等来加强某方面的属性值。但是这都要有一定的等级才可以使用。装备可到铁匠那里买，饰物到装备店里买。一般来说，衣服是加“防御”，武器加“攻击”，鞋子加“敏捷”，戒指加“精神”，耳环加“生命”。

在人物窗口中有状态栏、属性栏、技能栏、装备栏。

状态栏中包括人物的名字、绰号、等级、称号、伴侣、帮派以及在帮派中的职位等等。

属性栏中包括人物的详细属性，包括生命、精神、攻击、防御、敏捷等属性。

技能栏显示玩家人物的大量技能。有强力的攻击和防御技能，也有虽无杀伤力却能让敌人陷入不利状态的状态类技能。同时，玩家人物还可以学习生产技能，如砍树、采摘药材等。

装备栏显示游戏中的人物可以使用5件装备，其中包括1个头饰、1个身饰、1件衣服、1件武器和1双鞋。

3. 控制面板

1——英雄经验值：当前等级拥有的经验值，满后即可升级。

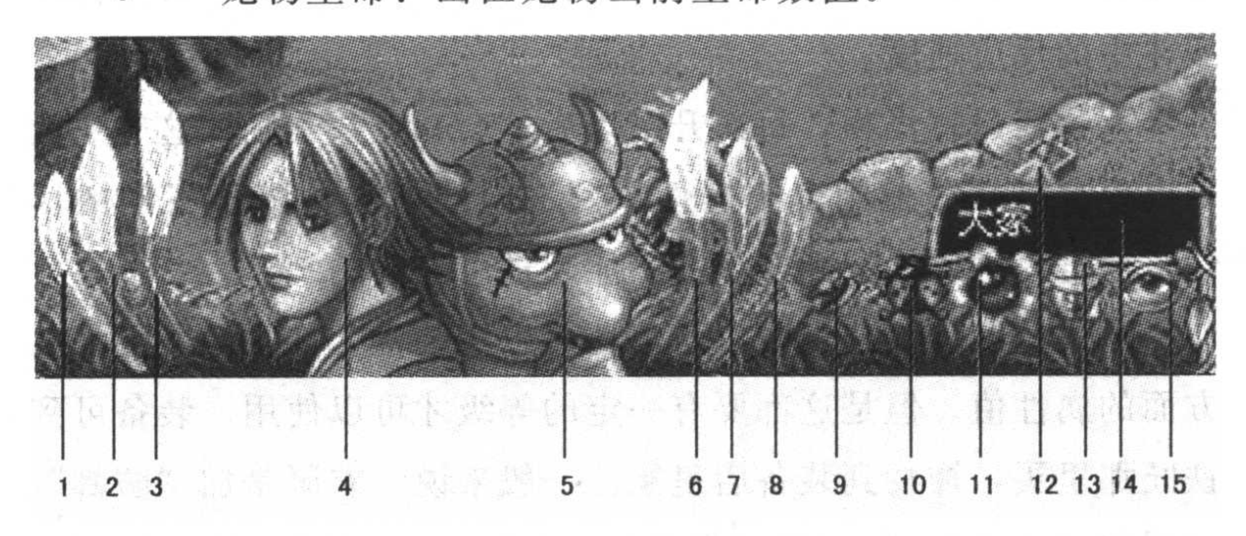
2——英雄精神：精神点为以后法术、武功所必需的，某些高等级装备也需要一定的英雄精神才能穿戴。

3——英雄生命：当前生命数值。

4——玩家头像：玩家所选择角色的头像。

5——宠物头像：当前出征的宠物头像。

6——宠物生命：出征宠物当前生命数值。



7——宠物精神：宠物精神点为以后宠物施展技能所必需的。

8——宠物经验：出征宠当前等级拥有的经验值，满后即可升级。

9——地图开关：可开关小地图，小地图还可以随鼠标任意拉动到所需的位置。

10——走跑开关：玩家可以点选此键来选择走路或者是奔跑。

11——聊天面板：开启此面板，然后输入想说的话，再按Enter键即可。

12——清屏键：清除当前屏幕信息。

13——障眼术：有一只忠诚度100的宠物为出征状态时，就可以化作你的宠物模样在游戏中行进。

14——聊天对象：在此填写所要对话的人物名称。

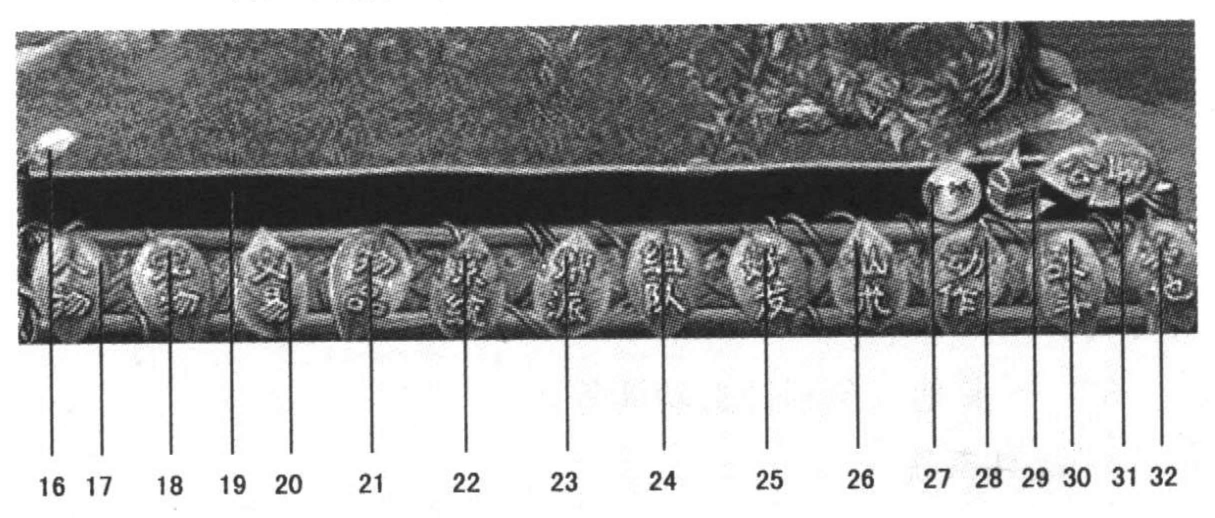
15——观战键：观看他人回合战斗或者观看玩家PK。

16——字体颜色：可以任意选择自己所要用的字体颜色。

17——人物：包括人物状态、属性、技能、装备、其他（操作目标、智力问答、世界地图、官方网站、送花、用药）。

18——宠物：包括出征宠物、宠物摆摊、宠物展示、宠物逛街、宠物技能、宠物图鉴、骑宠、留言等功能。

19——聊天面板：在此可输入想要聊天的内容。



20——交易按钮：左键点击，再右键点到要交易的人物身上，出现一个交易物品的界面，在此界面中可以交易物品。

21——物品栏：非战斗状态可以通过此栏用右键点击药品，然后选择是给人物使用还是给宠物使用。

22——系统：包括音效、音乐、更改聊天字体、设置聊天行

数、更换界面、窗口模式、全屏模式、人名开关、删除人物、修改密码、不遇敌开关、领奖，3.0版本取消了热键设置。

23——帮派：可以直接显示玩家职位、贡献度、帮派名称、开山帮主、现任帮主、帮派人数、帮派资金等。

24——组队按钮：左键点击会出现结盟的菜单，可选择创建或加入；左键点击加入，右键点击人物，即可加入对方的队伍。

25——好友栏：可把自己的好友加入到这一栏，方便以后在游戏中的联系。

26——仙术：可运用法术攻击敌方，可用驾云等仙术在游戏中移动。

27——表情图标：像QQ一样的表情设置，使游戏更为生动。

28——动作：包括招呼、坐下、半跪、高兴、哭泣、摆酷、生气、行礼、晕倒、接吻、依偎。点击某种动作，游戏中的人物将会用形体表现出该动作。

29——其他功能：包括聊天频道管理、聊天记录、周围游侠。

30——战斗：PK功能。

31——聊天频道：公聊、私聊、队伍、夫妻、朋友、帮派以及传音。

32——其他：包括锻造功能等。

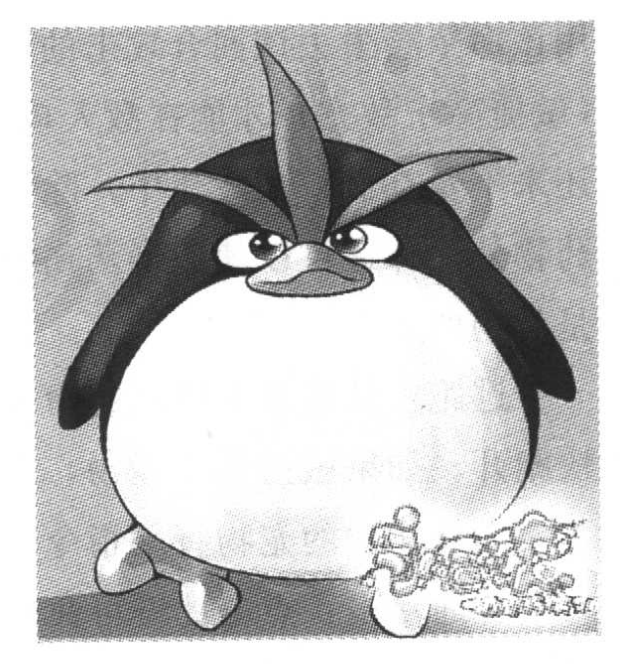
4. 战斗系统

(1) 回合战斗

在游戏过程中如处在野外，点击“战”进入回合制战斗后，画面就自动切换到战斗场景。这时有数只怪物站在你的对面，准备攻击你。回合制战斗就是战斗的双方你打我一下，然后我也打你一下，直到有一方战败为止。双方谁的敏捷高，谁就掌握着下

达战斗指令优先权。每回合战斗前有30秒的战斗准备时间，点击某一战斗指令后即开始战斗。

战斗中己方成员站在场景的左下角，怪物站在屏幕对面的右上角。战斗界面的右下方有一行6个战斗指令的按键，依次是：普通攻击、技能攻击、捕捉、防御、物品、逃跑。点击其中一个键后又会出现3个战斗指令按键。这是对宠物发出的战斗指令，有普通攻击、特殊攻击和防御。鼠标在各键停留，即会显示该键的作用名称。



战斗场景的背景图根据所在的场景不同而变化。当你的队伍（2人以上）选择了阵形，你所站立的阵地上就会显现相应阵形的图案。同理，怪物也会有阵形，不同的阵形会有不同的效果，需要灵活应付。

①战斗中的人物行动指令。

普通攻击：就是用最直接的方式攻击目标敌人。操作时用鼠标左键点击目标敌人1次，即可发动攻击。这种攻击对怪物的伤害值为你的有效攻击力的2倍减去怪物的防御值。

技能攻击：使用“招式”攻击目标敌人。招式攻击不考虑怪物的敏捷和防御，百分之百命中，但需要消耗一定量的内力。操作上先用鼠标左键点击“技能攻击”命令，然后弹出选择招式的列表，选定武功招式后用鼠标左键点击目标，即可对敌实行技能攻击。

防御：就是保护自己。选择“防御”命令则本回合你的防御力增强一倍，但使用防御的同时也就失去了此次攻击机会。

捕捉：此指令为战斗中捕捉宠物的指令，捕捉到的宠物将自动放置在宠物栏中，所以捕捉前要留意宠物栏是否还有空位。捉宠行动的操作顺序与前面各指令相同。此命令只可用来抓怪物，对于队友及其宠物无效。捕捉宠物有一定的成功率。

物品：点击它可弹出物品栏，点击里面的药品，再点击人物或者宠物就可以补血。战斗中可以使用的物品主要是药物。在发现自己或者宠物的生命值（或内力）不够的时候，就可以用此命令来补充生命（或内力）。该命令也可对队友及其宠物使用。使用该命令会失去该回合攻击的一些机会，而且必须比敌方先出手（敏捷高于敌方）才能在敌人攻击你之前补血，否则浪费了药品，还来不及补血。在战斗中，除了可以使用对自己加血、加内力的药物外，你还可以使用毒药伤害敌人。但是暗器在回合制战斗中是禁用的。

逃跑：从战斗中撤离的命令，发现自己打不过就点击此键赶快跑开。如果敏捷低于怪物，恐怕跑也来不及。

②战斗中的宠物行动指令。

普通攻击：点击此键可命令宠物向指定目标发动最直接的简单攻击。一般情况下，可以左键对着敌人连续快速点击 2 下，人物和宠物就可对其进行普通攻击了。

特殊攻击：就是命令宠物使用它的技能攻击目标敌人。点击此键可以弹出宠物学会的特殊攻击，点选一项再点击敌人即可发起。宠物使用特殊攻击没有内力限制，可无限次数使用，而且百分之百命中。

防御：和人物的防御状态一样，处于防御状态的宠物防御力会加倍，但失去本次的攻击机会。

③回合战斗中的各种效果。

闪避：回合战斗中，根据攻击者和被攻击者之间的敏捷对

比，系统会计算出命中率。攻击方的敏捷越高，命中率也越高，则攻击者命中目标的可能性就越大；反之，被攻击者就有可能闪避攻击。攻击被闪避意味着攻击无效。

合击：合击就是指同一个战斗回合、同一方的多个玩家或宠物同时攻击一个目标的行为。合击的杀伤效果是所有合击者的杀伤之和。形成合击的条件是攻击者都选择同一目标，而且合击者的敏捷都要低于或高于敌方目标。怪物有时也会合击，对人和宠物的伤害很大，战斗时一定要注意。

超常表现：宠物在战斗中可能会有超常的表现，这种超常表现主要有 3 种。第一种是宠物敏捷度突然提高，战场上可以看到宠物进攻时变成重影，这种超常对正常升级战斗没有什么好处，不过在以后开放的回合制切磋的玩法时，有先出手的优势。第二种是宠物的攻击力突然提高，表现方式是被打的对象身上有很多星星冒出。第三种是宠物的防御力突然提高，表现方式是被攻击的时候，身上会有一个类似金钟罩的显示。在战斗过程中，组队的人数越多，宠物超强表现的机会越大；宠物的忠诚度高一些，机会也会大一些。宠物出现超常表现，有大约 20%的机会会得到对应的勋章奖励。另外，宠物只有在和等级比自己高的怪物战斗时，才有可能得到勋章。

（2） 即时战斗

当一个玩家，在游戏中攻击其他玩家，也就是常说的 PK (player killing)。武功 PK 就是玩家使用自己的武功攻击其他玩家。

要使用武功 PK 其他玩家，首先要通过学习或者自创武功的方法学会武功招数。在主界面下方的中央，有一个“选择武功”的按钮。点击这个按钮，就可以选择要用来 PK 别人的武功。要攻击其他玩家时，用点击界面下方的“PK”按钮（有两个交叉

宝剑的按钮），然后使用鼠标的右键点击要攻击的对象。在一般情况下，不建议大家随意 PK 其他玩家。

武功 PK 方面，系统对 100 级别以下的玩家进行了保护（如果对这些等级不如您的玩家实在有意见，可以考虑使用点穴或者下毒等方法）。系统同时对卧倒在地的玩家进行保护，不过如果是转世的散仙，卧倒就得不到保护作用了。

（3）自创武功

在这个奇幻的游侠世界中，自创武功是一个全新理念，它为玩家发挥自己的创造性提供了最大的自由空间。除了个别的初级武功可以在游戏中的 NPC 身上学到以外，其他所有武功都要靠自己去创造。等级越高的玩家创出来的武功越深奥，攻击力也越惊人，附带的效果也越多。在自创武功时，武功招式的名称、类型，附带的特殊效果，甚至武功招式的特效动画，都完全由玩家自己决定。一旦自创武功成功，系统将把你的喜讯通告给所有玩家，那可绝对是轰动江湖的盛事。玩家自创出来的武功不但可以自己使用，还可以传授给自己的朋友们，让大家一起分享成功的喜悦。

自创武功时要求等级在 300 以上，飞升的散仙等级 100 级以上，内力属性 100 点以上。然后给自创武功取一个响亮的名字，调整想使用的内力、攻击系数，再选择想要的图像效果即可。可以使用的内力上限是你的内力属性点数。比如你现在内力属性上分配的点数是 180，那么想创造的武功招数可以使用的内力就不可以超过 180。可以选择的攻击系数主要和你的攻击点数有关系，具体的算法是：

攻击系数上限＝［150＋（攻击点数－600）×5/140］/100

简单的攻击效果就是：

攻击效果＝攻击系数×所用内力

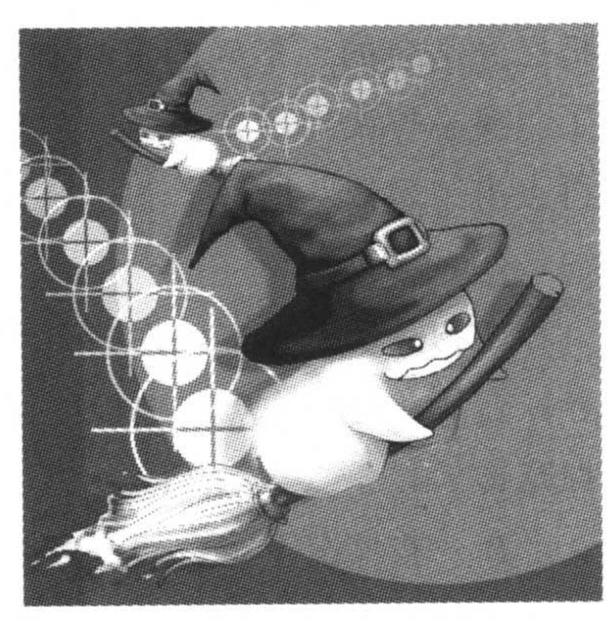
界面上有成功率的估测，是个比较准确的数值。真正的成功率计算比较复杂，主要是招数设置的攻击系数越低，成功率越高；自创武功经验越丰富，成功率也越高。

自创武功的攻击效果超过1000的，属于高级武功，无论是否成功，都要损失1级的等级和相应的内力属性点数。武功的最高攻击效果是2000，如果设定的武功的攻击效果超过2000，会提示您错误。

使用等级是系统自动计算的，主要是针对将武功传授弟子时，对弟子最低等级的限制。施展系数是自创武功成功后另外计算的。

(4) 修炼武功

武功就是用自己的内力攻击对方的方式。在战斗中使用普通攻击，计算伤害值时，要考虑对方的防御力。用武功攻击敌人时，不考虑对方的防御力。如果对方是宠物或者没有内力，那么对武功就没有防御力。如果对方有内力，内力的一部分会自动用来削弱进攻的武功，抵抗不了的，就造成伤血了。



武功的主要属性有使用等级（可以使用这个武功的最低等级）、消耗内力（每次使用这招武功需要的内力）、攻击效果（武功可以打出的标准杀伤力）、攻击范围（一般是单一的对象。当然也有可以同时攻击多个对象的武功）、施展难度（正常、容易、较难等）、熟练程度（从入门开始，武功最高达到10层。武功每提高一层，杀伤力就增加10%）和技能经验（即在打怪物时武功使用的次

数，“/”前面的数值是使用次数，后面的数值是升到下一层武功需要的次数）。

好的武功招数首先是要整体攻击效果好，同时消耗的内力小。攻击效果除以消耗内力，定义为攻击系数。攻击系数一般在1.0到2.0之间，攻击系数越大越好。越容易施展的武功当然也越好。

学习了或者自创了武功，可以通过不断地修炼这些招数，使得使用武功的熟练程度不断提高。武功的修炼和升级主要是在打怪物中进行。PK其他玩家，武功经验不会得到提高。

面板下方有两个左、右方向的箭头，新学会的武功技能，可以点击向右的箭头移动到“战斗中使用的技能”一栏。这样在PK战斗时就可以很方便地使用了。同样，向左的箭头可以把“战斗中使用的技能”里的一项移动到左侧栏里，也就是说战斗中不可以使用此项技能了。

每个人不可以无限制地学习武功，因为毕竟精力有限。有了超过5项的武功后，就不可以再学或者再创造武功了。当然可以把已经学会的、不好的武功忘却掉，这样就可以学习新的武功了。要忘掉武功可在左侧的“已学会的技能”里点选一项武功，再点击“忘掉”即可。

（5）捕捉宠物

宠物是玩家的宝，许多珍稀的宠物需要在野外抓回来慢慢培养。在战斗界面中点击捕捉按钮，再点击要抓的宠物，就可以捕捉宠物了。

在一些情况下宠物是不可以抓的。一是在你还没有飞升的时候（还是凡人），高出你的级别150级以上的宠物是抓不到的。散仙以上的没有这个限制。二是宠物的等级超过1200级别，就没有办法抓了。三是队友的宠物不可以抓。四是身上宠物已经满

了，当然就不能抓了。五是特殊的 NPC 不能抓，例如捕快。

要提高抓宠的成功率，首先要使你的等级尽量比怪物高（飞升后的仙魔更好）；再者要使你的敏捷尽量比怪物高；三是出征宠物的等级比怪物低（出征宠物 1 级最好）；四是出征宠物和要抓的怪物五行属性相生最好，相同五行属性次之，相克最不好；五是出征宠物的忠诚度越高越好；六是怪物身上的血越少越好（可先打去一部分血）；七是怪物被你的宠物使用技能攻击命中后更容易被抓；八是进化过的宠物比一般的宠物难抓；九是 1 级的怪物，生长率越高越难抓；十是怪物已经登录到宠物图鉴的，容易抓获。

5. 转生系统

人物等级达到 800～1200 级，就可以“飞升”，也就是“轮回转世”。游戏有正道和邪道两种转世途径：正道是玩家达到一定级别一转轮回成为散仙后，依次经历天仙、地仙、大罗金仙，最后成为顶级的幻灵天神；邪道则由散仙依次经历夜叉、魔神、阿修罗王，最终也修炼成为幻灵天神。正是所谓的“正邪双道，殊途同归”。

（1）羽化飞升

飞升是漫长的修炼道路上的激动人心的一节，每次的飞升都需要不同的条件，有的需要完成复杂的任务才可以飞升。飞升通俗的说法就是转生，飞升后你的身份、称号会有所改变，你的等级将恢复为 1 级，你可以得到飞升前的 1％属性点数作为奖励。

一转飞升时生命和内力都要处于盈满状态。再后飞升则不做限制，完成指定任务即可。飞升前身上装备要脱下，托付可靠朋友保管好，否则装备会一同飞升消去。钱财无需托人保管，仍可保留。宠物栏需要留一两个空格，上天将会奖赏 1 只忠诚度 100 的超级梦宠。

飞升后，人物使用武器、装备时的等级限制会放宽，所带宠物的等级限制也会放宽。在二转飞升后，仙魔每升一级会获得4点属性供分配。三转成为天仙和阿修罗王以后可以驾云飞行，还会呼风唤雨等法术。

游戏设置了“夫妻双飞”。心意相通的凡人夫妻在一同达到飞升条件时，二人可把装备托管好，宠物栏各留置2个空格，然后两人组队，由队长点击“飞升”即可实现“夫妻双飞”，每人可分得极品龙宠和蝴蝶。

(2) 自行兵解

兵解是凡人在飞升之后，由于各种原因不满意目前的状态而采取的一种极端的、类似于自杀的方法，实行脱胎换骨，回到目前转世状态下的一级状态，再重新修炼一次。

兵解的条件是：转世级别在散仙以上，兵解前等级800级以上；必须是以队长的身份组队，并且队伍中有队员进行护法；身上必须带有天机真人炼制的凝神丹。

玩家兵解后等级将回到一级，但仍保留兵解前的转世级别，同时原来的等级的一半将增加到修行等级上。护法之人可以得到与兵解之人的等级差的十分之一等级作为奖励。如果护法是兵解之人的好友，将可多得到这十分之一等级差奖励的十分之一，如果护法是兵解之人的配偶，将多得到这十分之一等级差奖励的十分之二。

兵解时，玩家身上的所有装备以及物品栏里的物品都会被系统自动回收。

兵解任务：首先要得到无极天魔丹（另一任务物品），然后在逆之洞窟第二层逆之往事找到魏无崖（64，38），从他那里可以了解兵解的具体事项，并得到魏无崖的信。拿着信，根据魏无崖的指引，带上无极天魔丹前往吓死人洞窟二层找到天机真人

(38，64)，可以获得兵解所需要的凝神丹。有了凝神丹之后，才可以兵解。

6. 结婚

当一对男女玩家感情成熟以后，自然要考虑结婚了。在《幻灵游侠》中有全套的结婚服务，既可以一切从简，只办理结婚手续，确定二人关系，亦可大宴宾客，花重金租用婚礼场地，新郎新娘可以广邀亲朋好友，甚至也可以邀请 GM 来主持婚礼。系统可根据玩家的要求，在场地奏乐、散花甚至下雪、放礼花。当两人成为夫妻以后，可以选择是否购置新房。这里的房屋是可以购置家具以及升级的，也可以把多余的钱和道具存在家中，不怕丢失。

7. 幻灵帮派

当你的等级已经达到一定级别，就可以向有关 NPC 申请创立门派。在成为某门派的开山鼻祖时，你的大名马上就会响彻江湖，你脚下的地面也会出现一个代表帮主的光圈，想加入你门下的玩家就会向你下跪拜师。不过做帮主也很累的，要制定帮规，对于屡教不改的顽劣之徒还要逐出师门，以免影响帮派的声誉。管理好一个帮派，成为一代宗师可不是容易的事。

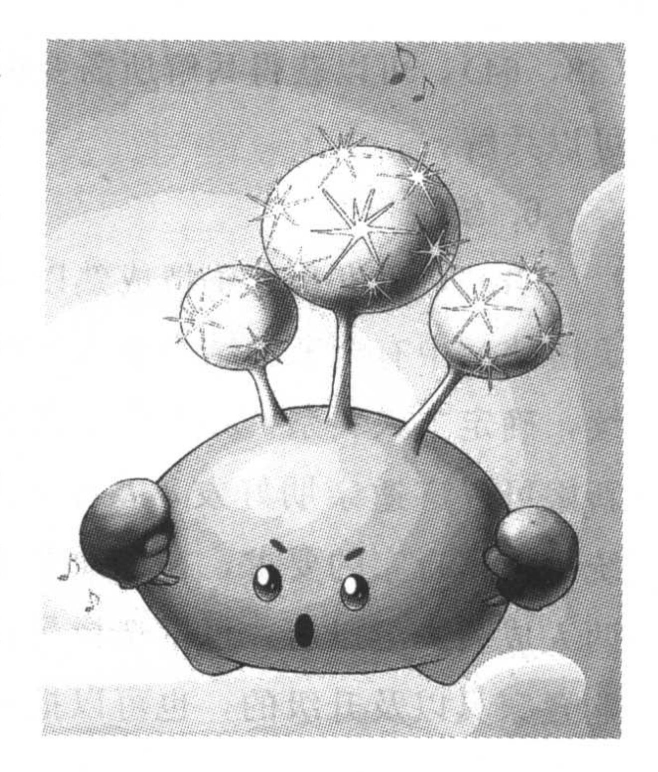
帮派在游戏里对玩家的影响很大。一个强大、完整的帮派可以在金钱、宠物、装备、武功和游戏的经验心得等许多方面，给予帮众最无私的帮助。而一个强大的帮派绝非一人之力所能承担，它需要帮内每一个玩家的热心支持。

(1) 创建帮派

创造帮派的条件：等级在 800 级以上，取得了 PK 执照进入江湖，还要有 100 万两银子作帮派基金。已经加入帮派的玩家不可以再创新帮派。

达到以上条件的玩家可以点击帮派里的“创建门派”，以申

请开门派。在弹出的帮派面板里需要填写帮派名称（例如“少林派”）、帮派全称（例如“天下无敌少林派”）、帮派宗旨（例如“除奸扬善、弘扬佛法”）、帮主头衔（如“方丈”）、弟子头衔（如“和尚”）。填写完毕再点击“确定”，系统就会向世界公布你创建帮派成功。



（2）加入帮派

当无门派的游侠想加入某一帮派的时候，必须是等级高于50级的初级武士，在取得PK执照后，再点选“加入帮派”，然后右键点击帮派引荐人，经他批准后即可入帮。而帮派引荐人必须是该帮长老以上级别才可以。

（3）门派指令

目前一共有25项帮派指令。

接受入派：点击此键后再点击申请入帮派的人物，即可批准他加入你的帮派。长老以上级别才可执行该命令。

逐出门墙：点击此键后，再在对话框里输入所要开除帮派的人物的名字，点“确定”即可把他逐出帮派。长老以上级别职务有该权限，但是仅限于对职务低于自己的帮派人士执行该命令。

提拔弟子：点击此键后再点所要提拔的人物，即可弹出晋升操作面板。在晋升职位一栏，根据你的帮派性质选择一项职位，然后给这个新职位起个称号，点“确定”即可。长老以上级别才可使用，被提拔的人的职位不能高于自己。

解除职务：点击此键后会弹出降级操作面板，在对话框里输入你要解除帮内某职位管理者的名字，点击“确定”即可。帮派级别高于对方三级的人才可使用该命令。

安排进入门派某分支机构：在门派有堂口设置，而且该职位空闲的前提下，点击此键后右键点选帮内某人，在弹出的对话框里输入分支机构的名称，然后点击“确定”即可。只有长老以上级别才可执行该命令。

让弟子离开某分支机构：点击此键，再右键点击身居分支机构某职位的某人，即可把他调离该分支机构，取消他的职位。只有长老以上级别才可执行该命令。

给门派捐钱：点击此键可弹出一个窗口，在空格上输入你要捐赠的钱数，点击“确定”即可。

赶走摆摊者：如果在你的帮派地皮上有人利用宠物摆摊骗人，作为帮主的你可以点击此键，弹出命令菜单，按照提示用右键点击摆摊的宠物，然后点击“确定”，就可把它驱逐出去了。长老以上级别才可执行该命令。

创建堂口：在帮派级别到3级之后，随着更多的人加入你的帮派，此时设立堂口，建立分支机构进行管理就势在必行了。点此键可以弹出一个堂口创建面板，在对话框里输入想创建的堂口名字、全称和宗旨，然后点击“确定”即可。只有帮主才可执行该命令。

解散堂口：人多事杂，管理混乱是帮派走向衰退的重要原因。必要时可以考虑解散某堂口来精简机构。点击此键，在弹出的对话框里输入要解散的堂口的名称，点击“确定”即可。只有帮主才可执行该命令。

与其他门派结盟：点击此键，再右键点击另一帮派的帮主，等对方同意后，系统会向天下宣告两派结盟。只有帮主才可执行

该命令。

同意结盟：收到别的帮派的结盟请求后，点击此键后按“确定”即可完成两派结盟大业。只有帮主才可执行该命令。

与其他门派解盟：点击此键可弹出一个输入面板，输入想与之解除盟约的帮派名字，点击“确定”即可。只有帮主才可执行该命令。

将一个帮派设为敌人：点击此键可弹出一个输入面板，输入你想与之树敌的帮派名字，点击“确定”即可。只有帮主才可执行该命令。

解除和门派的敌对关系：点击此键，可弹出一个输入面板，输入想与之解除敌对关系的帮派名字，点击“确定”即可。只有帮主才可执行该命令。

查询敌对帮派：点击此键，系统会显示你所在帮派的敌对帮派的有关情况。帮内人员都可以执行此命令来查询。

查询结盟帮派：点击此键，系统会显示你所在帮派的结盟帮派的有关情况。帮内人员都可以执行此命令。

查询门派骨干：点击此键，在弹出的对话框里选择要查询的骨干级别，“确定”后系统就会显示该级别骨干有关的情况。帮内人员都可以执行此命令。

查询门派弟子：点击此键，再右键点击帮内某弟子，系统会显示他的有关情况。帮内人员都可以执行此命令。

查询自己：点击此键，系统会显示你在帮派里的有关情况。帮内人员都可以执行此命令。

查询帮众贡献：点击此键再右键点击帮内某人，系统即可显示他对帮派的贡献。

查询自己的贡献：点击此键可以看到自己在帮派内所做的贡献。

查询门派组织情况：点击此键可以在屏幕上看到所在门派在堂口组织方面的情况。帮内除普通弟子外都可执行该命令。

帮主禅让：一帮之主身负重任，压力自然很大。如果想自由一些，可以考虑禅让给贤德之人。点击此键后再右键点击某人，即可把帮主之位禅让给他。只有帮主才可执行该命令。

门派解散：点击此键后再点击“确定”，即可将帮派解散。帮派下设有堂口的需要先解散堂口。点击“确定”前请务必考虑清楚，毕竟这不是一个人的私事，而是涉及了整个帮派。只有帮主才可执行该命令。

脱离门派：已加入门派的人员可点击“脱离门派”命令退出门派。不过脱离帮派后声望会降低50%，帮内所学会的武功也会被废弃。

(4) 设立总坛

三级帮派就可以占领一般地图来设立总坛，京城太和殿内的吴大人（20，20）负责出售帮派总坛，还可以通过他参观帮派总坛的样板房。

进入的样板房都是已经装修过的，摆放着一些家具、装饰，这些家具等都是非卖品，购买帮派总坛的时候只能买到没有装修、没有家具的房子。想要有家具等，还必须另行购买。

每个样板房的入口处都有一个售房 NPC，与他们对话后可以购买所示地图样子的总坛，也可以选择参观下一种帮派总坛。

现在一共有5种样式的样板房可供参观购买，有古典风格、江南庭院式，还有西欧风格的等等。在相中自己喜爱样式的总坛以后，帮主或者副帮主级别的帮派领导人物与出口的售房 NPC 交谈，就可以将帮派基金划拨3000万给 NPC，会得到一个帮派龙虎令，再找该 NPC 就可以领取到相应的房产证。不过，买卖房子时，本帮派等级要达到3级，帮派基金要有3000万以上。

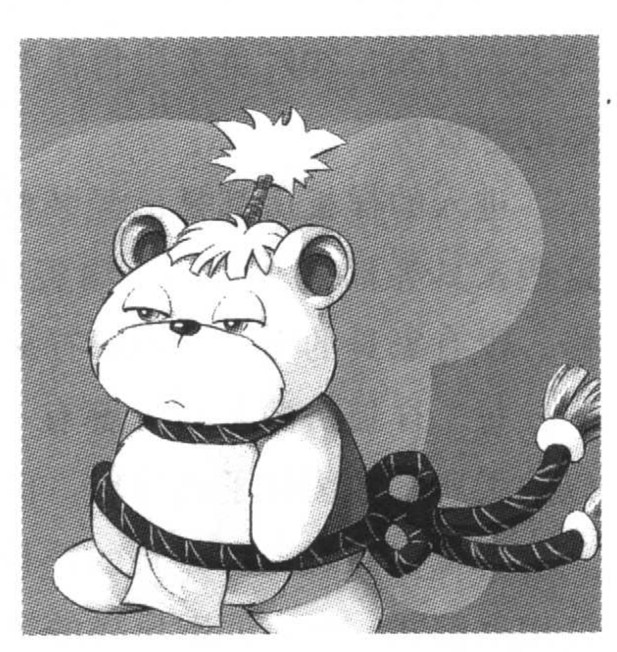
带着房产证，选择一张地图作为自己的帮派总坛所在地。一张地图只可以被一个帮派占领。除了城市、华山、天堂、地狱、洞窟、狭窄的过道、桥等地方外，凡是可以战斗的地图都可以占领。

在占领一块地图后，帮派龙虎令会被收走。如果还没有占领地图或者房产证不慎遗失时，只要帮派龙虎令还在，就可以重新向 NPC 领取房产证。如果帮派龙虎令丢失，那就白白损失了 3000 万了。

(5) 帮派传送

通过点击本帮的帮派传送 NPC 菜单中的“帮派传送”来完成。

第一步先添加驿站，这样才会使这块地皮成为本帮派所占地皮中的一个传送点。然后可以通过修改传送费用，来规划从此传送点至另一传送点需要的价钱。



这个定价至少 1000 元幻灵币，如果设置低于 1000 元，系统会自动更改为 1000 元。传送一个人所收取的费用会放进帮派基金中，另外系统会收取 1000 元的手续费。

只有帮主和副帮主才能够添加和取消驿站。本帮的弟子如果需要传送，无论驿站传送费用多少，都只需付 1000 元钱。只有都添加了驿站的两块地皮之间才能互相传送，否则只可以单方面传送。

8. 乾坤五行炉

《幻灵游侠 3.0》开放的乾坤五行炉系统规则很简单，但是

变化却很多。在乾坤五行炉内，所有的物品在五味真火的作用下，都可还原到金、木、水、火、土五种基本元素，然后根据一定的规律组合成为新的物品。这就是乾坤五行炉的基本原理。也就是说可以把任何东西都丢进五行炉内，得到新的东西。

五行为金、木、水、火、土，其分别对应的八卦脉象为：乾、兑属金，坤、艮属土，震、巽属木，坎属水，离属火。而武器属火，防具属金，鞋属水，身饰属木，头饰属土。

要想开炉，到浮游水城（46，101）附近找炼器仙师。用右键点击炼器仙师可进行对话。得到这个高人的点化后，才能开炉锻造。在仙师指点时要注意听讲，因为他在传授之后还会问你两个问题，在问题都回答正确后，系统才会提示你：可以开炉炼化了。

(1) 乾坤五行炉的界面

在八卦中间的司南为主炼物品的指针，指针指向的位置就是主炼位置，右键点击其他位置的八卦标志部分，可以移动指针。下方的窗口为炼化出物品的结果窗口，书本图标为玩家的药方表，点击会打开自己的药方表。

(2) 炼化过程

将原料放入炉中，指定主炼物品，点击炼化就可以了。原料来源有很多，包括战斗奖励的装备或者任务物品等等，但是商店里面出售的物品不可以炼化。炼化后的结果有 3 种：锻造失败，成功锻造出物品，成功锻造出物品并且获得独家配方。

锻造的成功率和原材料的多少有关系。在一般情况下，放满 8 个原材料成功率会更大些，原材料越少，相应的成功率会越低。同样，出独家配方的概率更低，一旦出了独家配方，以后就可以根据这个配方准备好相应的原材料，百分之百锻造出配方的目标物品。

在选中配方后，配方的原料都会出现在炉中，呈半透明状，指针自动指向主炼位置，只要按照要求放入物品，直接炼化就可以了。

（3）炼化规则

炼化规则很简单。以乾坤五行炉的主五行位置为主炼，可以增加锻造经验，锻造出武器装备。其中离位属火，武器属火，因此主炼离位会锻造出武器。乾位属金，防具属金，因此主炼乾位会锻造出铠甲。坎位属水，鞋子属水，因此主炼坎位会锻造出鞋子。震位属木，身饰属木，因此主炼震位会锻造出身饰。艮位属土，头饰属土，因此主炼艮位会锻造出头饰。以乾坤五行炉的坤位为主炼位置，可以增加配药经验，锻造出药品。而且，每类物品都必须以一种特殊材料作为必要成分，否则锻造无法成功。

目前武器、身饰和头饰需要铁矿，防具和鞋子需要皮革，药品需要贝壳。而铁矿、皮革和贝壳可以通过战斗奖励获得，以后会通过生产方式来获得。

（4）炼化的优势

在《幻灵游侠》3.0 版中，极品装备除了战斗奖励会有很小的概率能拿到之外，几乎都要靠自己锻造。玩家自己锻造的装备，最大属性可以达到相同级别商店里面销售装备的 2 倍。药品也一样，甚至玩家可以配置出商店里都不出售的特殊药品和装备，这将会使你在回合 PK 中处于相对优势的地位，也为将来闯关或者完成任务提供了更高的可能性。

9. 药品合成

行走江湖，随身带一些药品是很要紧的事。药品在城里的药铺有卖的，不过城里的凡人是炼不出什么好药。要想得到灵丹妙药，还得靠自己来炼。

药品的等级有 4 种。玩家的等级不同，可以合成不同的药

品，用来恢复自己的体力或者内力。

(1) 合成条件

成药：等级 100 级以上可以合成，生命值或内力值恢复 30%。

特效药：等级 400 级以上可以合成，生命值或内力值恢复 50%～80%。

名药：等级 700 级以上可以合成，生命值或内力值恢复 50%～80%，并且可以附带解开负面法术的效果。

仙药：等级 1100 级以上可以合成，生命值和内力值同时恢复 50%～100%，并且可以附带解开负面法术的效果。

(2) 影响合成成功的因素

影响合成成功的因素有所合成药品的等级、合成药品所能恢复的属性的多寡、合成的药品是不是带解开负面法术的效果、合成药品者的合成经验值的多寡。

合成药品不是每一次都能成功。如果合成失败的话，合成中所提供的材料可能消失。但是不论合成成功还是失败，每合成一次，合成的经验值都会有所增加。在成为妙手回春的神医时，合成药品的成功率就会大大地提高。

10. 装备锻造

行走江湖，装备是很重要的。有了足够的钱，不妨到城里的锻造屋和首饰店逛逛，换上更好的装备道具。不同的城市有不同的装备道具，价钱也不同，货比三家才不会吃亏。

当然，在幻灵世界中，真正稀世珍宝要靠完成任务获得。至于神兵仙器，要么到处向其他玩家乞讨，要么就自己锻造。

装备锻造就是玩家将普通的道具加工成为梦寐以求的宝物。武器、护具、鞋子和身上的饰物都可以锻造。锻造在不同的场所进行，兵器、铠甲在锻造屋，饰物等则在首饰店。

物品的锻造共分为4个品级，每个品级都需要达到一定的等级和使用一定的物品来做辅助。

(1) 锻造条件

凡品级：等级200级以上才能锻造，只可以选择一种道具，不可以附上药材。

利器级：等级500级以上才能锻造，只可以选择一种道具，不可以附上药材。

神兵级：等级1000级以上才能锻造，只可以选择一种道具，可以选择附上一种药材。

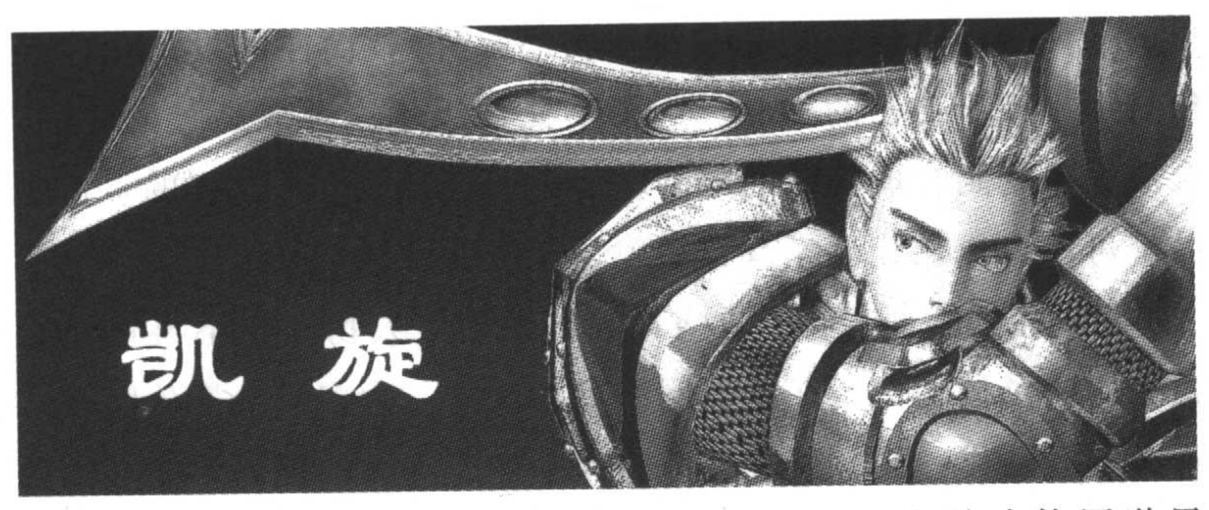
神器级：至少一次转世轮回才可以锻造，只可以选择一种道具，可以同时选择附上多种药材。

在锻造过程中，玩家可以选择道具的式样，还可以给道具起一个好听的名字，送礼自用都很合适。

(2) 影响锻造成功的因素

影响锻造成功的因素有：所锻造武器的品级、所锻造的道具的属性、锻造者的锻造经验值的多寡。

锻造的过程中有可能会失败，当锻造失败后用来锻造的物品可能会消失。但是不论锻造是成功还是失败，每锻造一次，锻造的经验值都会有相应增加。最终成为锻造大师时，就可以锻造出最强的装备。



《凯旋》是一款韩国实时 3D 网络游戏。这个游戏使用世界最优秀的三大 3D 引擎之一的 Unreal 2，创造出令人惊异的精致 3D 世界。这个实时 3D 与以前的 3D 网游不同的是，《凯旋》支持任意角度的观察视角，不仅可以空间 360°旋转，还可以自由缩放，切换第一人称视角。这种高度自由性是以前的 3D 网络游戏所不能企及的，因此产生了一种全新的游戏感觉。《凯旋》在画面和场景上都有令人叹为观止的精彩表现：游戏配色使用高纯度、高对比度的明亮系色彩，一扫其他暗色系网络游戏的阴暗晦涩，使得庞大的 3D 世界格外鲜艳夺目。除了鲜艳的配色外，Unreal 2 塑造出来的精致光影效果也是一绝。当玩家打开全光影特效，分辨率达到 1024×768 之后，整个世界便笼罩在一层轻烟般的薄薄颜色中。无论是黎明的晨曦，抑或是正午的烈日，更有那傍晚的夕阳，每一个时辰的光芒都巧妙地投射在玩家身上，映射在一草一木、一山一河之上，景色格外真实可信。

《凯旋》体贴入微的操控设计，令玩家得心应手。每一种控制动作都可以用鼠标或键盘单独完成，而且同样便利。游戏里设置了许多快捷键，可以很方便地切换常用功能。其中有几项，如右键视角转换、武装状态切换、温柔视角、F5～F8 键色彩微调、Z 键自动捡物品等等，更是独具匠心。

《凯旋》中有高度自由的合成系统，玩家可以亲手打造游戏

里的任何物品（任务物品和特殊物品除外），简便的设计让你轻松打造出属于自己的物品。为了不让初级玩家合成高级的物品，合成物品受到合成技能的限制。但是，像升级宝石这样的贵重物品都可以合成，让玩家有希望不凭练级就可得到高级的装备。

《凯旋》有动感十足的感观武打系统，人物角色不再重复千篇一律的机械动作。在其他网游里的人物，大多只会横砍竖劈几种固定的动作，而《凯旋》里的战士随着等级的提高，能够学会更高级、更华丽的格斗动作。从简单的突刺到流畅的三连斩，再到华丽的三连击加后空飞踢，这些招数虽然有些华而不实，但毕竟不再是千篇一律的"经典动作"，也算有所突破。

《凯旋》有独创的至尊宝物设定，准备推出 6 大宝物，每一件都拥有惊人威力，集齐 6 件宝物的玩家将"天下无敌"。然而，这 6 大宝物中的第一件——首领戒指刚在大陆的内部测试版中亮相，立刻招来玩家的抱怨和非议，很多人要求删除这种严重破坏平衡性的超级物品。

一、游戏介绍

1. 场景和背景

（1）凯旋世界——波莫特

波莫特可分为 26 个区域，自众神战争以后，所有城市都受到了严重的破坏。战后，南达利亚就是其中最先崛起的地区。该处诞生了无数的英雄人物，也是所有事件的中心所在。

（2）人族区域——南达利亚

南达利亚地区由蒂雷恩斯、雷帕普里斯、戴尔派斯特等 3 座城堡与其他山地所组成，属于温带区域。自众神战争之后，人类与过去断绝关系，重新营造了这个新文化地区，所以聚集了众多

的人口。在整个大陆中，南达利亚的贫富最为悬殊。不少人从事渔业、农业生产，仅能维持基本的生活，但有一些大富豪不但拥有广袤的土地，而且还有私人港口。

（3）精灵区域——流放谷

因神祇战争而导致怪物出现，分散在大陆各处的精灵族也难逃厄运。精灵族的故乡艾福隆（Alfheim）也难逃一劫。战后，为了艾福隆的重建问题，精灵族分成了两个流派，各自主张互不相同的重建方式。一方认为，要以高阶位的精灵族打算重建破坏最为严重的艾福隆，而另一方则认为，为了所有精灵族以及所有种族的复活，需做较为冒险性的准备。

激烈的意见对立，主张大陆全体人民复活的部分精灵离开了艾福隆，进入大陆中央的达利亚地区。他们与原先居住在这里的人类族、其他少数民族以及无数的怪物间，进行了持续不断的战斗，最终占据了这块土地。这里的许多资源与自然要素也惨遭破坏。

这地区并非是精灵族原先居住的地方，而是近来开始进行精灵化，因此还存留着与精灵族文化与特色不甚符合的东西。

（4）BOSS岛——封印大陆

经过了几百年持续的战争，给暗黑一族带来的结果也是凄惨的。为了避免遭到灭亡，他们封印了最后的圣地，从此以后大陆忘却了他们的存在。暗黑一族并没有忘记以前的仇恨，等待着重返陆地的机会。数千年后，德尔皮斯特与暗黑一族结盟。其中有个暗黑后裔进到南多利亚中心莱蒂尼斯城，收取所需的怪物的血，成功地解开了数千年封印之地的咒语，使封印之地的面目逐渐显露出来。

自从在封印之地里发现了一两件传说中的武器开始，人们对于封印之地关心日益见长。波莫特的继承者和冒险者们有了不祥

的预感。

封印大陆的位置在莱蒂尼斯蓝色悬崖武斗场西边。

进入封印大陆的条件：100级以上玩家和莱蒂尼斯城中的黑劳布进行对话。

（5）神秘禁地——地宫

不断拓展疆域的人类，发现了一个通向精灵世界的神秘结界——地下城，这个被大陆遗忘的神秘之地即将再度重现。地下城从古老的龙战争时代起，便被视为女神的禁区。为了确保整个波莫特大陆的安全，这里被秘密封印了大批魔族的精英力量。魔族的妖魔以各种形态徘徊在庞大的地下之城，等待着埃登的召唤。

深沉、庞大、充满恐怖的地下城建立于六神之战前，六神残余的祝福使得它至今保持完整，即使是肆无忌惮的魔族也无法破坏这里的一砖一瓦。微弱的火光隐约衬托出谜城的轮廓，保留完整的石墙上还能看到古老的神秘图纹。四通八达的地下通道，使得这里更像是一座古老的地下迷宫。从进入地下的那一时刻起，一种莫名的肃杀之气便会侵入每一位英雄的内心。闯荡于这个庞大的地下城市，稍有大意就可能迷失方向。魔族精英的存在更是一种致命的威胁。这里有被封印的魔王、有炽热不熄的地下之火，有规模宏大的地下广场……庞大的谜城世界在暗无天日的地底下，记录着波莫特大陆逝去的灿烂文明，深壑上蛛网般的圆形吊桥，平地上深邃的湖泊，峭壁中透出杀气的恶魔石像……无不预示着大陆上两个被世代隔绝的种族重新开始对话，而魔神埃登的复活也意味着新的正邪大战已迫在眉睫。

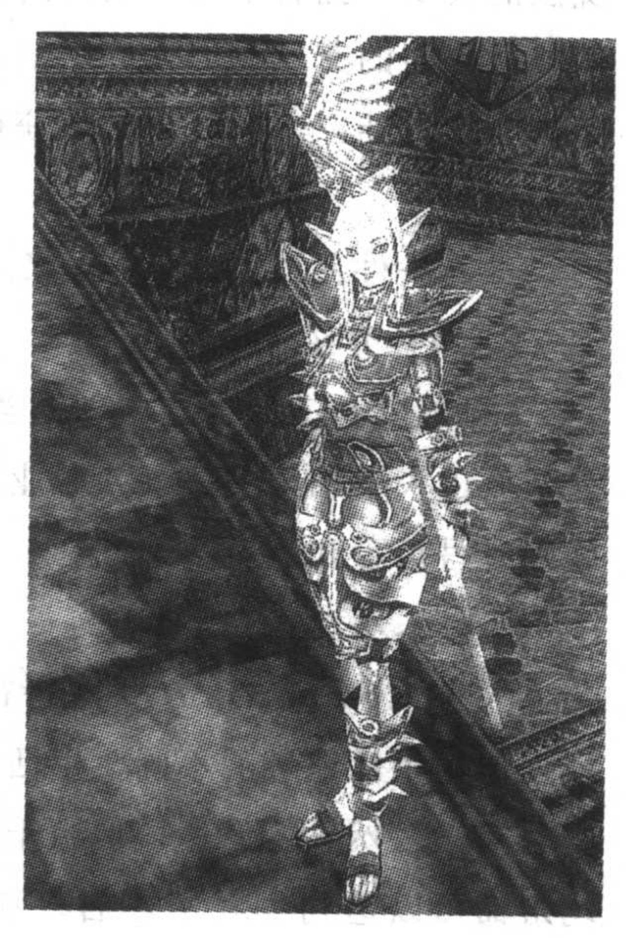
进入地宫2层条件：105级以上玩家；进入地宫3层条件：125级以上玩家。

（6）王者的挑战——冰封大陆

据远古残留的历史记载，如今冰雪覆盖的波莫特北方区域曾

经是个风景秀丽、和平美好的人间天堂。北方王族首领莫纳克自古守护着这片美丽的土地。当莫纳克的独生女——艾丝诞生之时，波莫特大陆之上，万物面北朝拜，北国的臣民更是将此视为延续繁荣的希望。

水、冰和修复之神 Landian 将自己的意志赋予新生的公主，艾丝的温柔与绝美，一度成为女性效仿的典范。在艾丝的祝福和祈祷之下，北方地区逐渐成为波莫特最为繁荣的地区之一。然而，六神之战的浩劫，彻底破坏了这里的祥和，Landian 在战争末期已经无力守护这个区域。为了最大限度地保留北方，Landian 选择了冰封，于是整个北方地区从此在万年冰雪的覆盖下与世隔绝。艾丝从小所深爱的人间仙境只在瞬间便成为冰冻的地狱。一度温和、幸福的人们，被赋予仇恨的意志，屠杀入侵者成为他们惟一的乐趣……



为了找寻六神之战的根源，更为了延续北国昔日的光辉，悲愤的艾丝不顾父亲冷酷和坚决的反对，独自南下踏上未知的征途……

魔神埃登的邪恶势力已经开始蔓延，无数妖魔在肆无忌惮地吞噬着波莫特的原住生灵。三英雄的降临让艾丝和绝望的人们看到一线希望，善良的艾丝则义无反顾地加入到反抗队伍当中，用虔诚的祷告和温暖的爱心去抚慰每一个人。在艾丝和人们的协助下，三英

雄终于夺回了莱帝尼斯，四散的难民开始归来……

在一次次生死与共的战斗中，艾丝与三英雄之一的斗神麦菲尔萌发了纯洁而神圣的感情。但是埃登让意志薄弱的人成为邪恶势力的傀儡，他们开始利用那些背叛了正义的人们……在一次欢庆胜利的典礼中，毫无防备的麦菲尔惨死于背叛者的刀下。这样的打击对艾丝来说是无法接受的残酷。绝望与愤怒开始从她美丽的双眸中迸射出来，无法抑制的憎恨唤醒了 Landian 潜在的意志。艾丝不再信任所有的人类，当又一次的战斗号角开始奏响时，人们再也无法找到艾丝的祝福……

冷酷与仇恨主宰了艾丝的灵魂。她回到故乡后，与父亲莫纳克一道开始了守护北国的万年血战。任何敢于进入冰封谷的异族，都将成为艾丝冷酷杀戮下的万世亡魂。她成了拥有最强冰雪魔法的女妖，拥有不可一世的高傲和绝对的强大。没有人知道如何找回曾经的艾丝，但人们坚信，当战争不再继续，当邪恶的力量被赶出大陆，冰封谷也必将获得新生，艾丝也将回到他们的身边……

进入条件：120 级以上玩家。

2. 角色介绍

《凯旋》有三大种族，即人类、精灵和巨人，目前国内版本只开放了人类和精灵。人族职业有剑士、斗士和红魔法师；精灵族则有弓箭手和蓝魔法师。

(1) 人类

人类（Human）的身体特征有很大的差异性。一般来说，根据彼此生活地域的不同，生活习惯和文化发展也大不一样。人类的医学虽然并不发达，但由于掌握了异常强大的魔法，所以平均寿命可以达到 120 岁左右。和其他种族相比，人类并不算长寿，所以对生命的执著态度始终浓缩在其文化发展中，因而往往

出现其他种族所不能完成的奇迹。

人类和其他种族几乎没有矛盾，只是对危害其生存的怪物始终保持敌对的关系。人类和精灵族的关系则要融洽得多，但因为精灵族保持中立，因而也不能达到非常亲密的关系。人类的职业有剑士、斗士和红魔法师。

剑士：战士类职业，手中的利剑和绝妙的各式剑法是其引以为豪的战斗依靠，华丽的防具装备印证了身经百战的荣耀。在力量和战士之神的守护下，剑士通常侧重于力量的提升。在诸如行会战或国战等大型战役中，剑士是毋庸置疑的先锋力量。

斗士：与剑士同属战士职业，绝对的肉搏专家。坚不可摧的意志和矫健过人的体魄，擅长使用各种尖锐锋利的格斗爪，迅猛强劲的武功招式，加上独有的双脚技能，斗士将攻击性发挥到了极致。

红魔法师：红魔法师精通攻击力超强的火系魔法，虽不擅长肉搏格斗，但杀人于“千里”之外的远程魔法，使得法师从来不会被人小觑。使用魔法时绚丽夺目的视觉特效，更是让无数玩家为之折服。在危急关头，能依靠实用的杖法防身或击杀对手。魔法力的提升对法师至关重要，强大的法术加上艰苦的历练，法师无疑是后期的 PK 之王。

（2）精灵

精灵族（Nephilim）虽然拥有男女性别，但男性精灵族会给人较为接近中性的感觉。而女性则更接近某种神秘而难以琢磨的女神形象。不论男女，精灵族都具有高过 2 米的身材，大而明亮的眼睛。精灵族希望与大自然共存，平时喜欢将多件粉色系且轻柔的衣服重叠起来，并用绳结来加以固定的穿着。但是在参加战斗时，则会披上较为厚重的盔甲。精灵族的主要职业有弓箭手和蓝魔法师。

弓箭手：极高的敏捷铸就了他们灵敏的身手，“一箭双雕”、“三连射”等技能摆脱了传统的单发模式，“锁定”和七箭齐发的“会心一箭”更是精灵弓箭手的拿手好戏。此外，作为辅助技能的精灵术，不仅在使用时让游戏画面绚丽，增加攻击力的作用也非常实用。

蓝魔法师：精灵族擅长使用与水相关技能，蓝魔法师更是将冰与水的法术练至究极。虽然蓝魔法师在攻击力上比红魔法师稍逊一筹，但在实战中，蓝魔法师可以使用独有的辅助魔法，对目标产生削弱效果，如降低移动和攻击速度，还有提高自身魔法防御的冰之结界等。

（3）能力值

《凯旋》里的人物有三大基本属性，即 Str（力量）、Dex（敏捷）和 Vigor（精神力）；6 个元素属性，分别以 6 种颜色表示，即 White（白）、Red（红）、Blue（蓝）、Yellow（黄）、Black（黑）数值。这 6 个元素属性相当于魔法（Magic），其中人类魔法师只有 Red（红）值，人类的红魔法师专修大范围的火系魔法。而精灵的蓝魔法师专修个体攻击的冰系魔法，攻击力比火系更高，而且对火系有克制效果。人物属性达到一定程度后就能学得新的魔法，比起其他网络游戏没有什么特色，算是中规中矩的设置。

力量（Strength）：力量关系到使用武器所能造成的伤害力。强大的力量受到战士之神别黑尔的喜爱，但受到其他神灵的忌妒，因此在魔法攻击中会略显逊色。

敏捷（Dexterity）：影响身体的敏捷性和细微操作。敏捷越高就越能远离别黑尔的威胁。可以用“以柔制刚”来比喻敏捷这个属性。

精神力（Vigor）：是所有生命之源泉，元气越高其精神力也

越强，但太注重元气会降低攻击力。

魔法力（Magic)：魔法师的魔法力和声望会随着高数值的魔法发展。集中修炼一种魔法会成为这方面魔法的顶级魔法师。

红魔法（Red)：红魔法是火的力量，以致命的破坏力而闻名。但其攻击属于集中型，因此攻击的范围较小，而有可能让对方逃脱，是象征中级的力量。

蓝魔法（Blue)：蓝魔法是冰系列魔法，与移动速度和攻击速度相关的魔法，可以对抗红魔法。

3. NPC 介绍

(1) 人族 NPC

阿拓：被怪物夺走记忆的可怜的冒险家，但因此幸运地得到了村里第一美人琳达的看护。由于对失去记忆的追溯，使他看起来很忧郁。

琳达：莱蒂尼斯村数一数二的美女，拥有善良的心，喜欢强悍的男人，讨厌说谎，曾照顾失去记忆的冒险家阿拓。她也是村里很多年轻人暗恋的对象，但琳达更关注的是心灵的强悍。

商人：游走在各处买卖药剂的商人，据说他们大部分都是魔法师出身。他们利用购买到的原材料制成各种药剂进行买卖，有时还帮人修理装备。有怪物出没就有他们的身影。

魔法师：在城里经常能看到他们。从他们那里可以得知各种魔法的解说，还有意外的情报。据说他们中有人使用不为人知的魔法。

铁匠：他们生产各种装备并进行买卖。他们大部分过去都身为战士，并与怪物们战斗过。他们买卖和修理武器、防具和别的一些物品。

爱丽斯：在父亲劳恩被怪物杀害后，为了报仇努力修炼的女孩。因为实力不够，把父亲的遗物丢失在怪物手中。既有强悍的

一面，也有可爱的一面。可能因为小小年纪就失去父亲而起了情绪上的变化，对别人的帮助不怎么在意，但始终是个善良的女孩子。

塞娜：她为了酒精中毒的丈夫受了不少苦。由于她的坚强意志，丈夫终于戒掉了酒瘾而成了军人，但是却在一次与怪物的战斗中失踪了。沉浸在悲伤中的她，却因为关于她丈夫的种种传言而重新站了起来。

保管所职员：人们把物品存放在保管所的时候都会找他，工作责任心很强的人。

守卫：雇佣兵中被城主雇佣的人，他们依照制度维持城里的治安。

（2）精灵族 NPC

商店商人克拉劳斯：克拉劳斯是单恋迈锡内的青年，从纳尔艾口中学习世间种种事务。虽然他不时地向迈锡内表白他的心意，但迈锡内却总是不肯接受他的表白。克拉劳斯是五胞胎中的老三，兄弟皆拥有制作各种武器与防具的才能，并将制作出来的道具卖给许多玩家。



弓箭手导师布鲁诺：布鲁诺是过去号称为精灵族第一弓箭手比尔的儿子，现在他则继承父亲的衣钵，从事提升精灵族战斗力的工作。布鲁诺在村落以“怪弓狂箭”的绰号而闻名。

贤者西奥莱：被称为是大贤者西奥莱，与他的妻子也是劲敌的卡琪亚（Chakea），一同被众人视为当代贤者的代表。但不同于卡琪亚，西奥莱为了精灵族的繁荣，自愿归属于村落而对许多魔法师与战士产生深远的影响。据说他膝下有 43 个子女。他精通于青魔法与黄魔法系列的魔法，是与长老一起领导人民的人物。

保管所职员梅宝利斯：原是立志要成为保姆的人，自小被现任的保姆诺薇塔的精神所感动，希望有朝一日也成为一个出色的保姆。但由于精灵族的特点，必须在诺薇塔放弃他的职业时，梅宝利斯才有资格接任他的职务成为保姆。因此梅宝利斯接受诺薇塔所托，接任了无人接替的保管所职员一职，专司精灵族物品保管等事务。

长老舒兰：长发迷人的舒兰是精灵族的长老，据说年龄已高达 900 多岁。由于精灵族不会将岁月表现在外表，他的年龄再高也不会表露出来，但人们还是能感觉到他阅历的丰富。舒兰会与各种精灵族的任务有关。

吟游诗人纳尔艾：纳尔艾是歌颂精灵族和平与繁荣的吟游诗人，虽然也会治疗其他人，但主要工作是与长老一起提供有关精灵族世界的资料与情报。曾经云游四海的他，在村落的认知度相当的高。

祭司塞布雷特：塞布雷特是被称为五人祭司中的一人，在西奥莱门下进行贤者的修炼。目前尚不确定他是人族、精灵族还是另一种族。他们披着遮住面孔的面纱，穿着不显现身体的衣服，向众人说明有关传送点与魔法等事物。

守护队盖亚：盖亚的职务是保卫精灵族村落。因精灵族的服装特色，他并不穿着厚重的盔甲，仍习惯穿着轻便的衣服。他曾受教于布鲁诺，其能力也深受认可，是守护精灵族安全的人物。

药水商人迈锡内：药水商人迈锡内是过去号称为精灵族最具权威的第一学长麦斯提欧的次女。上有两位哥哥，下有七个弟弟与妹妹，目前他的两位哥哥则继承麦斯提欧从事学术研究工作。而迈锡内则根据哥哥的研究结果制作药水出售。当然，这些药水的效能尚未得到的检验，但到目前为止尚未出现副作用，因此仍得到许多人的信任。

登记所职员达伊奥斯：曾经是云游四海的吟游诗人，但自认能力不如其他吟游诗人而深感悲观。在接受了舒兰的建议后，接任了为精灵族更改据点的工作。因为身为吟游诗人而长久在各地旅行，他能提供正确的信息，因此达伊奥斯能够因材施用。

4. 技能

技能的学习受诸多条件的制约，首先需要自身的属性达到一定的数值，其次要把一些低等级技能修炼到一定程度。技能修炼后如果属性下降，会出现无法使用技能的情况，但该技能的修炼值不会改变。

用快捷键 K 可以进入技能菜单，将鼠标移动到相应的技能上，可以查询该技能所需的修炼条件。

技能大致分为普通攻击（C）、追加攻击（F）和魔法攻击（M）3 种，分别对应左下方的蓝色、红色和绿色技能框。将已掌握的技能放在对应的框中就可使用。左键为物理攻击技能，右键为魔法攻击技能。

需要 90 级以上的角色完成“考验的关卡”这个任务才能获得高级技能。精灵族点击伽内迪（21652，25573），人族点击福莱迪（22911，36203）时，可触发这个任务。精灵伽内迪认为你

有不凡的能力，建议去找塞维特。塞维特说你看起来很有能力，但是没有突破界限，因此没有发展前途。还说如果通过他的考试，能力就可以得到升级。考试的第一关叫“澎湃的勇气”，在规定的地区、规定的时间之内打满怪物即可通过；第二关称“贤者的头脑”，为了变得更为强大还需要智力，会出很难的智力问题；第三关为“自然的预示”，是直观力的测试，如果通过就可以获得学习第二阶段技能的资格。完成任务后得到可以使用高等级技能的资格，并且得到 1 个高级技能点数（SC 点）。

高等级技能的升级需要高级技能点数和相应的技能书。例如想学习 3 段的雷电拳，就需要高级技能点数在“1”以上，并使用 3 级的雷电拳技能书。技能书可以从商店购买或者从怪物那里得到。人族的角色如剑士、武斗家、红法师，可以向贸易港的丽亚购买；精灵族的角色如弓箭手、蓝法师，可以向漂浮村的菲亚购买。双击仓库中的技能书就可以使用技能书，高级技能点数的升级是，角色每升 2 级可加 1 点。一旦使用了高级技能点数就无法将其初始化，所以选择技能时要慎重。

在完成任务后，画面右侧会出现一个箭头符号，点击之后出现高等级技能窗口。在窗口下方会有一个高级技能点数值的显示，这就是你可以运用的技能学习点数。在拥有技能学习点数后，就可以使用技能书来学习或提升等级技能。学习新技能要需要注意以下几点：

①学习技能时会消耗点数，一旦使用点数之后就无法再以其他方式或者道具补回。

②每种技能都必须从 1 级开始学习，不能跳级。非本职业的技能不能学习。

③高等级的技能必须购买技能书，并消耗技能学习点数来提升级别，使用技能不会提高等级。

④高级别技能的使用有一定的时间间隔，在使用技能后的一段时间内将无法再次使用。升级不仅可以强化技能的效果，而且也逐渐缩短2次使用的时间间隔。

⑤高等级技能的效果根据角色本身能力而有不同，即使人物的等级相同，实际的使用效果也会不同。

⑥主攻攻击/闪躲防御技能要设定热键才能执行，其他的被动攻击/强化技能在学到之后，便可以持续发挥效果，不需要特别设定。

⑦剑士与武斗家施展高等级技能中的范围攻击技能时，在效果持续时间内，攻击范围内的怪物以每0.5秒的速度受到伤害。

高等级技能根据各职业类别，各有2种主动技能及3种被动技能，共有5种。主动技能是针对各角色的特定能力的加强所设计，被动技能则以协调各职业间的差异为重点。

单手剑士的主动技能有剑气、大地之斩，被动技能有体力强化、加强伤害、魔法防护。

斗士的主动技能有雷电拳、天神下凡，被动技能有体力强化、快速攻击、魔法防护。

红魔法师的主动技能有愤怒之火、魔法屏障，被动技能有幻影迷踪、法力强化、魔法防护。

蓝魔法师的主动技能有霜之新星、魔法屏障，被动技能有幻影迷踪、法力强化、魔法防护。

弓剑手的主动技能有致命一击、彗星箭，被动技能有体力强化、快速攻击、魔法防护。

5. 宠物系统

要想获得宠物，首先必须完成指定的任务，并从怪物手中得到一种来历不明的蛋。任务中的NPC为生活在生命之树后面的亚鲁西和莱蒂尼斯东门田地附近的哈伊娜。完成任务之后，物品

仓库中可以得到不知名的蛋。在不知名的蛋上浇生命之水的瞬间，它就会得到生命。在浇生命之水的过程中，可以帮宠物取一个可爱的名字，接下来玩家要用特定的食物照顾宠物。在何时喂什么样的食物会影响宠物的性格。

角色取得不知名的蛋之后，除非进化成为宠物蛋，否则将无法再取得第二颗。在进化成宠物蛋之后，如果要取得下一颗，必须再与NPC对话，才能获得收集蛋的资格。



宠物从生命的种子进化到幼儿时期，再进化到宠物的过程。生命的种子称QQ蛋（等级1～5），进化到幼儿时期有黑贝、阿土、小白，等级都为5～15级，然后升级成15级的宠物，黑贝可升级成闪电犬和雷霆蜥蜴，阿土可升级成雷霆蜥蜴和雪狼，小白可升级成雪狼和雪鼠。

闪电犬：在宠物之中是最忠诚的一种，伶俐敏捷，很受欢迎。

雷霆蜥蜴：犬科动物的变种，与蜥蜴比较相似，但是完全不同的两种生物，是一种全新的有着神秘感的生物。

雪狼：中型的宠物狗，背部有红色的条纹，性情温和，很受欢迎。

雪鼠：可爱又调皮，胆小，不会袭击他人，但是由于有四处逃跑的个性，从小就要提供充足的食物。

6. 组合系统

组合系统是用狩猎中得到的宝石、药草、皮革、金属、木头等原材料制造所需道具的生产过程。利用组合系统人们能够生产除了魔法和神圣装备之外的所有道具，包括各种装备、各类消耗品和魔法宝石等。据说达到组合的最高境界就能制造出所有东西。然而，组合也不是每次都能成功的。组合技能的等级越高，失败率越低，制造的道具越好，所以需要不断的努力。

组合技能的等级不能超过 200，而组合技能总和不能超过 350，因此要谨慎选择修炼的组合技能。在聊天栏输入“/生产”，可查看自己的组合技能。

组合技能就是材料加工技能，就是对木头、金属、皮革和宝石进行加工的技能。木头加工是将木头加工为合成木板、楔子、木屑时所使用的技能。金属加工是将金属加工为青铜、钢铁、合金粉时所使用的技能。皮革加工是将皮革加工为皮、皮带、贝壳时所使用的技能。宝石加工是将宝石加工为精工石、宝石粉、魔力宝石所使用的技能。而药草加工无需技能，是将药草加工成生命药草、魔法药草、药草根。

成品生产技能有如下几种。

合成技能：生产装备完成品时所使用的技能。

魔石技能：生产宝石完成品时所使用的技能。

组合技能等级达到总和 350 之后，会将最低的组合技能剔除，而加入刚刚使用的组合技能之技能等级。此外，药水的生产与组合技能等级无关。

中间材料的制作：中间材料是制造成品所必需的材料，在得到原材料之后，需要先加工为中间材料，再进行组合。

完成品的制造：完成品是指玩家游戏中所使用的装备和物品。但即使生产技能最熟练的人，在组合道具中也可能失败。随

着组合技能的提高，成功率就会不断上升。

7. 装备升级系统

装备升级系统用来加强装备的魔法属性。将普通装备升级成魔法装备，再将魔法装备升级成神圣装备，使装备的使用价值上升。

凯旋的装备分成普通装备、魔法装备、神圣装备3类。

普通装备：只有基本的攻击和防御能力，装备名称为白色，使用时耐久度会下降，修理后耐久度上限会减少。

魔法装备：有1～2个魔法属性，装备名称为绿色，使用时耐久度会下降，但修理时耐久度上限不会减少。

神圣装备：有3～4个魔法属性，装备名称为黄金色，使用时耐久度不会减少，不需要修理。

普通装备可通过打怪或购买获得（10级装备无法买到），魔法装备和神圣装备需要通过打怪才可以取得。所有装备都可以利用合成技术制造，制造出来的装备为无魔法属性的普通装备，再用魔法宝石升级，可得到魔法和神圣装备。升级用的宝石也可在打怪过程中获得。

魔法宝石有以下几种。

凯旋宝石：将装备上的魔法属性随机提升1级，如果有多样属性则随机提升其中一项属性的等级。

红宝石：给无魔法属性的装备随机增加1种魔法属性。

金刚石：给1种魔法属性的装备随机增减1种魔法属性。

神圣宝石：给2种魔法属性的装备随机增加1种魔法属性，也可以给3种魔法属性的装备随机增减1种魔法属性。

超级凯旋宝石：将装备上指定的魔法属性提升1级。

魔法属性升级的顺序如下。

使用红宝石和金刚石将普通装备升级至魔法装备；使用神圣

宝石将有2种魔法属性的魔法装备升级成神圣装备；使用凯旋宝石或超级凯旋宝石将魔法属性等级提升。

魔法属性有如下几种。

物理技能攻击力：物理技能伤害的效果上升；

物理攻击力：以每等级固定的值增加武器的伤害力；

魔法技能攻击力：魔法技能伤害效果上升；

魔法攻击力：以每等级固定增加魔法伤害；

武器最大/最小攻击力：武器的最大/最小伤害上升效果；

必杀率：物理攻击时会增加会心一击率；

攻击成功率：增加直接攻击成功率（魔法攻击力除外）；

降低回避率：可降低对方的阻挡率；

防御力：提升防御装备之防御力；

防御率：可防御对方的攻击，防御成功就完全不会受到伤害；

生命力/魔法力恢复：生命力和魔法力的恢复速度增加；

力量/敏捷/体质：力量/敏捷/体质能力值增加效果；

物品获得：提高所有装备取得率；

魔法物品获得：增加魔法/神圣装备取得率（宝石除外）。

装备升级的安全线如下。

升级时会成功也会失败，成功时会增加魔法属性和等级，如果失败的话，则可能使装备和魔法属性消失不见。所以在进行升级之前，必须先考虑到这些因素和问题。

物品名称	魔法属性名称	物品级别									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
剑/爪	物理技能攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	物理攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6

续表

物品名称	魔法属性名称	物品级别									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
剑/爪	武器最大攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	武器最小攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	必杀率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	降低回避率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	攻击成功率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
弓	物理技能攻击力	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	物理攻击力	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	武器最大攻击力	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	武器最小攻击力	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	必杀率	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	降低回避率	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
	攻击成功率	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7
法杖	魔法技能攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	武器最大攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	武器最小攻击力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	必杀率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	降低回避率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	攻击成功率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
盾牌/护体	降低回避率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	防御率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	攻击成功率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
盔甲/弓手服	必杀率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	力量	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6

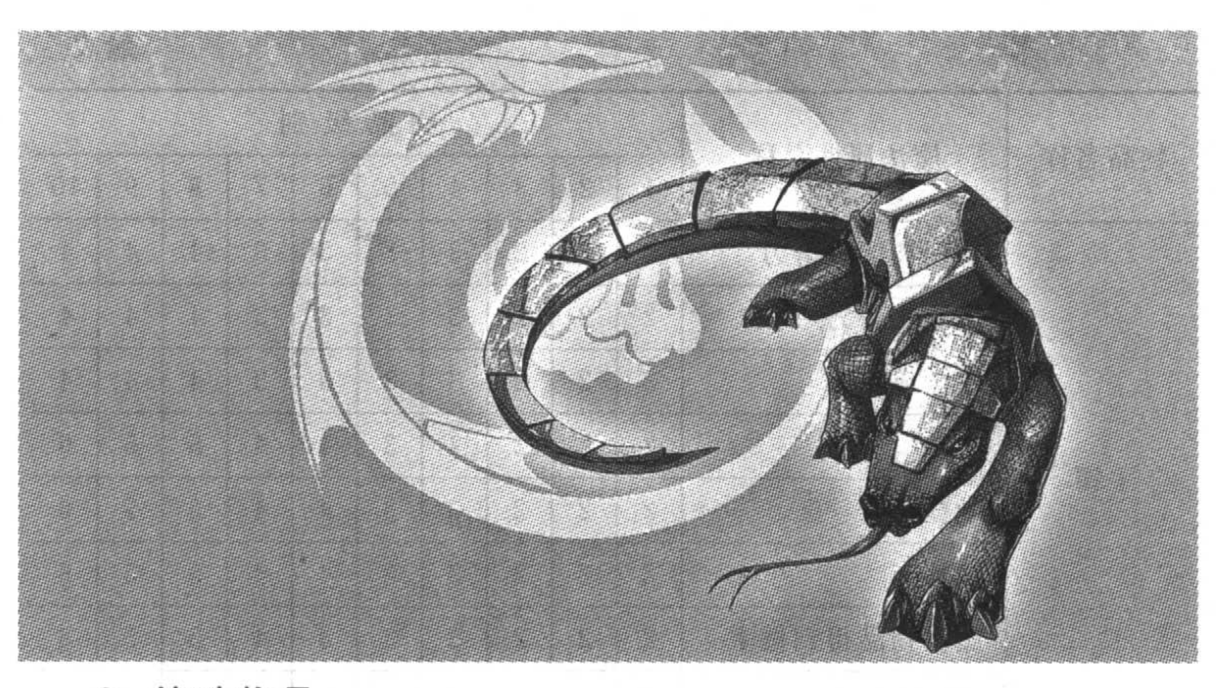
续表

物品名称	魔法属性名称	物品级别									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
法师服	魔法力恢复	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	力量	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
护腕	防御力	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	力量	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	敏捷	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	魔法防御力	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
护腿	防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	敏捷	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	精神	2	2	2	3	3	3	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
帽子	防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	敏捷	2	2	2	3	3	3	4	5	5	6
	精神	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
项链	物理技能攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	物理攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	魔法技能攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	魔法攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	攻击成功率	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	力量	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	敏捷	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	精神	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	物品得到概率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法物品得到概率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6

续表

物品名称	魔法属性名称	物品级别									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
手镯	物理技能攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	魔法攻击力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	攻击成功率	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
	力量	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	敏捷	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	精神	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法物品得到概率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	魔法防御力	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4
戒指	防御力	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3
	魔法防御力	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	生命力恢复	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	魔法力恢复	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
	力量	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	敏捷	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	精神	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6
	物品得到概率	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6

在安全线内也不是都可以成功，这里的“安全”=“成功”+“没有变化”，即不会出现“物品消失”的安全线。如10级别戒指的防御力安全线为3，表示10级戒指在防御力为3之间只会出现“成功”或者“没有变化”，当级别3以上的时候则会出现“没有变化”或“物品消失”。



8. **特殊物品**

洗点宝石：在能力点数分配不合理，或有必要更改能力点以获得最佳练级效果时，可以使用通过打怪和自行合成得到的钻石（3点）、绿宝石（6点）、琥珀（9点），不同程度地随机修改能力分配。鼠标右键单击宝石，选择“重新分配”。不过，宝石更改的点数应尽快按既定标准重新分配，然后点“确定”。如果忽略了重新分配，洗点之后反而连以前能用的装备和技能都作废了。

高级宝石：除了洗点宝石外，还有5种增加或加强物品属性的高级宝石更显珍贵，按价值分别为凯旋宝石（将已有属性提高1级）、超级凯旋宝石（将指定属性提高1级）、红宝石（追加1个属性）、金刚石（追加1～2个属性）和神圣宝石（追加3个属性）。由于用宝石强化装备有失败的可能性（无变化或物品消失），且附加属性种类是随机的，因此也可以说强化装备就是一个赌运气的过程。具体操作很简单，将准备好的宝石放到目标物品上，在提示框中选择“是”。要说明的是，角色的名声值越高，成功的概率越大（杀怪和做任务均可增加名声值），名声值越高角色名字的蓝颜色越深。

魔法属性：《凯旋》提供了带有特殊属性的物品和装备，按其属性数量分为绿色装备（1～2个附加属性）和黄金装备（3～4个附加属性）。从属性的效果上看，主要有攻击类属性（如增加物理攻击，提高魔法攻击等）、防御类属性（如增加魔法防御，提高防御率等）和特殊属性（如增加获得魔法物品概率，提高能力点数等）等3种。属性强弱以其等级区分，因职业不同，同一属性的实用效果不等，如战士适用提升物理攻击力的属性，法师偏爱提高魔法攻击的属性。

9. 职业和PK系统

人类有3种职业可选，即剑士、斗士和红法师。战士血高防高攻低，法师血少防低攻高。在PK中，法师在远距离时占有压倒性优势；而近身战时，战士又对法师构成致命威胁，因为战士的攻击频率高于法师。而法师在发魔法的过程中一旦被攻击，魔法就会被打断，可见距离是胜负的关键。战士之间的PK就没什么看头，级别差不多时只是比谁带的血瓶多。PK杀人之后人物的名誉值就会降低，名字由蓝变白再变红色，白名时进城是买不到物品的，红名时一旦挂了更是会把身上的装备掉个干干净净。想要恢复名誉值，大概只有打怪物和做任务，挂机是无效的。所以说《凯旋》对PK的限制还是比较严格的。

二、游戏操作

1. 键盘和鼠标操作

（1）普通移动

用鼠标和键盘都可以移动人物。用鼠标时，只要用鼠标左键点击目的地即可进行移动；用键盘时的操作如下。

W：前进；

S：后退；

Q：左平移；

E：右平移；

A：画面顺时针转动；

D：画面逆时针转动。

(2) 瞬移

游戏中设立了传送点，这些传送点具有将玩家进行瞬间转移的功能。这些传送点（建筑）分布在莱蒂尼斯、灯塔、东边沼泽、西南侧墓地等处。瞬间转移的条件是需要等级 30 以上，因为沼泽地只有等级 40 以上的才能进入，因此等级 40 以上的玩家才能到达西南侧墓地的传送点。瞬移的费用根据要到达的传送地的距离远近决定。

瞬间转移可用快捷键 R 启动位置保存窗口。在等级小于 30 时，可以存储的位置个数为 5 个，且要支付 500 元才能移动；等级大于 30 时，可以利用移动卷轴移动位置；等级为 30～39 级时，转移的位置为 20 个；等级为 40～59 级时为 40 个；等级在 60～79 之间的为 60 个；等级在 80～99 级间的为 80 个；等级 100 以上的为 100 个。

(3) 视角

F3：后视角（Back View），属于基本视角，是跟随别人时的视角。

F4：第一人称视角，即玩家的视角，也是最基本的视角。

F2：在玩家斜上方观看的视角（Quarter View），可以查看周围状况。

(4) 镜头移动

鼠标滚轮、PgUp/Down：放大/缩小功能。

按住鼠标右键（也可以设定成鼠标滚轮），移动鼠标：调节

查看的方向（Quarter View 除外）。

（5）**物品的捡起**

鼠标：将光标移到物品上面，按下鼠标左键即可捡起物品。

键盘：按 Z 键，会自动捡起附近的物品。

如果不能捡起物品，可能是物品栏已经满了。

（6）**物品的丢弃**

用鼠标右键单击物品栏里的物品，出现“丢弃”菜单，点击“丢弃”就会将物品丢到地上。用鼠标左键把物品拖曳到物品栏之外，再左键点击地面，也可以完成丢弃物品的操作。

（7）**战斗的攻击**

组合技和终结技：将已学会的组合技和终结技添加到技能登记窗 C 和 F 后，点击鼠标左键进行攻击。

魔法攻击：将已学会的魔法技能添加到技能登记窗 M 后，点击鼠标右键进行攻击。

（8）**战斗时的防御**

不需要玩家手动操作，防具会根据防御力、防御率和防御属性等自动进行防御。

（9）**物品的装备**

单击菜单栏的背包图标或按下快捷键 Tab，打开物品栏，将鼠标移到物品栏中要装备的物品上面，查看物品的装备要求，并查看能力值是否呈蓝色。如果呈蓝色就可以把该物品拖曳到物品栏左边的装配栏中进行装备。如果物品的装备要求和能力值呈红色，则表示玩家的属性值还未达到要求。

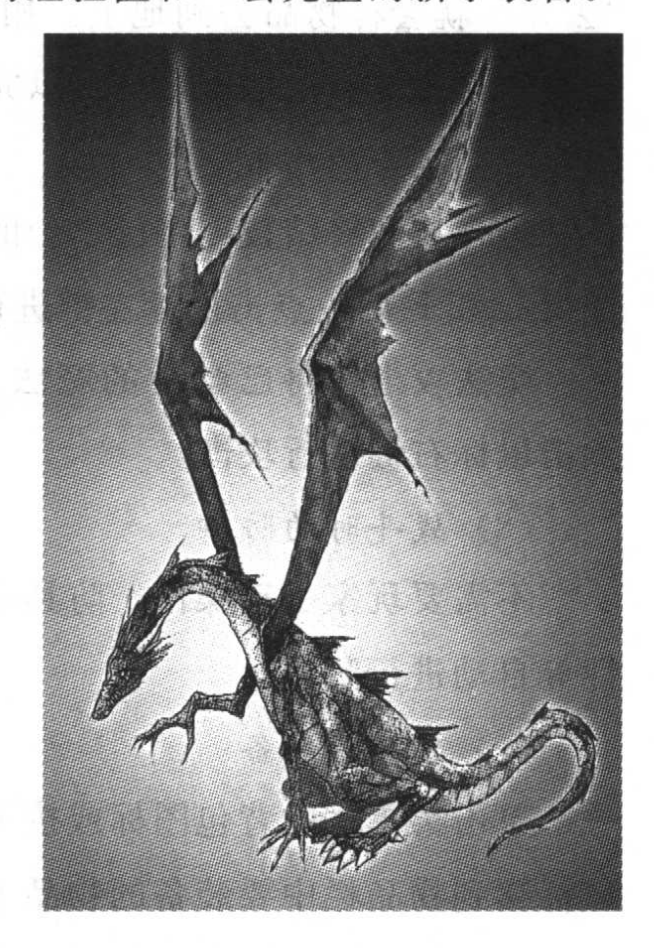
（10）**解除装备**

把要解除的装备，从装备栏中将装备拖曳到物品栏右边的空位，再点击鼠标左键即可。

2. 初级任务

对于任何种族或职业的新玩家，从诞生之时起便将自动获得新手初级任务。首先，按 Tab 键打开物品栏，双击右下角的任务书，系统将自动将玩家传送至特定的 NPC 面前（人类为尤博，精灵族为迈锡内），通过对话了解任务的情节。在结束对话后，可以按“T”键打开任务窗口，按照提示完成任务。新手任务旨在让新玩家通过逐一对话尽快了解城内主要 NPC 所在的位置和商品类别，任务中会获得一定的经验值和一套完整的新手装备。

3. 学习技能和更换技能



（1）学习技能

打开角色信息窗（I）和技能窗（K），根据技能的使用要求，调节属性点数即可习得该技能。技能使用要求有相应的力量、敏捷、魔法属性和技能等级。

（2）更换技能

用快捷键 K 打开技能窗（K），用鼠标左键把要使用的技能拖曳到技能登记窗（C、F、M）中，或者双击要选择的技能，都可以完成技能的更换。也可以把技能设定到快捷窗口，使用快捷键（1～10）更换技能。

（3）使用技能

初级技能没有使用限制，中、高级技能有使用次数的限制，需要使用相应的技能卷轴充值。

4. 升级

升级需要获得相应等级所需的经验值，经验值可以从与怪物的战斗中获得。与越强大的怪物战斗，获得的经验值越多。根据玩家所属队伍的成员数，所获得的经验值有所不同。

升级后会出现10点的奖励属性点数，利用奖励的属性点数，可以使角色成长，不过自由度很低。因为装备都是要求好几项属性的，要想穿合适的装备，只有规规矩矩地按部就班来升级。有些法师却是例外，可以放弃装备追求高攻击力，但那样也未必就是好的选择。

奖励点数出现在游戏画面右侧，使用玩家信息窗（快捷键I）可以分配点数。分配完点数，按下“确认”键之前可以用鼠标左（+）/右（-）键增加或减少点数。分配点数后要按下“确认”键，点数分配才算真正完成。如果不确定如何分配点数，可按下玩家信息窗中自动分配按钮进行自动分配。

怎样正确定位角色，关系到角色的成长速度，对整个游戏的流程也会有很大影响。在建立角色时应慎重考虑职业的选择和发展方向。决定以后就不能改变了，因此要慎重一些。虽然属性上加的点可以用宝石洗掉，有时活用宝石的性能，还可以提前享受优质装备的好处。《凯旋》中的技能也是树状设定，不过每种技能的区别不明显，因此有些玩家戏称它为“假技能树”。

战士与弓箭手分配：战士的总体方向是注重力量和敏捷，因为攻防装备以及战斗技能在近身作战中非常关键。1～15级可按技能要求分配点数，因为前期技能在攻击力上的差别比较明显。当各类参数与装备要求接近时（总和不超过10点），再开始按装备要求分配。这个时期主要的练级怪物对角色的伤害均比较小，可以说是练技能的好时机。15级以后装备的作用开始变得比较重要，因此在暂时确定1～2套常用的技能组合以后，点数分配

要优先考虑装备要求，力争尽快“改头换面”。在下一个换装期到来之前，又以技能为主。

法师分配：对于红法师和蓝法师而言，前期的属性点数分配总体有两种策略。对于操作熟练和电脑配置较好的玩家，可放弃提升精力而专注地按照法杖和魔法技能的要求，来提升魔法力和力量、敏捷属性。这样的分配能够得到攻击力高、升级快的好处，但缺少防具和力量低将带来容易死亡的缺点。对于操作一般且偏好视觉享受的玩家，法师的分配点数可按照类同于战士的常规法进行分配，这样虽然在升级速度上不如前者，但华丽的装备和相对强大的生存保护，可以使升级之路变得平稳踏实。

5. 组队

为了更好地打怪，玩家可以组成小队团体，一个队可以有 8 个人，打开队伍窗口可以看见队员名单及其生命值，小地图上也可以看见队员的位置。然而组队模式有个很明显的缺陷，就是不可以分经验，这样一来其他网游中常见的“带人”在《凯旋》中就行不通了，想升级都得靠自己的努力。

组队时队员之间距离要保持 30 米以内（视野内的范围）。组队的快捷键为 P。点击对方玩家角色将会在画面右上角出现组队菜单，菜单功能如下。

组队申请：申请加入对方的队伍，PVP 模式下不能进行组队申请。

组队邀请：邀请对方加入自己的队伍。

队员除名：把某个队伍成员从队伍中除名。

退队：退出队伍。

组队移动：打开位置移动窗口（R），选择保存过的地方作为目的地，点击“组队移动”，进行整个队伍的瞬间移动（只有队长可以使用该功能）。

组队奖励：每增加 1 名队员，可获得原有经验值的 10%的奖励。但是只有在组队限制距离内（30 米）的队员可以享受组队经验值奖励。

6. 行会

《凯旋》的主要团体是行会，不过功能比较贫乏，可以用的很少，以后的版本可能会有所增加。要想建立或解散行会，需与莱蒂尼斯行会登记员对话。建立行会的费用为 50 万元，行会名称要求在中文 5 个字以内，英文 10 个字母以内。行会会长自然是最初建立行会的人，但行会会长不得是其他行会的人。常用的行会命令有如下各种。

/行会 申请加入 行会名称：申请加入相应的行会。

/行会 取消申请加入：取消相应行会的加入申请。

/行会 脱离：不经同意即可退出行会。

/行会 允许加入 玩家姓名:允许加入行会(限行会首领使用)。

/行会 不许加入 玩家姓名：不允许加入行会（限行会首领使用)。

/行会 允许全部加入：所有申请对象都可加入。

/行会 除名 玩家姓名:强制开除某个会员(限行会首领使用)。

/行会 推选行会会长 玩家姓名：将是否允许加入、宣布战争等权限赋予其他会员（不是变更首领)。

/行会 取消会长领导权 玩家姓名：解除已经委任的领导的权限。

/行会 变更行会会长 玩家姓名：变更行会会长（限行会首领使用)。

/行会 信息：显示行会信息，如行会名称、行会首领、在线

成员。

/行会 宣战 对方行会名称：向对方行会宣布战争（限行会首领使用）。

7. “不死鸟”飞鸽传书系统

在游戏中可以添加其他玩家为好友。添加好友之后，会有好友上线和离线的通知，并且可以发给好友在线和离线消息。

用快捷键 B 可打开飞鸽窗口。右键点击“××组”，出现分组管理菜单，其中“组管理”的功能如下。

添加组：添加除了基本组以外的组。

删除组：删除选定的组（基本组不能删除）。

重命名：变更组的名称。

添加好友：添加特定的玩家为好友。

群发邮件：向选定的组的所有成员发送邮件。

右键点击某个组里成员的名字，会出现好友管理菜单，这个“好友管理功能”如下。

发信息：向选定的玩家发信息。

删除好友：把选定的玩家从好友列表中删除。

组群变更：把选定的玩家变更到其他组中。

在完成“善良的骗子尼奥皮茨”任务以后可获得不死鸟，就可以给好友传送信息了，但是未完成任务也能添加好友。这个系统有收件箱，有答复邮件、删除邮件和未读邮件的功能，每次发送信息的费用为 100 元。

8. 仓库费用设定

在仓库里可申请使用保管箱。第一个申请的保管箱是免费的，第二个申请的保管箱费用为 10000 元。每次打开保管箱需要 500 元，每 60 小时付 5000 元保管箱维持费用。

9. 交易

用鼠标点击要进行交易的玩家角色，在画面右上角出现的菜单中选择交易→交易申请，即可进行交易。交易时，从左侧物品栏中把要交易的物品拖曳到交易窗，在右侧对方交易窗中确认对方的交易物品。满意后点击自己的交易窗上端的交易按钮。



10. 各职业升级之路（1～40级）

（1）战士

剑士与斗士同属战士类职业，因能力值较为接近，因此练级路线一致。

5～10级在莱帝尼斯南门外打魔犬（魔犬怪）、蜥蜴恐龙或巨型蝙蝠。10～15级在莱帝尼斯城外东南方向打双尾灰狼、螳螂。15～25级在莱帝尼斯东南方向武斗场打野猫、黑猫。25～30级在武斗场往东方向打独角银狼。30～35级在独角银狼东边打巨手魔、兽人、龙蝾螈。35～40级时，沿武斗场向东到达港口，打狂暴得兽人、死亡骑士。

（2）红魔法师

5～15级在莱帝尼斯南门外打魔犬（魔犬怪）、蜥蜴恐龙或巨型蝙蝠。15～40级在港口西北方向的荒地打僵尸。

（3） 蓝魔法师

5～15 级在萨洛茨城南门外打小强、妖精、蝗螂。15～40 级在萨洛茨城西北的拉吉尔祭坛打僵尸。

（4） 弓箭手

5～10 级在萨洛茨城南门外打小强、妖精、蝗螂。10～15 级在萨洛茨城南门外打财宝守护者、森林矿工。15～25 级在萨洛茨城西北门外打强哥、强叔。25～30 级在萨洛茨城西北门外打突变龙[illegible]士、暗精灵。30～40 级在萨洛茨城西北的拉吉尔祭坛打阿法克[illegible]长、妖精战士。

一般说来，新手玩家在练级时要注意以下几点：

①怪物名字由弱到强分别为蓝色、黄色和红色，其强弱判断标准均以角色等级而论。

②和其他玩家组队练级，有利于更快地提升等级。组队时每增加 1 名成员，可获得额外 10％的经验加成，但要求组队成员彼此保持在视野范围内。

③怪物大致为线性分布，离城越远，则等级越高。对于战士类角色练级路线，可随等级提升而延伸。

④当获得对于攻击或防御有较大提升的道具时，如物攻（技）、魔攻（技）、防御力等属性的未使用装备，如使用要求不超过 3 级时，应考虑在分配点数时以特殊装备为准。

⑤新人在练级过程中，遇到疑难可以按 F1 键，以使用帮助菜单。

⑥玩家可以在游戏中记录目前所在位置，按 R 键选择添加，输入地名后确认即可，以后可使用位置移动功能直接到达这里。

三、任务介绍

《凯旋》有很多隐藏的任务，每个任务都需要满足一定的条件，达不到任务的要求就无法接任务。当达到条件后，点击相应的 NPC 就可以触发任务。此外，有些任务 NPC 需要多接触几次才能激活。好在任务可以接几个，然后同时进行，不过有时会有一定的冲突，所以最好是达到一定条件后就完成相应的任务。在任务进行过程中，应多通过任务情报窗（快捷键 T）来获知任务提示，一般按照相应的提示进行就可以顺利完成任务。平时游戏过程中最好多记录一些重要地点，这样可提高效率。如果遇到任务无法进行的情况，可和城镇中的任务调查员对话，重新开始任务。

1. 人族任务篇

(1) 奥立佛与蜂王针任务

这个任务与级别无关，从一开始就可以接受。点击卡瑞亚(23009，34267）时会有 50%的概率触发该任务。与卡瑞亚搭话并倾听他的苦恼，然后搜集蜂王针，拿着针去找卡瑞亚，他说商人杰克懂得制作方法。找到杰克（22933，34276），让他帮忙制作解药。再把解药给卡瑞亚，可得到小型生命血 30 瓶，小型魔法药 30 瓶。

(2) 库伊的等待任务

级别 10 以上角色和库伊（23122，34002）对话时，可触发该任务。先倾听库伊的苦恼，再去阿拉特（22968，34175）那里就会得到情报。阿拉特要你去抓魔犬怪。处理魔犬怪后再去找阿拉特，得到 5000 元，并得知库伊父亲的故事。将故事告诉库伊，得到 10000 元。

（3）日志碎片任务

级别15以上的角色和尤博（23008，34283）对话时，可触发该任务。尤博向你索要角斗场前独角银狼的碎片。攻击独角银狼就会得到碎片，把碎片交给尤博，得到魔法戒指。交给其他商人，得到5000～7000元。

（4）守卫的结婚戒指任务

级别在25以上的角色点击莱蒂尼思南门前的守卫时，可触发该任务。这个任务是为守卫萨伊（22985，34238）解决苦恼。告诉武斗场守卫马克（23269，34738）发生的事情，再去调查独角银狼，找到戒指。这里有两个分支：一个分支是去找马克，他说快去守卫萨伊那里，并给你5个移动卷轴；另一个分支是去找守卫萨伊，他会给你10个移动卷轴。

（5）里贝克的猎手大会任务

等级30级以上40级以下的角色，在下午6～10时之间与里贝克（23907，35409）对话。向里贝克支付50000元参赛费用之后可参加大会了。抓到巨手怪的话，里贝克奖励你10万元；抓到钢甲兵的话，里贝克奖励你20万元；抓到石像鬼的话，得到凯旋宝石1个。

（6）麦菲尔的诅咒任务

级别45级以上的角色点击保管所管理员凯穆（23209，34128）触发该任务，凯穆让你去找出传闻的真相。守卫凯特（22678，34078）说传闻的根源可能是麦菲尔之门。去见麦菲尔之门的门口守卫凯伦（22280，33940）和史伦（22282，33939），听到关于石板的故事。调查石板，丹普（22298，33932）要求抓怪物，并给你麦菲尔的药水（双尾蓝狼）。去抓怪物，使用不使用麦菲尔的药水有不同的奖励。抓到之后去找丹普，他承认自己说了谎。告诉凯穆真相会得到奖励：如果使用麦菲尔的药水后抓

到怪物时，可以得到凯旋宝石1个；不使用麦菲尔的药水后抓到怪物时，可以得到凯旋宝石1个和琥珀5个。

（7）怪物之战任务

级别45～50级的角色点击温森特（23878，35884）时触发该任务。从温森特那里听到详细的经过，他要你猎获30只蜥蜴兵。抓完了去找温森特，他要你去抓狂暴兽人。再去抓狂暴兽人30只。抓完了找温森特，便得到凯旋宝石1个。

（8）莱蒂尼斯入侵任务

完成蜂王刺任务和麦费尔诅咒任务的等级50以上角色，可找卡瑞亚（23009，34267）触发该任务。卡瑞建议去找瑞特（22674，34084），瑞特希望知道遗迹守卫麦伊特（23733，34180）有无关于战争时所用的盾的新情报。找到遗迹守卫麦伊特，他说有新的情报，但是一定要你先展示一下能力才能告诉你。于是去对付食人怪鱼，然后再找遗迹守卫麦伊特，他建议你调查幽灵。从幽灵那里抢回盾，去找瑞特会得到超级凯旋宝石1个。如果先去找遗迹守卫麦伊特的话，会以奖励的形式得到30个超大生命血瓶。

（9）古代的遗物任务

完成莱蒂尼斯攻坚战任务的60级以上的角色，有一定概率触发该任务。抓野牛怪时偶然找到古老的指环，然后去找瑞特（22674，34084），接着是迪克斯（23120，33954），再找丹普（22298，33932）。此时选择“帮我脱下来”，得到凯旋宝石1个；选择“告诉



我方法”，抓住骷髅剑士并打碎指环，得到红宝石 1 个。

(10) 儿时的朋友任务

级别 65 级的角色点击琳达（22972，34128）时触发该任务。和琳达对话，答应帮她。去找卡穆尔（22520，25645），再找迪克斯，回来和卡穆尔对话，接着是和琳达对话。本任务的奖励为凯旋宝石 3 个。

(11) 失去的记忆任务

完成儿时的朋友任务的等级 70 以上的角色，找阿拓（22931，34033）时触发该任务。在决定帮助阿拓后，去调查魔蜘蛛得到大地之泪。把大地之泪给阿拓，得到超级凯旋宝石 1 个。再调查巨魔筋肉人，然后把天上回音给阿拓，得到红宝石 1 个。调查铁甲箭手，把深渊曙光给阿拓，得到红宝石 1 个，超级凯旋宝石 1 个。

(12) 英雄传说任务

等级 75 以上、名声 100 以上的角色，点击爱迪特洛（23000，34237）时触发该任务。从爱迪特罗那里听到英雄爱迪（剑士、武斗家）、麦菲尔（弓箭手）、艾琳娜（红法师、蓝法师）的故事。然后去抓怪物，回来找爱迪特罗，获得奖励是金刚石 1 个，移动卷轴 15 个。

(13) 拉菲尔和战死者的遗物任务

等级 80 以上、名声 150 以上的角色，与芭芭（24260，35492）交谈时触发该任务。倾听芭芭的苦恼，然后把芭芭的故事告诉拉菲尔（22543，35237）。为了通过拉菲尔的考试，要去抓骷髅剑士，抓到之后再去找拉菲尔。拿到战死者的名册后要处理巨魔筋肉人。战死者的名册与遗物相同后去找拉菲尔，拉菲尔只拿走名册。这里有几个选择：一是把 10 万元给拉菲尔之后去找芭芭，芭芭确认是自己弟弟的遗物后给你金刚石 1 个，凯旋宝

石 2 个；二是说现在货币不足，攒足了再来；三是告诉拉菲尔看着办，这样可得到金刚石 1 个。

（14）*萨斯达利亚和古代战争任务*

等级 90 级以上、名声 150 以上并完成英雄传说任务的角色，与爱迪特罗（23000，34237）对话触发该任务。接受爱迪特罗的请求，去找达利安麦菲尔（23844，35905），然后到伊塞特（22915，36110）那里取得兰博卷轴。把兰博卷轴给达利安麦菲尔，得到凯旋宝石 1 个。再去找雅克（23877，33974），抓怪物，得到克劳内斯魔法书。将克劳内斯魔法书给达利安麦菲尔，得到红宝石 1 个。他要你将盾文书给艾伯特（23890，35884）。艾伯特拿到魔法书后会给你德尔皮斯特魔法书，并得到金刚石 1 个。拉迪安的文书在迪克斯（23120，33954）那里，迪克斯说德尔皮斯特魔法书在达伊奥斯（21863，26366）那里。去找精灵达伊奥斯，他要你去调查骷髅战士。得到拉迪安的魔法书交给达利安麦菲尔，得到超级凯旋宝石 1 个。打巨魔狂战士得到别黑尔魔法书，把别黑尔魔法书交给达利安麦菲尔。达利安麦菲尔给你萨斯达利亚的项链。将达利安麦菲尔的故事告诉艾迪特，得到神圣宝石 1 个。

（15）*死者的荣誉任务*

等级 100 以上并完成拉菲尔和战死者遗物任务的角色，与莱蒂尼斯城的居民交谈时触发该任务。先抓巨魔狂战士，得到戒指。为了知道戒指的来历去找达伊奥斯（21863，26366），先找彬伊（22683，34091），再找塞娜（22968，34166），然后找拉菲尔（22543，35237）买战死者的名册。去见卡布（23765，35887），处理巨魔狂战士，找到遗书并与名册比较。把遗书给塞娜，获得的奖励是神圣宝石 1 个，凯旋宝石 2 个。

2. 精灵任务篇

(1) 送牛奶任务

和诺尔艾塔（21857，26412）交谈，接受到城镇周围抓10只小强的要求。抓到后去找诺尔艾塔，说牛奶不够了，快去梅宝利斯（21822，26256）那里拿一些牛奶。把牛奶交给诺尔艾塔，得到小型生命血瓶30个，小型魔力药瓶30个。

(2) 1390钥匙圈任务

10级以上的玩家和梅宝利斯（21823，26255）对话，会触发该任务。梅宝利斯说正处在苦恼之中。选择听取苦恼后要再次确定不告诉其他人，梅宝利斯说自己保管的1390钥匙圈丢了。找到钥匙圈后给他，获得奖励10000元。

(3) 纳斯祭坛任务

级别15级以上的角色和西奥莱（21588，26332）对话，可触发该任务。他问你是否愿意帮忙，肯定回答后要求去采3只红蘑菇。将采到的3只红蘑菇交给西奥莱，他会托你将精灵族的遗物拿到纳斯祭坛。伽内迪接受遗物。西奥莱为表感谢，给你魔力戒指。

(4) 天使之手任务

等级20级以上的角色点击长老舒兰（21647，26326），可触发该任务。舒兰说自己不舒服，要你传话给纳尔艾（21620，26354）。纳尔艾说希望找到天使之手，杀毒蝇找到天使之手，交给纳尔艾。再回去找舒兰，获得的奖励是12个移动卷轴。

(5) 菲纳的请求任务

等级25以上的角色点击菲纳（21586，26349），可触发该任务。最近在城的周围有很多的财宝守护者出现，使无辜精灵族受到迫害，要你去抓10只财宝守护者。抓完后去找菲纳，菲纳还会要求再抓10只财宝守护者。抓到后再找菲纳，得到小的不死

鸟为礼物。完成任务得到可以使用纸条的权限。

(6) 爱情传教士克拉劳斯任务

级别在30级以上角色与克拉劳斯(21653, 26250)对话，可触发该任务。选择听取他的苦恼，找纳尔艾(21620, 26354)。纳尔艾说需要木头碎片20个和命运之花的花瓣4个，以制作命运之花。打强哥找材料，把找到的材料给达伊奥斯(21862, 26366)。回去找克拉劳斯复命，获得奖励20万元。

(7) 生命之树的树枝任务

等级35级以上的角色点击菲纳，可触发该任务。与迈锡内(21800, 26497)交谈，他要你把药水转交给天空之城的贾尼斯(22536, 25598)。贾尼斯说需要生命之树的树枝，这时交出药水可得到15000元。如果继续找树枝，按贾尼斯的忠告把突变龙战士的鳞交给拉达(21187, 26921)，可得到生命之树的树枝。把生命之树的树枝给贾尼斯，他会给你魔力护腕和移动卷轴。

(8) 兄弟的悲哀任务

级别40级以上、名声40以上的角色与塞里诺(21172, 25738)对话，可触发该任务。与塞里诺交谈，他会讲起他母亲已经去世的事情。去找他哥哥契里诺兹(22528, 25621)，会听到关于家族和他们母亲的事。把从斯拉德(21644, 25572)那里听到的故事转告于契里诺兹，接受契里诺兹的请求去找没落家族的项链。调查阿法克魔法师得到项链。得到的项链交给契里诺兹，他希望找到剩余的部分。选择“不调查了”，得到3万元，任务结束；选择继续调查，去找家族象征雕像(阿法克魔法师)。找到后交给契里诺兹，他会问是否告诉弟弟。选择“不进行转达”，得到凯旋宝石，任务结束；选择“告诉弟弟关于母亲的消息”，得到凯旋宝石1个和移动卷轴2个。

（9）锐利的羽毛任务

等级 45 级以上点击布鲁诺（21770，26448），可触发该任务。布鲁诺说现在需要做箭的材料，需要搜集锐利的羽毛 10 支（阿法克队长）。搜集到之后去找布鲁诺，得到凯旋宝石 1 个和移动卷轴 1 个。

（10）找竖琴弦任务

等级 50 级以上的角色点击纳尔艾（21620，26355），可触发该任务。去找 3 根竖琴弦（阿法克队长），找到后会得到凯旋宝石 2 个。

（11）迈锡内的成人式任务

等级 55 级以上和迈锡内对话，可触发该任务。先见克拉劳斯（21653，26250），再找纳尔艾（21620，26354），找到宝石（骷髅兵或者骷髅剑士）后再找纳尔艾。把宝石交给克拉劳斯，可得奖励。找到劳吉尼普宝石得到凯旋宝石 1 个，找到洁兰劳吉尼斯宝石得到凯旋宝石 2 个。

（12）少女之吻任务

等级 60 级以上的玩家与达伊奥斯（21862，26366）对话，可触发该任务。听达伊奥斯讲少女之吻的故事，打巨魔得到少女之吻，把少女之吻给达伊奥斯，得到凯旋宝石 2 个，琥珀 3 个。

（13）爱情传教士迈锡内任务

等级 70 级以上的、完成克拉劳斯篇的玩家与迈锡内对话，可触发该任务。倾听迈锡内（21800，26497）的苦恼。打败双斧魔兽怪，得到千年之爱，并把千年之爱交给迈锡内。迈锡内要你把千年之爱给达伊奥斯（21862，26366）。达伊奥斯说只能用大地系魔法，因此建议去找西奥莱（21588，26332）。西奥莱帮忙分成两半。把分好的给迈锡内，她会非常高兴。再与克拉劳斯（21652，26251）交谈，他说迈锡内给自己戒指。这样可得到红

宝石1个，凯旋宝石1个，任务结束。

(14) 凯勒的信任务

等级65级以上抓怪的时候，偶然得到凯勒的信，可触发该任务。得到凯勒的信后找登记所职员确认是谁的信，然后按顺序去找舒兰（21647，26326）、纳尔艾（21620，26354）（地狱猎手或狂暴巨魔）、西奥莱（21588，26332）、诺尔艾塔（21857，26412）。获得奖励是魔力石1个。



(15) 神箭手的指套任务

等级80以上的角色与变成废墟的墓地守卫盖亚（22628，25158）交谈，可触发该任务。听取盖亚的苦恼，然后去找守护队员普诺克（23222，25169），再找守护队员幸伊（23250，25800），调查了蜥蜴队长，找到指套之后去找盖亚。如果没见到布鲁诺（21771，26447），得到的奖励是金刚石1个；如果见到布鲁诺得到的奖励是金刚石1个，凯旋宝石1个。

(16) 找星粉任务

等级85级以上的角色与拉吉尔祭坛的塞布雷特（21146，25546）交谈，可触发该任务。塞布雷特拜托你从亚列克拉斯特（22491，25593）那里拿些星粉给他。亚列克拉斯特说自己的正

好用完了，塞布雷特很为难，希望能从其他地方找到一些。打巨魔筋肉人可得到星粉，把星粉给塞布雷特，得到金刚石 1 个，凯旋宝石 2 个。

(17) 阿布哈因来信任务

等级 90 级以上的玩家点击舒兰（21647，26326），可触发该任务。舒兰很担心来信到达不了，达伊奥斯（21862，26366）说自己也不知道为什么会这样。听伽内迪（21653，25573）讲关于青龙的故事，调查青龙。找到信后交给舒兰，得到的奖励是魔力石 1 个，神圣宝石 1 个。

(18) 受到伤害的灵魂雕像任务

等级 95 级以上的玩家与西奥莱交谈，可触发该任务。听西奥莱（21589，263[illegible]）讲灵魂之镜的故事。抓到四[illegible]恶魔再找到雕像。找到雕像之后从西奥莱那里得到新的消息。抓到野[illegible]怪得到第二尊雕像。之后去找西奥莱，再去抓地狱猎手，把第三尊雕像给西奥莱，接着调查骷髅战士。把第四尊雕像给西奥莱，得到经验值。

(19) 阿布哈因的误解任务

等级 105 级以上的角色，完成阿布哈因的来信后点击迈锡内，可触发该任务。穆溟（21712，26229）会说舒兰有事，找到舒兰（21647，26326），他说上次的信有些问题。问西奥莱（21588，26332）最近的情况，见到亚列克拉斯特（22491，25593）后得到情报，还得到不明组织的血书（妖精暗杀者），让亚列克拉斯特破译了出来。最后得到精灵族的遗物（巨魔狂战士），将遗物交给西奥莱，可得到报偿。

3 职业任务

(1) 剑士任务（一把剑）

等级 40～55 级的剑士和温森特对话，可触发该任务。与温

森特（23928，35870）对话，提起抓到过怪物，因此要你去抓蜥蜴兵。在抓10只怪物的过程中有可能掉下勇者之剑。剑掉下来后去找温森特，他会不以为然地说剑是冒险者的。直到抓10只也没有见到勇者之剑的，温森特就会给你剑。

（2）红法师任务（红魔法的意义）

等级40～55级的红法师和艾伯特对话，可触发该任务。与艾伯特（23943，35845）对话，艾伯特问你信仰什么，不同的回答得到的说教也不相同。听完后去抓10只木乃伊，获得奖励是天使之杖。

（3）斗士任务（制作护符）

等级40～55级的斗士和卡布（23771，35884）对话，可触发该任务。卡布问你是否是武斗家，回答“是”。听卡布讲故事，抓龙蝇得到翅膀，获得的奖励是新月。

（4）蓝法师任务：拉迪安的信徒

等级40～55级的蓝法师和菲纳对话，可触发该任务。跟菲纳（21585，26349）交谈，无论选择哪方都将得到圣物。菲纳忘记交待交给谁，因此再问他一下。把圣物交给茄日，可得毁灭之杖。

（5）弓箭手任务（比特的影子）

等级40～55级的弓箭手和布鲁诺（21770，26448）对话，可触发此任务。第一次点击舒兰，说到把布鲁诺的指套没收起来了；第二次点击舒兰，同意把自身的力量变强大，他就会托付指套。抓到1只远古怪兽，指套会消失。回到舒兰复命，可得到阿克伦河弩。

4. 需求值删除任务

波莫赫特种族处于活跃且混乱的开拓时代，喜欢安静的人隐居到无人可及的地方进行修炼。但是封印之地开启后，整个大陆

被阴沉的气氛所围绕着，隐居者再也无法袖手旁观。人类与精灵的混血儿——茄日，因担心大陆的未来，决心打破自己的隐居生活来帮助人类。他认为世界需要力量强大的英雄，所以就利用自己的丰富知识，帮助强者修理他们所拥有的装备。

（1）剑、法杖、拳套、弓要求值删除任务（支线一）

玩家等级需要在110级以上，以后每升5级可以做1次其他支线的任务。先和茄日（22688，36089）对话，选择接受任务。再和迪克斯（23119，33955）对话，得知需要“骷髅骑士的骨头”。杀死骷髅骑士，取得骷髅骑士的骨头。回去找迪克斯，让你找马赫特（23200，34086）对话后再回来。和黑劳布对话，对方需要拿到“邪魔公爵之血”才能调查。杀死邪魔公爵，得到“邪魔公爵之血”。和黑劳布对话。找引路猫头鹰（23402，34037），得到“关键字”。再次和黑劳布对话。然后找迪克斯得到“铁匠用的锤子”，回来找茄日交差，完成任务。

（2）盔甲要求值删除任务（支线二）

玩家等级需要在110级以上，以后每升5级可以做1次其他支线的任务。和茄日（22688，36089）对话，选择接受任务。再找西格尔（24570，35331）对话，答应帮其取一些阿布哈因的土。顺序找到舒兰（21647，26326）、迈锡内（21800，26497）、盖亚（22628，25159），杀死红龙（21996，25615），得到“红龙的骨头”。回来找迈锡内，换得阿布哈因的土。再和布鲁诺（21771，26447）、西奥莱（21588，26332）、西格尔对话，取得盔甲连接锁。和茄日对话，完成任务。

（3）护腿、帽子要求值删除任务（支线三）

玩家等级需要在110级以上，以后每升5级可以做1次其他支线的任务。和茄日对话，选择接受任务。到莱蒂尼斯南门（23001，34237）找爱迪特洛对话，他要你取得将星星力量最小

化的方法。在莱蒂尼斯贸易港（23846，35906）找到麦费尔的后裔，得知须去取“水晶之雕”宝石。顺序找精灵城（21588，26332）的西奥莱和纳尔艾（21620，26354）对话，他要你教他“死亡之歌”。再依次找到黑劳布、莱蒂尼斯（22931，34033）的阿拓、黑劳布对话，杀死堕落的甘特罗，取得甘特罗的血。回来找黑劳布学会“死亡之歌”。再教会纳尔艾死亡之歌，取得“水星碎片”。与爱迪特洛对话，换取“爱迪特洛鞋模具”。到茄日那里交差，完成任务。

(4) 护臂、盾牌、护体要求值删除任务（支线四）

等级在 110 级以上可完成该任务，以后每升 5 级可以做 1 次其他支线的任务。找到茄日（22688，36089），选择接受任务。到莱蒂尼斯贸易港（23846，35906）找到达利安麦菲尔，得知修理需要波提超合金。依次和精灵城（21579，26386）的卡扎、西奥莱对话。去封印猎杀黑暗蝶螈弓箭手获得“黑暗蝶螈弓箭手之弓”。回来找卡扎复命。再到精灵城（21620，26354）找纳尔艾。与卡扎对话获得超合金。和达利安麦菲尔对话，换取“固定螺丝金属模具”。和“茄日”对话，完成任务。



这是一款由上海森蓝电脑网络有限公司开发的网络益智类知识问答游戏，也称 RPG＋智力问答模式。游戏比较平和，不是那类打打杀杀的游戏。这是国内首个益智类网络游戏，有数万道题目供玩家测试自己的 IQ。游戏时既可以一个人出城探险，通过智力战胜一个又一个怪物，获得流星碎片（游戏中的金币）和各种技能卡；也可以在游戏乐园中和其他朋友一起比拼，测试听力、比赛眼力，还可以在酒吧聊天，同时获得流星碎片的奖励……总之，游戏节奏随意把握，不必再看谁的上网时间多了。

游戏的交互性比较强，玩家间聊天比较方便。在打腻了怪物后，可以找别的玩家进行挑战，可以和人组队出城冒险，可以和心爱的人结婚，使出情人攻击，使攻击力量更加强大。游戏代理公司会根据玩家的成绩排列名次，并予以奖励。

一、游戏介绍

1. 背景故事

兰斯特尔（Nanster Continent）是一块古老的大陆，人类在这里繁衍生息了许多个世纪，人类的文明得到了极大的发展。人类认为世界是属于自己的，而其他的生物只不过是人类的附属。人类无止境的发展，对生活在这块大陆的其他生物造成了巨大的

影响。

经历了漫长的岁月，不知从哪一个时代起，大陆的其他生物具有了智慧。这些智慧生物同人类展开了激烈的竞争，到底谁是世界的主宰？持续数百年的争斗，使得各个种族都受到了极大的创伤。而曾经辉煌一时的人类社会因为战火而瓦解，曾经的文明在动荡的岁月中流失。人类的世界陷入了一个迷茫而混乱的漩涡。

在某个新月的夜晚，一群四处流浪的人偶然聚集在了一起。他们中有勇敢的战士，有睿智的法师，甚至还有从神秘文献中学到了古代科技的智者。一名自称研究历史的流浪者给大家展示了一幅远古的地图，那是一座辉煌的城市。从此，这一群人组织起来，去寻找人类失去的那段历史，去寻找忘却的家园。

十多年以后，人们在大陆的中央发掘出远古时代的城市遗迹，然后在此定居。那一群最早聚集的人成了领袖，在他们的领导下，人们建立了新的城市珂赛特城（Crescent City）。从此，人类告别了流离失所的岁月，再次建立了自己的社会体系，开始了新的文明时代。后来的史书上将这一时代称之为“回归时代”（Recurrence times），这个时代的领导者们被称为“新月联盟”（The crescent alliance），而在他们的领导下重建文明的事件被后世称为“历史的道标”。

这个时代的文明，是一个由人类曾经经历过的多个不同时代的文明残片堆积而成的。人们尽力把自己所了解的点滴融会到这个新的时代，无论是文学、艺术、科技还是魔法，在这一关注生存与发展的时代里，人类再次焕发了无穷的活力。

但是，种族之间的争斗并没有停止，城市的建立仅仅只是人类拥有了惟一的一块家园而已。人类的领袖们意识到各种族间无休止的征战只能再次带来毁灭，但是种族间和平的希望被长久的

积怨冲刷得无影无踪，生存还是毁灭？这是一个严峻的问题。

最后，人们在一份古老的文献中得到了这样的提示："……上古时代，神（God adjusted）降临在大陆，人们恭敬而膜拜。神离去的时候，留给了人类神秘的礼物，一颗细小的流星划破天际，在夜空里如雨般洒落。神告诉人们，只要收集到所有流星的碎片，就能到达梦幻神殿，在那里可以实现任何梦想……"开始的时候，没有人相信世界上真的有神的存在，但是人们真的在文献中提及的那个地方找到了一些和记载完全吻合的流星碎片。这种奇异的水滴形状的像水晶一样的碎片被称为"流星之泪"。

人类的领导者们经过长时间的讨论，决定寻找这传说中的神物碎片，通过它而获得神的指引。从此，珂赛特城的勇者们纷纷踏上征途，去寻找传说中的"流星之泪"。这个行动既为了人类的前途，也为了自己的梦想……历史开始了新的篇章——"梦之世纪"（The century of dream）。

夜晚，仰望天空，像黑天鹅绒般的苍穹上，流光粲然一闪，随即隐去。刹那间光华万丈，目力所及，星光如雨缤纷洒落……

2. 人物角色

游戏中有10种人物，分别为行动女孩、天真女孩、忧郁精灵、清纯女孩、妖艳女孩、兽族战士、热血少年、天才法师、贵族公子、生化忍者。这些角色各由一些人物为代表。

（1）肯特

流星城城民，23岁，身高175cm，体重65kg。大大的头，永远不太顺的头发。

肯特从小就是一名孤儿，由奈诺斯叔叔（Ninus）扶养长大。奈诺斯在剑术上有相当的造诣，在奈诺斯的教养之下，肯特的剑术达到了一定的水准。肯特所生长的萬苣村（peach bourg）靠近菲洛尔王国的边境，是个以种植萬苣为主的小村庄。因为路

加斯王国与菲洛尔王国的逐渐交恶，原本平静的小村落也开始显得不宁静。

肯特虽然是个孤儿，但个性却非常活泼开朗，脑筋很灵活，不过有时候略嫌调皮，说话很直接。但是由于他非常主动，很会跟人聊天，对人亲切、真挚，所以在村中的人缘相当不错。

肯特做事积极、热情有活力，敢作敢当，讲义气，乐观进取，有自信，勇于接受新观念。有明快的决断力，坦白率真，爆发力强，勇于接受挑战，不畏权势。但是自我意识太强，急躁而缺乏耐性，粗心大意，说话欠考虑，做事瞻前不顾后，办事通常只有三分钟热度，容易恼羞成怒，缺乏时间观念，不懂得照顾自己身体。

（2）蜜拉

流星城城民。18岁，身高162cm，体重45kg。蜜拉长着大眼睛，有两根很粗的辫子，一举一动可爱到有点做作的感觉。

蜜拉从小就是一名孤儿，由蒂娜阿姨（Tina）扶养长大。蒂娜是优秀的法师，精通火系、木系的法术。在蒂娜精心的教育下，蜜拉在法术上也小有研究。蜜拉生长的吉恩村在克拉芙王国的边境附近，这儿是路加斯王国最大的宝石矿区。由于出产宝石，所以顺理成章聚集了一些宝石挖采、研磨厂。上好甚至带有魔力的宝石对于法师来说是不可或缺的，而充满能量的能量石更是幻兽师用来喂养某些幻兽的顶级食品。所以，吉恩村是路加斯王国非常重视的村落之一。

蜜拉应该算是个很可爱的女孩子，她对人亲切，颇有正义感，所以村中的人大部分都很喜欢她（特别是男孩子）。

蜜拉感情丰富，心地仁慈，舍己为人不自私，具有想像力，善解人意，懂得包容，直觉力强，温和有礼，容易信赖别人，不多疑。但是她也不够实际，幻想太多，没有足够的危机意识，太

情绪化，多愁善感；意志不坚定，缺乏面对现实的勇气，容易陷入沮丧而不可自拔；养成说谎的习惯，容易受环境影响，缺乏理性，感情用事。

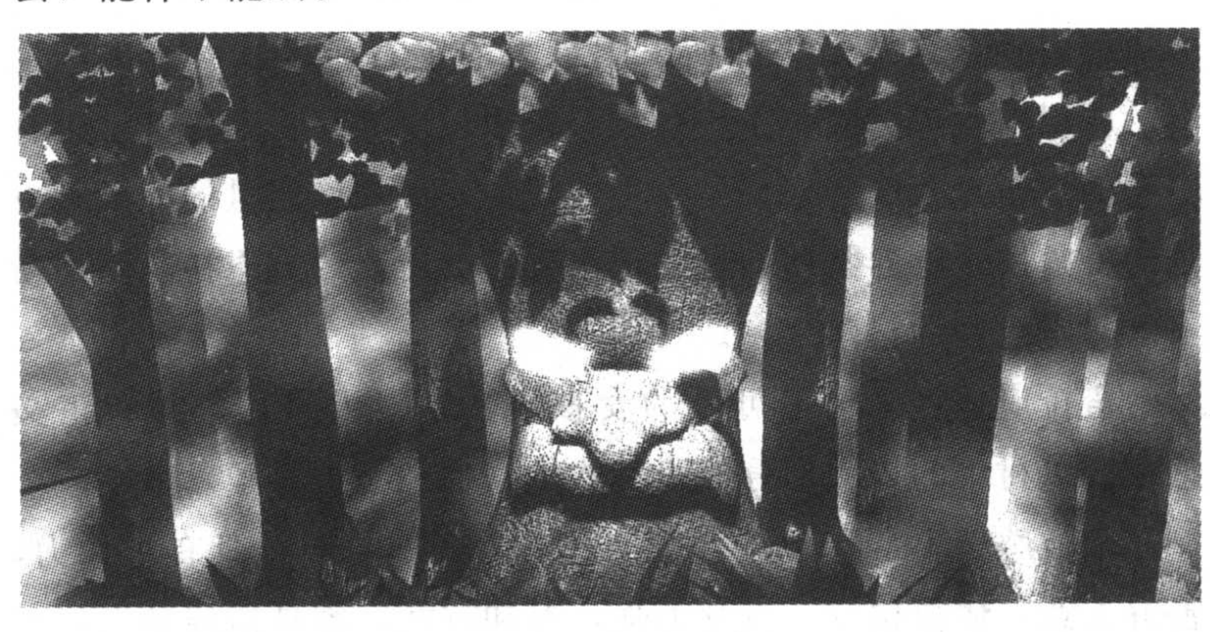
（3）马洛

流星城城民。22岁，身高170cm，体重65kg。微卷的头发，长得蛮帅的，再加上很会讲话，所以有女人缘，绯闻不断。

马洛比肯特大两岁，两个人从小就非常要好，他与肯特可以说是无话不说的好朋友。马洛的父亲是蔺苣村中有名的猎人。马洛受到父亲的熏陶，在狩猎方面也颇有小成。

马洛非常油条，很会说话，口才很好，如果说肯特是活泼开朗的男孩子，那么马洛应该算是那种个性很痞的男孩子。

马洛有领导能力，具有激励人心的气质，组织力强，热情开朗，对人慷慨大方，心胸宽大，懂得宽恕，一言九鼎有信用，乐观，不多疑，诚恳正直。但是缺点也很突出，如死要面子活受罪，好大喜功，莫名的优越感，喜欢接受奉承，缺乏节俭的美德，喜欢指挥别人，缺乏耐性，刚愎自用，自以为是，缅怀过去，能伸不能屈。



（4）安琪儿

流星城城民。18岁，身高166cm，体重46kg。长着一头漂亮的卷发，常会有意无意地去拨弄头发。而由于美女不管走到哪里都是被注视的焦点，所以她随时随地注意自己的容貌跟一举一动。属于美艳型的美女。

安琪儿自小在路加斯王国的首都彩虹城长大，父母亲在彩虹城经营珠宝生意，家境非常富裕。安琪儿为家中的独生女，父母亲非常宠爱她。她长得非常漂亮、美艳，有坦亚城第一美女之称。或许是因为自小家境优越，父母亲又过于宠爱她的缘故，安琪儿的个性颇为娇纵、任性，常给人不好亲近的感觉。不过，她的本性颇为善良，这从态度上看不出来，是标准的“刀子嘴、豆腐心”。

安琪儿深谋远虑，恩怨分明，直觉敏锐，事情决定后就果断执行，不畏挫折，坚持到底，天生的性感魅力，对人生有潜在的热情。但太过好强，占有欲过高，善妒、爱吃醋、疑心病重，报复心太强，得理不饶人，感情用事，明知故犯，口是心非，爱恨太强烈。

3. NPC怪物

每个NPC都有自己特殊的能力，玩家需要针对这些能力合理地使用卡片，才能对NPC进行有效的打击。

能力名称	能力类型	能力说明
神物	防御能力	免疫普通攻击
非生物	防御能力	免疫石化攻击
龙击	防御能力	免疫诅咒攻击
毒物	防御能力	免疫毒攻击
冰生物	防御能力	免疫冰系攻击和冰冻
火生物	防御能力	免疫火系攻击和失明

续表

能力名称	能力类型	能力说明
电生物	防御能力	免疫电系攻击和麻痹
实攻无效	防御能力	免疫普通攻击和石化
魔攻无效	防御能力	免疫所有属性攻击和毒攻击
神兽	特殊能力	免疫所有特殊攻击
反击	特殊能力	怪物有100%概率反弹、100%的物理攻击对玩家造成伤害（若玩家组队，每个玩家承受50%反击伤害）
自愈	特殊能力	如果玩家在怪物只剩下不到25%的生命时答错问题，它将自动恢复50%生命
诅咒	特殊能力	怪物每次攻击都有100%概率让玩家被诅咒（效果70%）
吸血	特殊能力	怪物生命不满时会使用恢复术（伤害的100%）补充自己的生命
毒攻击	特殊能力	对玩家造成毒系伤害（有100%的概率击中玩家后，让玩家每回合降低130～200生命，持续10回合）
美杜莎之眼	特殊能力	怪物每次攻击都有50%的概率被玩家石化（持续5回合）
火攻击	属性攻击	对玩家造成火系伤害
电攻击	属性攻击	对玩家造成电系伤害
冰攻击	属性攻击	对玩家造成冰系伤害

4. 卡片说明

(1) 技能卡

普通卡：攻击（物理）类卡片，基本攻击力；

强袭卡：攻击（物理）类卡片，攻击力11～255点；

会心一击卡：攻击（物理）类卡片，攻击力21～255点；

幻影卡：攻击（物理）类卡片，攻击力31～255点；

突袭精灵卡：攻击（物理）类卡片，攻击力41～255点；

诅咒卡：攻击（特殊）类卡片，攻击力10点，降低敌人攻击力10%～70%；

施毒卡：攻击（特殊）类卡片，攻击力10～255点，每回合

降低敌人 1～100 点生命；

圣光卡：辅助类卡片，完全解除角色所有异常状态；

神圣庇护卡：辅助类卡片，反弹敌人的属性攻击；

月光护盾卡：辅助类卡片，反弹敌人的无属性攻击；

火龙卡：攻击（火）类卡片，攻击力 21～255 点；

冰雨卡：攻击（冰）类卡片，攻击力 21～255 点；

雷电卡：攻击（电）类卡片，攻击力 21～255 点；

火之精灵卡：攻击（火）类卡片，攻击力 41～255 点；

冰之精灵卡：攻击（冰）类卡片，攻击力 41～255 点；

电之精灵卡：攻击（电）类卡片，攻击力 41～255 点；

石化卡：辅助类卡片，在一定回合内让敌人无法行动；

禁锢卡：辅助类卡片，在一定回合内让敌人无法行动；

失明卡：辅助（火）类卡片，在一定回合内让敌人无法行动；

冰冻卡：辅助（冰）类卡片，在一定回合内让敌人无法行动；

麻痹卡：辅助（电）类卡片，在一定回合内让敌人无法行动；

庇佑之光卡：辅助类卡片，降低角色的生命力，将它补充给队友；

精神护盾卡：辅助类卡片，抵抗特殊攻击；

回复卡：辅助类卡片，在一定回合内每个回合恢复角色 1～255 点生命；

英雄气概卡：辅助类卡片，在一定回合内禁止敌人使用特殊能力；

火之盾卡：防御（火）类卡片，增加角色抵抗火属性攻击的能力；

冰之盾卡：防御（冰）类卡片，增加角色抵抗冰属性攻击的能力；

电之盾卡：防御（电）类卡片，增加角色抵抗电属性攻击的能力；

毒液卡：攻击（特殊）类卡片，每回合降低敌人 10～15 点生命；

秒杀术卡：院长特技。

能合成极品的卡片有神罚卡、幻灭卡、魔咒卡、末日卡、天牢卡、流星碎雨卡、魔镜卡、突袭术卡、强袭术卡、天剑术卡、屠龙术卡。

（2）材料卡

异能灌输卡：从上古时代传下来的附魔大法，能给卡片追加强大的魔法攻击能力；

练金之手卡：魔导师们用来合成魔法的方式，能让一般的魔法变得更加强大；

幻觉空间卡：为卡片注入异元空间的力量，从而达到破坏敌人心智的效果，使卡片的作用更为强大；

战术思维卡：一种系统而先进的思考方式，能让人从普通的战斗中领悟到战术的精髓；

精灵祝福卡：受到精灵们祝福的神奇项链，据说能改变精灵卡片的魔力；

神之印记卡：神秘的上古遗物，形似龟裂的碑文，蕴藏着强大的流星能量；

邪魔之血卡：神秘的上古遗物，外观上看是一颗血红的宝石，事实上蕴藏着强大的流星能量。

二、游戏操作

1. 新手上路

(1) 申请账号

可以直接通过游戏初始界面菜单中“用户注册”按钮，来为自己申请游戏账号。注册时先认真阅读注册协议，在确认自己接受这些协议之后点击“我同意”按钮，再进入账号注册表，填写各种相关信息。因为这关系到流星学院奖品的发送，因此务必填写正确真实的资料。其中的“账号”和“密码”就是玩家在游戏中的登录账号和密码。最后，点击“提交”按钮，如果所有信息都通过的话，那么玩家账号就申请成功了。

(2) 账号登录

在申请账号成功之后，点击游戏初始界面菜单中的“进入游戏”来到账号登录界面，将注册时的账号和密码填入，点击“登录”，就连接到游戏的服务器了。

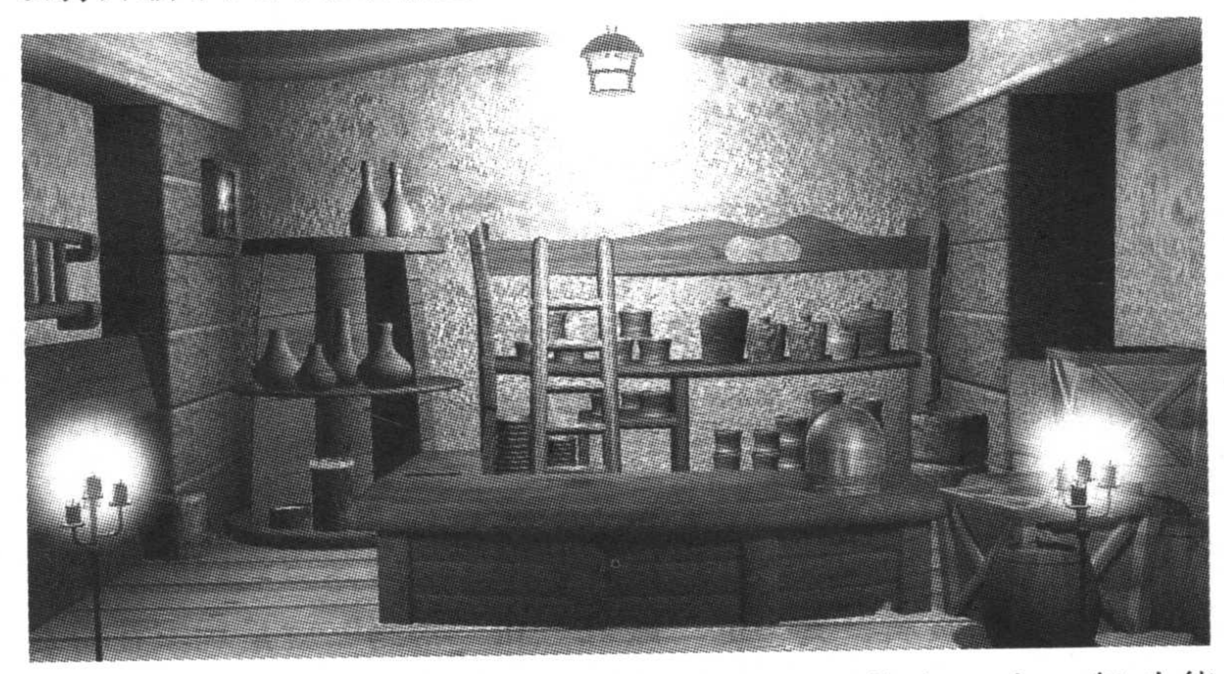
(3) 角色登录

“流星学院”一共提供了10个游戏角色，玩家可以通过角色图像下方的两个特殊符号来选择男女角色。选择好之后再在昵称栏中输入昵称，然后登录。下次再进游戏时，此角色会留在登录界面中，玩家直接点击“登录”就可以进入游戏，而不必再进行角色创建（每个账号只能注册一个人物ID)。如果玩家对当前角色不满意，可以点击“删除角色”按钮删除它，再重新创建角色。但要注意的是，一旦角色被删除，所有有关此角色的游戏资料也会被删除，所以执行这个命令前一定要慎重考虑。

2. 界面介绍

帮助栏：游戏界面的左下方有一个手形图表按钮，点击后可

以打开新手入门帮助信息。



功能栏：功能栏位于游戏界面的下方，共有 7 个一般功能——好友通讯记录、观看决赛、玩家背包、好友列表、聊天记录、玩家列表和系统菜单。“好友通讯记录”用来查看与在线好友密谈的资料；“观看决赛”是非选手玩家用来查看流星赛场比赛的情况，同时也可以用它来进行虚拟下注博彩；“玩家背包”用来查看玩家当前的数值和卡片，利用背包可以使用、装备和丢弃卡片；“好友列表”可以查看在线与非在线好友，并与在线好友密聊；“聊天记录”用于查看当前场景中所有玩家的公开聊天记录；“玩家列表”用于打开玩家列表，查看当前场景中的玩家；“系统菜单”用于退出游戏或改变聊天字体颜色。

右键点击“好友列表”中的“玩家”可以弹出菜单，可以显示该玩家的详细资料，并有加为好友、请求挑战、请求交易、请求组队、悄悄话等功能。加为好友是将该玩家列入好友表，若该玩家同意，则添加成功。请求挑战是要求与该玩家进行挑战，若该玩家同意，则立刻进行 PK。请求交易是要求与该玩家进行卡片交易，若该玩家同意，则弹出交易界面。请求组队是要求与该玩家组队共同冒险，若该玩家同意则组队成功。

界面左下角有一个邮件图案，如果图案闪烁则表示有其他玩家发来悄悄话（也就是密聊），右键点击该图案或按 F9 键，就可以打开悄悄话栏。

玩家信息：界面左下角将显示玩家当前的信息，包括：玩家头像、昵称、级别、碎片数量、声望、生命槽和生命值。

城市功能：玩家每次进入游戏都将位于流星城市中。流星城市里有酒吧、银行、流星商场、教堂、卡吧、流星乐园、流星赛场、城门、考试中心、医院和商会等场景。其中，酒吧是聊天交流经验的地方，提供自建聊天室功能。银行是存钱、取钱、存物、取物的地方。流星商场是购买道具卡和任务卡的地方。教堂是情侣结婚的地方，当然也提供离婚服务。卡吧是合成卡片的地方。流星乐园里有多种小游戏。流星赛场则是进行流星问答比赛的场所。点击城门就能出城去野外冒险。考试中心是考试晋级的地方。医院是恢复体力的地方。商会则提供大型交易场所和服务，提供商会申请和交易。

游戏的野外场景由 15 个区域构成，每个区域中都有 10～16 个场景点，每个场景点都由一个类型、能力都不同的 NPC 守护。玩家所处的城市在整个世界的中央，离城市越远的场景中 NPC 的能力越强，但是打败他们之后可获得的流星碎片也越多，同时还将获得强力的卡片及道具。

声望值是一个综合数值，体现玩家在游戏中的实力。声望值可以通过玩家组队冒险、参与考试和 PK 来获得，玩家的声望值越高，在野外消灭 NPC 所得到的流星碎片也越多。

3. 游戏规则

（1）野外战斗

野外战斗是游戏的主要过程。点击城市中的城门，就能来到野外场景。通过地图上的连接可以走到一个地图点——每个地图

点都有一个 NPC 怪兽守候。玩家将以智力问答的方式与怪兽战斗，若取得胜利将获得流星碎片和随机卡片；若失败则将丧失流星碎片且被遣送回城市。

（2） 战斗方式

要求在一定时间内答题，答对则由玩家从装备卡片中随机抽选 3 张卡片，再选择其中的 1 张进行攻击或辅助；若答错则被 NPC 攻击，损失一定的生命点。NPC 和玩家角色的生命点先为零的告负。玩家在战斗中可使用道具，但前提是先答对问题，再从背包中选择道具卡片使用。

（3） 组队战斗

游戏允许两名玩家进行组队共同出城冒险，这样就能以二对一战斗：只要玩家中有一人答对问题即能攻击 NPC，而且只要队长不被打败，队伍仍可以击败 NPC。若两人同时被打败，队长丢失威望。

（4） 情侣组队

在游戏中结为情侣（异性玩家组队去教堂结婚）的玩家组队出城冒险时，如果两人都答对问题，对 NPC 攻击时将产生特殊的情侣攻击加成。此外，作为情侣的玩家，在进行游戏的其他过程时也将获得特别的情侣待遇。

（5） 考试晋级

当玩家出城冒险积累了一定的答题经验和流星碎片之后，可以回城市进行晋级考试。考试的地点在城市中的考试中心。考试的方式也是答题，在交纳一定数量的考试费用以后，电脑会自动选择多道问题让玩家回答，只要答对一定数量的问题便能通过考试。考试成功后，玩家的称号会上升，HP、防御力及基本攻击技能点也会随之上升。如果玩家答对的题目比要求的少，则考试失败，玩家的称号和属性保持不变。新版本的游戏将提供 101 种

等级称号，除第一个称号是初始游戏时拥有以外，其他称号都需要通过考试依次获得。每次考试过关后，玩家的称号都将提升，同时提升的还有玩家的生命值、防御力及基本技能。防御力的提升包括一般防御和魔法防御：一般防御力可减少玩家受到的物理伤害（一般攻击）；魔法防御可减少玩家受到的魔法伤害（属性攻击）。每次考试增加的生命值都是5点。

（6）流星小游戏

在流星城市中有个流星乐园，里面有不少竞技小游戏，虽然也是回答问题为主，但问题的形式却多种多样，充满乐趣和挑战性。

（7）商会交易

作为一款虚拟社区类型的游戏，也需要有交易的功能。为此，在游戏中除了允许玩家之间进行自由交易以外，还特别加入了自由市场和商会的功能。在城市的“商会”建筑中可以成立自己的商会，也可以给自己的卡片开展销会，还可以对别人展销的卡片进行标价、竞买等等。

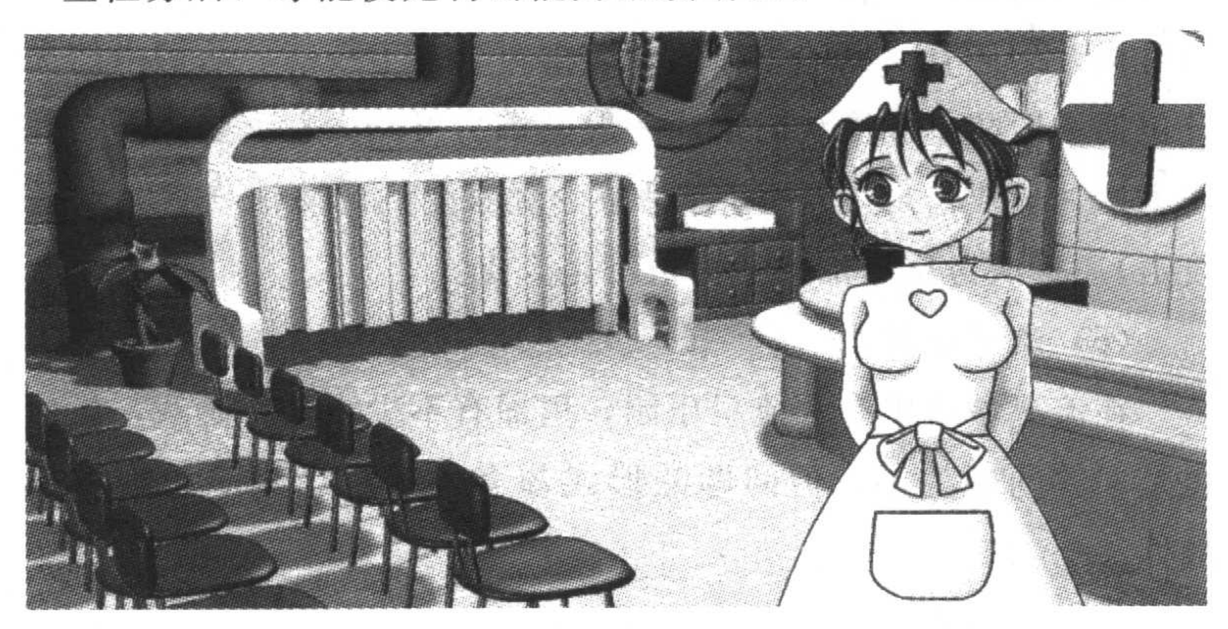
（8）培养宠物

宠物卡是一种特殊的技能卡，一般拥有2～3种战斗能力。在战斗中，宠物随意发挥它们的能力，如攻击、回复、辅助等等，不受玩家约束。宠物卡与其他技能卡的不同之处在于，它的战斗能力是通过培养增强的，只要不停地领着它们冒险战斗，宠物的战斗力就会逐渐上升，最后有可能超过最强的技能卡片成为战斗的主力。

（9）培养方法

初始的宠物卡能力一般都很弱，但是成长速度很快。在带领它们打一些低级怪兽后，宠物的能力会得到快速的增长；当宠物能力达到一定水平时，成长速度开始放慢。这时可以带它们去消

灭厉害一些的怪兽。当宠物能力达到某些极限时，可能需要完成一些任务后，才能使宠物的能力继续增长。



（10）卡片合成

卡片合成的前提条件是得到材料卡，而得到材料卡的惟一方法就是去完成游戏中的任务。当得到材料卡之后，就可以去城市里的卡吧逛逛了。将材料卡置入第一个卡片栏，再将觉得有可能合成的技能卡置入其他卡片栏，如果这些卡片能合成新卡，那么在新卡栏中就会出现新卡的图标，而且对合成概率的估测也将大于零。此时如果点击“合成”按钮，则有可能合成出新的卡片。

（11）合成要求

2～5 张卡片均可合成，其中至少有 1 张材料卡。合成规则基本上是同类、同属性或有共同特性的技能卡。另外，对一些攻击卡的合成还有数值上的要求，有的需要攻击力相同，有的则需要攻击力以等差数列递增等等。

（12）成功率估测

置入合成栏的卡片如果无法达到合成要求，则合成成功率为“0”；一旦卡片有可能合成，成功率将是一个大于“0”小于“100”的整数。卡片合成的成功率除了与合成的类型有关，还与

玩家的声望值有关，声望值越高，合成卡片的成功率越高。

(13) 极品合成卡

合成最大的作用就是希望得到极品技能卡，这些卡在一般情况下是得不到的。极品技能卡具有毁灭性的威力，在对付那些大魔头时能显示出与一般技能卡完全不同的效果。要想得到极品合成卡，首先需要有极品材料卡，而要得到极品材料卡则需要完成顶级任务。

4. 流星赛事

具有点卡或现金奖励的流星竞赛也是游戏的重点之一，比赛场为所在城市的流星赛场。玩家要取得比赛名次必须参与4个阶段的竞赛，即初赛、复赛、准决赛和决赛。每场比赛（包括初赛、复赛和准决赛）的第一名，将获得参加下一阶段比赛的资格。但是，这种资格仅能参加一次下一阶段的比赛，而且除了初赛资格永远有效以外，复赛和准决赛资格只在获得的当天有效。

比赛时间：初赛为24小时全天开放；复赛为每天6：00～20：50。准决赛为每天8：00～20：55；决赛为每晚19：10～21：10。

初赛满2人，复赛、半决赛满4人立刻进行比赛，分数最高的为优胜者。

1～5秒答对的加30分，6～10秒答对的加20分，11～15秒答对的加10分。不答的不加分也不减分，答错的减10分。

每轮比赛只有一位胜出者。参加初赛获胜的，得到复赛参赛标记；参加复赛获胜的，得到准决赛参赛标记；参加准决赛获胜的，得到决赛参赛标记。

参加竞赛题目数量为15道，竞赛回答题目时间为15秒。

当15道题目回答好后，如出现平分，不管平分的是几个人，都立即开始加时赛。加时赛题目无限制，如果继续出现平分，采

取淘汰赛。在淘汰赛中，如果有一个人分数比其他人高，立即判定其胜利；而如果有一个人分数比其他人低，立即被淘汰；连续不答或答错 5 道题目的，也一样会立即被淘汰。

比赛中途如有玩家非法退出或断线，则判定此人失败。

参加初赛需要提交 50 块流星碎片和 10 点点卡，获得胜利的可得到 20000 块流星碎片。参加复赛、准决赛和决赛的人，不需要再付流星碎片和点卡。

获得初赛胜利的，可获得 20000 块流星碎片和 100 点声望；获得复赛胜利的，可获得 50000 块流星碎片和 200 点声望；获得准决赛胜利的，可获得 100000 块流星碎片和 300 点声望。每天的决赛冠军获得 2000000 块流星碎片和 400 点声望；每天的决赛第二名获得 1000000 块流星碎片；每天的决赛第三名获得 500000 块流星碎片；每天的决赛第四名获得 250000 块流星碎片。



《天之炼狱》是以中韩合作方式规划设计的一款网络 RPG 游戏。开发公司为韩国 Metro. Tech 上海分公司。这款游戏结合了《暗黑破坏神》、《星际争霸》和《传奇》三大游戏的优点。游戏背景是一个魔法与科技并存的魔幻世界，首次在网络游戏上由吸血鬼担当游戏的主角。

《天之炼狱》以 3D 效果的 2D 画面为基础，采取“实时武器、衣裳及色彩变更系统”，游戏中人物的模样根据衣服和武器等的变化而变化。选择不同的武器，人物的动作也不一样。人类有剑、刀、枪、魔法、投掷等 15 种动作，吸血鬼有攻击、魔法、吸血等 7 种动作。游戏还支持许多样式和色裳的防御道具，如剑和刀、十字架和权杖、4 种普通枪和来复枪等武器，以及头盔和上衣、下衣、盾牌等防御道具，不同的搭配可引起人物外观的千差万别。画面采取对角线俯视的视觉效果，能够很好地表现画面的立体感，给建筑物或地形地物足够的空间感，特别是地形的表现十分自由。虽然画面上总体感觉很具冲击力，但缺乏精细，经不住细看，尤其是人物的着装、墙壁上的污垢等刻画得还不够细致。

音乐方面传达了黑色伊甸园特有的重重的打击感和动作的效果音，10 多曲背景音乐协调地创造出特有的既阴暗又紧张的庄重气氛。

游戏的操作非常简单，也是“一鼠走天下”的方式，键盘上有系统、技能、物品等相关操作在内的快捷键。3个种族各拥有自己独特的游戏界面。

在游戏中，每个种族都按照玩家的选择，成长为特殊职业的人物。种族的选择也不是一开始就决定，而是从人类开始被怪物吸血后，过12小时会变成吸血鬼。人类和吸血鬼因生物学和文化的差异，游戏中出现互相排斥的关系。各种种族根据地域特性而分布在地图内，玩家靠与同族的协作而守护地域。可是由于种族间的出入没有禁止，所以种族间的小规模冲突时而发生。而作为平衡的第3种族的魔灵，又有着自己特殊的立场，一方面与吸血鬼为敌，另一方面又无法被人类接受。这使得游戏中种族的矛盾更加激化。

各种种族的完全对立是一项不错的创新，但同时限制了各种种族的合作，阻碍了不同种族一起练级的机会，因为他们所练级的对象就是对立的。公会中也很难出现各族玩家并存的情况。

游戏巧妙地将“职业基础成长系统”和“技能基础系统”通过微妙的平衡结合在一起。人类使用职业基础的成长系统，吸血鬼使用技能基础的系统，而第三种族魔灵则采用技能树和能力点并行的符合成长法。这种安排更明显地突出了种族的个性。

游戏也采用了现今流行的纸娃娃系统，每种装备都会体现在角色身上。例如，人类金光闪烁的龙盾，吸血鬼血光四射的披风等等。游戏非常强调种族观，并且有半强制的PK系统。这也促进了玩家的互动，因为只有更好地配合才能战胜实力远在电脑控制的NPC之上的玩家。

游戏有新意，有特色，华丽而丰富。系统操作简单，但内在精深，角色培养的复杂程度完全可以媲美当年网络游戏《石器时代》的合成系统。

一、游戏介绍

1. 背景故事

公元 2480 年，由于人类文明的高度发展，机器人开始在人类的生活中扮演重要角色，越来越多的机器人进入人类的各种生活中。随着时间的推移，人类终于发现他们所创造的机械居然开始有了自己的思维方式和自己独特的情感，并且开始逐渐不服从于人类的约束和管理，于是抵制机器人的情绪迅速在人类中间蔓延。2495 年，人类和机器人之间的战争终于爆发，战争持续了 20 年，最终以人类的失败告终。残余的人类与机器人达成了和平协议，但是人类只能蜷缩在很小的一片土地上生存。

2504 年，人类开始向其他星球扩展，近 1000 年的航天技能的积累使人可以很轻松地前往远离太阳系的星际进行探险。

2510 年，普罗米修斯 18 号从天狼座 13 号行星上传回信息，在上面找到了与地球类似的环境：地球 90%的重力，99%相似性的空气构成，丰富的水资源以及比地球更加丰富的矿藏，最重要的是该星球上还没有高级的生命体存在。换句话说，人类不用担心移民会与原住民冲突。为了纪念发现这个星球的宇航员埃斯洛，将天狼座 13 号行星命名为埃塞罗尼亚星球。

2512 年，第一批人类移民前往埃塞罗尼亚星球。

2513 年，由于没有对埃塞罗尼亚星球的原有空气做必要的纯化，空气中含有的部分变异细菌，开始感染第一批到达该星球的移民。

2515 年，空气纯化完毕，人类开始大量迁入埃塞罗尼亚星球。

2520 年，埃塞罗尼亚星球开始出现古代传说中的怪异生物

——吸血鬼。

2525年，人类医学界得出最终结论，出现的吸血鬼正是2513年开始被感染的第一批人类移民，定名为“遗传性突变体感染症候群”，人们习惯性地称为“血之一族”或“血族”。人类高层开始全面封闭消息，并且开始组建秘密处理部队E. V. E。

1000年后，血族大量出现，他们拥有超乎人类想像的力量、速度和生命力，由于埃赛罗尼亚星球独特的物理特性，这些变异的人类拥有了很多只有在古老的神话中才能看到的能力。这些细菌在赋予他们强大力量的同时，同时也破坏了他们的血液再生系统。也就是说，他们无法自己造血，为了生存下去，他们只能吸食其他生物的血液来维持生命，人们用传说中的“吸血鬼”称呼他们。这些变异者拥有非常顽固的怀旧思想：喜欢穿着18世纪的贵族服装，言语谈吐极尽优雅，甚至连骂人都喜欢用古典法语。

目前，血族收集血之圣书而聚集在埃塞罗尼亚的赫雷亚地区，期待黑色伊甸园的复活。赫雷亚首府埃斯洛尼亚周围地区有80%已经被血族所控制，其中包括林宝城、洛丁山、拉森城堡、提摩尔湖等重要地区。人类则蜷缩在埃斯洛尼亚市周围，艰难地进行抵抗。

在血族的12名长老死后，藏在他们身上的血之圣书会一本一本地出现。第13本圣书在亚当的圣地。血之圣书的13部分合在一起，日里斯将复活，开启封印的黑色伊甸园。聚集在埃塞罗尼亚的血族靠着附近的血之圣书（The Blood Bible）力量，白天也可以活动。他们为了完全开放象征不灭的血之圣书里蕴藏的力量，与人类展开战争。计划将分散在血族长老的12本圣书收集到一起。注视血族怪异动向的特殊部队E. V. E在得知情况后，制定计划，决定干扰血族的行动，打算夺取12本圣书，然

后前往黑色伊甸园寻找传说中那强大的、令人恐怖的力量。他们在被称为亚当圣地的黑色伊甸园入口处发现了与第 13 本圣书一起沉睡的亚当的遗骸。于是，血族和人类为了第 13 本圣书爆发了战争。战争结束之后，被分为 13 本的血之圣书终于复活了。

可是，与大家的期待不同，从血之圣书中复活的不是亚当而是古代血族的地母神，拥有伟大力量的日里斯。在黑暗中生活数千年积累力量的日里斯，打开金丹之门“黑色伊甸园”。日里斯把自己在这些年中孤独积累的悲哀、伤心、愤怒、悔恨等，注入数不清的怪物体内。人类和血族、日里斯（魔族）间的新一场战争又展开了。

2. 种族介绍

（1）人类

人类种族分为 5 种职业，分别是剑系、刀系、军人系、治疗系、祝福系。职业没有强制限定，而是根据使用的武器来决定职业。玩家可以走单一路线，也可以走多修路线，只要更换武器即可。人类职业的技能称为领域技能，等级到了即可修炼。技能的等级大多数是根据使用次数来提升的，不过也有一些例外。

人类的领域等级和属性点，是根据使用武器或者对应这个武器的领域的技能次数使用来提升的，每使用一次武器或者这个领域的技能，就能得到相应的经验值。每种领域增长的属性也不相同，例如军人系领域增长时以增加敏捷为主。

人类的属性值包括基本能力值（力量、敏捷和智力）和附加属性。

基本能力值是人物的最基本也是最重要的特性，同时也决定补助能力值的范围。每个能力值最多只能成长到 200，物品和魔法的补助效果不能超过纯粹能力值的 50%。为了提高能力值，需要反复进行与能力值相关的动作。为了增加力量，要多使用剑

或刀；为增加敏捷，要多使用和快速使用各种枪械。为了提高知识属性则要反复使用圣职者魔法。

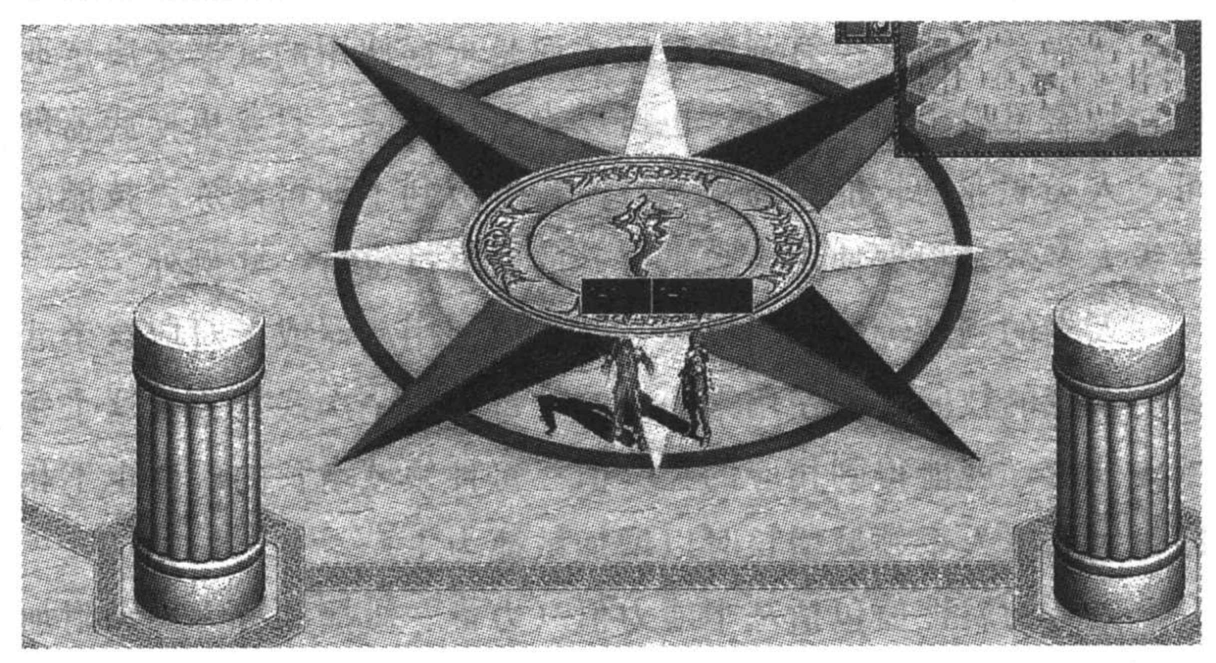
力量（STR)：表示人物的力量大小、肉体强度的能力值，对生命、伤害、保护等属性有影响。

敏捷（DEX)：表示人物敏捷度的能力值，对命中率、防御等属性有影响。

智力（INT)：显示人物智能的能力值，对 MP、魔法成功率等属性有影响。

生命力（HP)：表示人物生命力的能力值，一旦 HP 等于 0，就是死亡状态，隶属于力量的能力值。

魔法力（MP)：只有人类才有的魔法力，是使用技能或魔法时必要的能力值，MP 过低就不能施展特殊技能或魔法，隶属于智力的能力值。



命中率（ToHit)：表示攻击正确度，隶属于敏捷和技能等级。

杀伤力（Damage)：表示施加给对方的杀伤量，隶属于力量和技能等级。

防御（Defense)：表示对命中率的防御能力，靠物品和等级

增加。

保护（Protection）：表示对杀伤力的防御能力，物品和力量等级决定这个能力值。

抵抗力（Resistance）：只有人类有这个能力值，表示抵抗吸血鬼的特征系列（毒、酸、血）魔法的力量，只能靠物品来增加。

名声值（Fame）：表示人类的名声好坏，人类杀死怪物、吸血鬼或执行任务来提升名声值。

为了提高对应于各职业的基本能力等级，要反复使用关联该基本能力的武器动作和技能。人类可以专攻一个基本能力，也可以同时修炼两个以上的基本能力。但是因为有基本能力等级的总和限制，不能100%修炼一种基本能力；若一种基本能力成长的话，另一个基本能力肯定要退步。

基本能力等级和技能等级分为5个阶段：

等　级	阶　段
1～24	徒弟（Apprentice）
25～49	老手（Adept）
50～74	行家（Expert）
75～99	大师（Master）
100	特级大师（Grand Master）

基本能力等级上升，就可以学习新的技能。技能只有继续使用才能提高等级，技能等级的上升受到基本能力等级的限制。

基本能力等级为徒弟时，技能等级只能升到老手。基本能力等级为老手时，技能等级可以上升到行家为止。也就是说，技能等级最多只能比基本能力等级高一个阶段。

（2）吸血鬼

吸血鬼族没有明确的职业界限，只要等级到了，所有的技能都可以学习，技能没有等级概念。吸血鬼每升1级会得到3个自由属性点，可以随意分配，属性点分配得不同，使吸血鬼之间有所区别。吸血鬼没有属性点上限的限制，学习技能的惟一限制只有等级。

吸血鬼的主要能力值分基本能力值（力量、敏捷和知识）和附加能力值，附加能力值直接影响到角色在游戏里的各种活动。其中各属性与人类大同小异。

吸血鬼的成长因属性分配的不同而不同，有STR吸血鬼、DEX吸血鬼、INT吸血鬼之分。

STR吸血鬼：力量属性比起别的能力值高出一节的吸血鬼。虽然攻击力和给予对方的杀伤力高，但是魔法使用时的智力低弱，魔法失败率也高，魔法消耗量也多。这是善于空手搏斗的吸血鬼。

DEX吸血鬼：这种吸血鬼的属性中，敏捷值较高，以快速进攻为特点。

INT吸血鬼：智力较其他能力值高的吸血鬼。在使用魔法时对敌人的命中率比较高，是攻击成功率比较高的魔法型吸血鬼。

吸血鬼的等级由经验值的累积上升。吸血鬼取得经验值有两种方法。第一是基于吸血（Blood Drain）的经验值，这个过程可以获得全体经验值的70%。第二是最终打击（Last Kill）的经验值，这个过程可以获得对方全体经验值的30%。通过这种经验值的累积达到目标经验值（Goal Exp），等级会上升；等级上升了，又可以学习新的吸血鬼魔法。

3. NPC 介绍

（1）吸血鬼的 NPC

①在巴托里的 NPC。

卡帕帝尼——位于林保城村庄（27，73），负责物品保管；

佛利可乐加斯——位于林保城村庄（91，56），负责魔法教育；

巴勒里——林保城村庄（69，29），负责衣裳买卖；

卡昆——林保城村庄（71，92），负责物品修理；

塞思——林保城村庄（46，98），负责物品销售；

莱贝卡——巴托里巢穴内（44，50），巴托里的侍女；

拜伦——巴托里巢穴入口（19，110），巴托里的护卫；

亨特——巴托里巢穴入口（23，114），巴托里的护卫。

②在特培滋的 NPC。

凯因——罗县城内部（68，21），负责魔法教育；

普丽亚——罗县城内部（42，108），负责物品销售；

阿格纳——罗县城内部（94，73），销售衣裳；

艾曼——罗县城内部（23，81），负责物品保管及修理。

③在配罗那国度的 NPC。

墨非——配罗那国度（98，217），负责物品买卖；

格丽皮斯——配罗那国度（115，204），负责修理及保管。

（2）人类的 NPC

①野战司令部的 NPC。

凯泽——野战司令部（89，51），游戏内容简介及剑/刀技能；

扎克——野战司令部（64，73），武器供给及枪/炸药技能；

塔娜——野战司令部（70，63），武器情报提供及恢复/治疗技能；

得尼斯——野战司令部（95，67），治疗技能及简单的物品买卖；

包尔·瓦森——野战司令部（74，84），首饰销售；

特里——野战司令部（45，82），靴子、手套、盾牌销售；

南希——野战司令部（49，94），上衣、裤子、腰带、头盔销售；

山本——市外轮廓地区（32，94），治疗技能及简单物品。

②武士协会的 NPC。

克里斯——武士协会 1 楼（20，23），保管；

司马尔罗维奇——武士协会 1 楼（31，18），修理；

约翰——武士协会 1 楼（43，39），治疗；

山德拉——武士协会 2 楼（45，35），衣服、腰带、头盔销售；

西哈拉——武士协会 2 楼（20，26），靴子、手套销售；

哥鲁伯——武士协会 2 楼（38，25），首饰销售；

翰——武士协会 3 楼（33，20），剑技术技能，剑销售；

于娃——武士协会 3 楼（41，30），刀技术技能，刀销售；

赫斯布罗——武士协会 3 楼（13，47），销售盾牌；

可难——武士协会 3 楼(35,62),圣向恢复(后台支援预定)；

迈特——武士协会 4 楼（10，10），直升机司机；

杰克——武士协会建筑物旁边（221，38），摩托车销售。

③军人协会的 NPC。

凯文——军人协会 1 楼（22，23），保管；

戴维——军人协会 1 楼（33，25），修理；

沙拉曼德——军人协会 1 楼（42，36），治疗；

克劳尔——军人协会 2 楼（19，26），靴子、手套销售；

克莱夫——军人协会 2 楼（44，33），首饰销售；

索尼亚——军人协会2楼（31，21），腰带、头盔销售；
赞——军人协会3楼（44，34），技术技能，TR销售；
苏发——军人协会3楼（21，34），技术技能，SR销售；
德雷克——军人协会3楼（31，25），AR，SG销售；
斯密士——军人协会3楼（30，52），圣力恢复；
斯克——军人协会4楼（10，10），直升机司机；
佛里——军人协会建筑物旁（155，50），摩托车销售。

（3）魔灵的NPC

拉斐尼亚——亚乌斯特村，指定复活位置；
阿曼达——亚乌斯特村，物品保管；
拉法提——亚乌斯特村，物品保管；
胡拉——亚乌斯特村，衣裳买卖；
施欧兰——亚乌斯特村，物品修理；
玛尼斯库——亚乌斯特村，物品买卖。

4. 特殊技能

（1）人类的特殊技能

①剑系列技能。

Double Impact [徒弟]：需要等级5。利用快速的剑法来加以打击的瞬间，用手腕的力量顺时针2次打击。充分发挥剑特有的柔韧性和速度，在武器本身的基本杀伤力上再追加技能性杀伤力。这是使剑者学到的第一个技能，实用性很强。最好能修炼到完美。

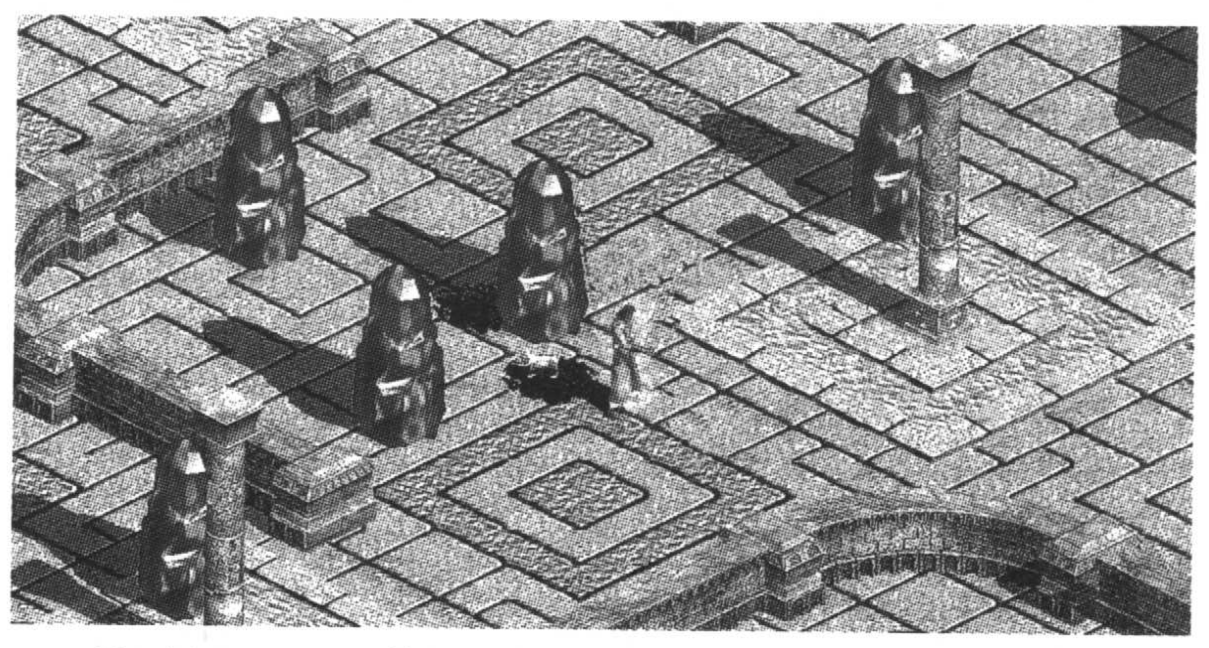
Triple Slasher [徒弟]：需要等级10。从敌人的肩膀开始往下到另一边的腰部为止，从上而下、从下而上地连续划剑的三连续攻击。也是基础性的攻击之一。

Sword Mastery [徒弟]：需要等级15。长时间用剑的人，只要拿起剑就能达到最高的境界。可以自由自在地使用终极

技能。

Dancing Sword [徒弟]：需要等级 20。东洋通常称为残像剑的华丽剑法。用快速挥剑来制造残像，造成对方思维混乱的技能。敌人不知道你要攻击哪个部位，命中率也就随之提高了。

Thunder Spark [老手]：需要等级 25。追求速度的剑法，用 Z 字形剑法挥剑攻击，只看到剑的残像电光般闪烁，把剑速提升到极点。



Shield Mastery [老手]：需要等级 30。长时间用剑的人，虽然手里拿着盾牌，也能自由自在地使用各种终极技能，达到最高的境界。

Cross Counter [老手]：需要等级 35。惟一属于反击技的 Cross Counter，趁敌人攻过来的空隙快速反击的技能。这个技能在敌人对自己的攻击时自动反击，但要有受到一定伤害的思想准备。

Rainbow Slasher [老手]：需要等级 40。瞬间挥剑连砍数次的连续攻击技能。剑光闪烁华丽，看上去像 6 次连击，其实敌人已经遭到 7 次痛砍。

Flash Sliding [行家]：需要等级 45。利用快速脚步逐渐缩

短与敌人的间距后进行攻击的技能。用于追击2～7间隔前的逃跑敌人，或用于快速逼近敌人。

Snake Combo [行家]：需要等级50。从对方的腿部开始到头顶为止一直乱砍的技能。这个技能弄出的伤口活像一条蛇。技能等级60级以上经过修炼后效果更加明显。

Sword Wave [行家]：需要等级55。刺、砍、挥的剑的残像似怒海般汹涌的技能。剑系列的最初级广域技能，可同时杀伤3个敌人。

Lightning Hands [行家]：需要等级65。像电光火石一般地乱砍一顿，给对方无差别杀伤力的技能。使用这个技能时攻击速度大幅度地增加，瞬间挥剑9次攻击敌人。武艺不到家的人反而容易受到伤害。

Wind Divider [Expert]：需要等级70。这个技能很像用剑来劈风，也是利用极快剑速的刀法。以柔软的腕部动作下劈，虽然看上去单纯了点，但破坏力较高。通常也称"Razor Wind"和"Sonic Blade"，使用时产生的半月形残像是快速刀法产生的真空波，能够给敌人构成伤害，有利于远距离偷袭。

Expansion [大师]：需要等级75。据说长时间磨炼东洋武艺的达人，已懂得了聚集全身精力来极大化自己体力的方法。所有精神力耗光，但是体力达到极点，感受不到一点痛苦。这是武艺超强的人使用的技能之一，一般人连想都不敢想。

Thunder Bolt [大师]：需要等级80。经过苦练的剑士通达宇宙和自然的法则，可以把自然的气息聚集在剑上。这个技能具有巨大破坏力，把闪电的力量收集在剑端上释放。耐久性差的剑不太好用。

Mental Sword [大师]：需要等级85。经过反复的修炼，武艺高强的剑圣可以随意运用剑气，给自己的剑赋予精神力，不需

要物理的操纵也能运剑。

Thunder Shock [大师]：需要等级 90。经过苦练的剑士通达自然法则，可以把雷电聚集在剑身上，加强攻击。

Invincible [大师]：需要等级 100。达到终极的剑士可以无间隔地运用自己所有的技能，创造出新的动作。将好几种动作没有间隔地连续使出，给敌人造成致命伤。

②刀系列技能。

Single Blow [徒弟]：需要等级 5。利用腕部力量配合重刃，给予一次强力打击的技能。刀系列最基础的技能，效果还是可以的。

Spiral Slay [徒弟]：需要等级 10。比起 Single Blow 高一等级的技能，挥刀攻击的技能活像一个从下而上的漩涡。通往更高级技能的必经之路，有必要加强修炼。

Concentration [徒弟]：需要等级 15。长时间用刀修炼的人在每次战斗时，都能把精力全部投入到战斗中。被动系的技能，用刀就有效。

Ghost Blade [徒弟]：需要等级 20。把 Dancing Sword 应用于刀上的技能，用快速挥刀来制造残像使对方思维混乱的技能。敌人不知道你要攻击哪个部位，因而提高命中率。

Triple Break [老手]：需要等级 25。从右上角到左下角一次，横切一次，从右下角到左上角一次的三角形挥刀法，又称"三角狂暴打击"，是一种为了除去对方武器和双臂而创造的刀法。

Evasion [老手]：需要等级 30。长时间拿刀修炼的人，面临战斗毫无惧怕，全神贯注地投入战斗，使自己避开邪恶的影响。这是被动系技能，只要手里拿着刀就有效（躲避率上升）。

Wild Smash [老手]：需要等级 35。不防御地以彻底的攻击

为主的技能，给对方一击必杀的又猛又狠又粗暴的技能。缺点是有较长时间的间歇，很容易受到攻击。

Shadow Walk [老手]：需要等级 45。利用快速脚步，瞬间缩短与敌人的间距，然后进行攻击。追击 2～7 间隔前的逃跑敌人，或快速逼近敌人时使用的技能，能够给予对方致命打击。

Potential Explosion [老手]：需要等级 50。引出体内潜力的技能，在一定时间内拥有超越自身的能力。身体达到极限时能力的上升幅度增加。使用这个技能期间力量和敏捷都会增加。

Hurricane Combo [行家]：需要等级 55。狂砍一阵对方全身的技能。一旦开始攻击，施展者不能停止，不停地攻击破坏敌人的一切，是一对一时的最佳选择。

Tornado Sever [行家]：需要等级 60。两次挥刀，利用离心力和瞬间爆发力来横切一次的技能。传说技能威力强到可以制止龙卷风，故称之为“暴风一击”的广域技能。

Charging Power [行家]：需要等级 65。把刀的力量发挥到极限去攻击对方的持续性技能。很像剑系列的技能，但是激发的不是施展者的力量，而是刀的力量。这个技能在使用时受20%～30%的杀伤力补助。

Moonlight Sever [大师]：需要等级 70。快到可以切割水面上月影的瞬间刀法。以惊人的强劲和快速攻击，瞬间砍倒众多的敌人。刀的庄重配上无比的快速施展，无数敌人遭到死亡，东洋称之为“圆月必杀”。

Earthquake [行家]：需要等级 75。东洋的一本书籍里写着：“长时间用刀修炼的人们可以让某一地块破面而上升”，由此发展起来的技能就是 Earthquake。这个技能让地面破裂，让大家感到地震般的震动，使震动区域内的所有敌人受到伤害的攻击法。

Berserker［大师］：需要等级 80。把自己体内的所有愤怒放出，使其变成光电子，伤害眼前的敌人。在一定时间内完全不考虑自己的保护和防御，变成狂战士给敌人以致命打击。

Shadow Dancing［大师］：需要等级 85。任何杀气也不显露的特异的刀法，人刀合一的绚丽走法，刀影飞舞的瞬间，所有敌人冒血。

Typhoon［大师］：需要等级 90。施展者对刀刃的特殊运用，使地面大气不稳定，引发出威力巨大的龙卷风，横扫周围的一切。大部分生命体中了这一击，都会昏迷不醒。

③枪械以及炸药技能。

Fast Reload［徒弟］：需要等级 5。是一种能快速换弹夹的技能，多使用枪械，就可以从容地快速换弹夹。枪械使用者的最基本技能，务必熟练。

Double Shot：需要等级 10。连续射击 2 次的技能。

SMG Mastery［徒弟］：需要等级 15。这个技能可以完美地使用 SMG（Sub-Machine Gun），使用 SMG 时可提高命中率和杀伤力。只有拿着 SMG 时才有效的被动技能，手持别的枪械没有补助效果。

Triple Shot［徒弟］：需要等级 20。连续射击 3 次的技能。

Multi Shot［老手］：需要等级 25。拿着 AR、SMG、SG 的情况下使用这个技能，可以进行大面积攻击。AR、SMG 是 1m×3m，SG 是 3m×3m 的范围。不能连续射击的 SR 就不能大面积攻击。

Head Shot［老手］：需要等级 30。长时间苦练的军人可以一边冲向敌人，一边执行精确的打击。特别出色的军人会只瞄着敌人的要害开枪，使对方一击必倒。在 AR、SMG、SG 的状态下，使用这个技能会增加近距离的杀伤力，但手持 SR 的情况下

就不能使用。

AR Mastery [老手]：需要等级 35。学习这个技能可以完美地操作 AR (Assault Rifle)，使用 AR 时一直受到命中率和杀伤力的补助。只有拿着 AR 时才能使用，手持别的枪械则没有效果。

Quick Fire [老手]：需要等级 40。拿着 AR、SMG 的状态下使用这个技能，可以进行连续射击，但不能连续开枪的 SR、SG 是不能使用的。连续射击时命中率会下降，不过一旦等级提高，命中率的下降也就少了，超级大师阶段可以完全不受命中率的影响。

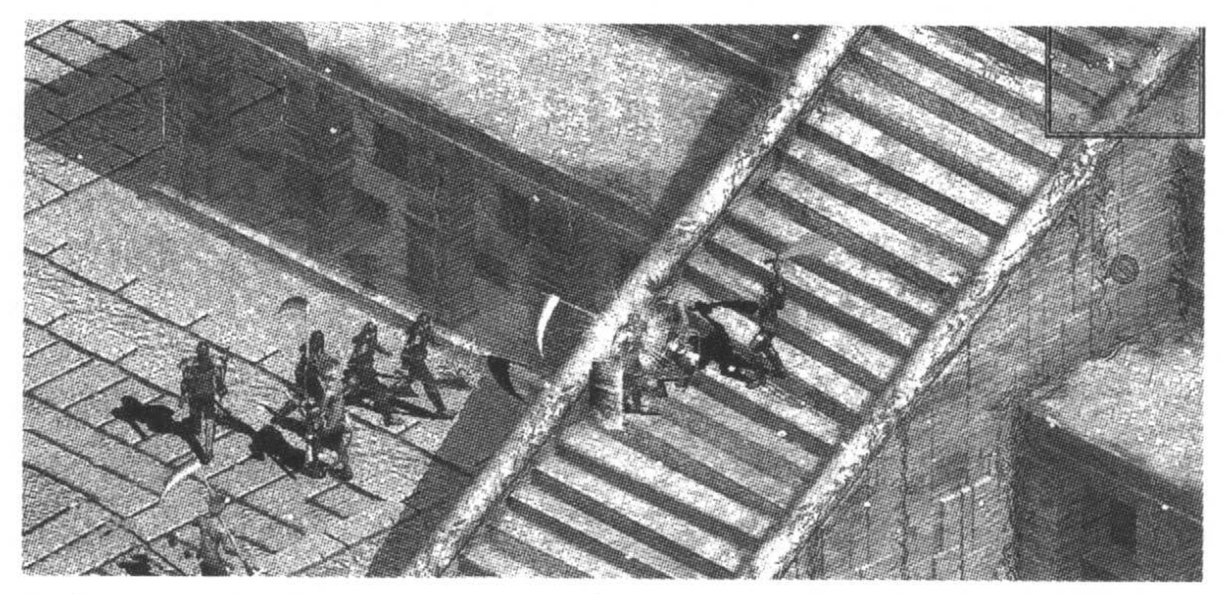
Sniping [老手]：需要等级 45。高素质的狙击手可以在任何地方躲着向对方狙击。这个技能可以瞒着别人的眼睛，悄悄地隐藏着，在这个状态下拿着 SR 执行狙击会提高命中率和杀伤力。但是，在隐藏的状态下移动或说话等暴露自己行踪的行为，会使自己处于危险之下，所以此时得多加小心。苦练这个技能，躲避的时间渐渐变长，破绽也变小。

Piercing [老手]：需要等级 47。强力枪械能够穿过几名敌人，可以让一条直线上的敌人同时受到重创，但透过性差的 SG 等不能使用这个技能。这个技能最初的杀伤力会下降，但到达超级大师阶段后就不受杀伤力下降的影响。

SG Mastery [行家]：需要等级 50。可以完美地使用 SG (Shot Gun) 的技能，使用 SG 时能增加经验值、提高命中率。这个技能只是拿着 SG 时才有效，拿着别的枪没有任何效果。

Throwing Bomb [行家]：需要等级 53。为了对付一般武器不易干掉的吸血鬼，开始流行炸弹类的制造与使用。手榴弹投掷项目在军人内也是只限于优秀、诚实的士兵。

Revealer [行家]：需要等级 57。技能渐渐成熟，探地雷的



方法也日益简单，一名士兵可以方便地携带。使用这个技能可以找出地上隐蔽的地雷，也能发现躲在地下的吸血鬼或宫殿内的机关等。

Create Bomb［行家］：需要等级 60。有关投掷类炸弹的制造与运用的技能。炸弹的制造技能只能教给那些沉着、精力高度集中的军人。

SR Mastery［行家］：需要等级 65。学习这种技能可以完美地使用 SR（Sniper Rifle），提高 SR 命中率和杀伤力。这是拿着 SR 时才能使用的被动技能，拿着别的枪械无效。

Install Mine［大师］：需要等级 70。最完美地隐藏地雷，使对方无法发现它。熟练度越高，对方找地雷就越难。但是，吸血鬼可通过魔法力量来查找地雷。

Create Mine［大师］：需要等级 75。制造地雷和使用地雷的技能。地雷比炸弹的杀伤力大，但是耗材料多，使用时要把敌人引到雷区才行。

Observing Eye［大师］：需要等级 80。接近极限的军人可以把握敌人的任何细微行动。能以这样的眼力观察敌人的一举一动，正确找到敌人的弱点，不是常人都做得到的。

（2）吸血鬼的特殊技能

吸血鬼拥有无数的魔力，多到穷极一生也不能完全学会并掌握的魔法。吸血鬼的魔法按性质分为6种。那就是默认、毒、强酸、血、诅咒、苏醒。最好根据以后的旅途最需要什么就去修炼什么。

吸血（Blood Drain）［默认系］：吸血鬼通过吸血可享受不完全的永生。太久没有喝到血的吸血鬼会像饥饿的人一样慢慢地死去。但是，如果在舒适的棺材里充分睡眠，能坚持相当长的时间。吸血鬼能消耗自己所吸取的血来施展特殊的魔法。

隐蔽（Hide）［本性系］：需要等级3。所有的吸血鬼在出行时，都会让随从为自己准备一个可以休息的棺材。但是，如果碰上突发情况，例如遇到了强敌或为了新鲜的血液而远行，以致与棺材距离太远时，或者太阳马上要升起自己却来不及回到棺材里，就会马上在周围的地面上挖一个洞作为临时藏身之处。吸血鬼挖的洞很难被一般人发现，但是吸血鬼猎人可以从吸血鬼身上发出的邪恶气息而发现洞口。

智慧之触［本性系］：需要等级5。聪明的古代吸血鬼认识到小吸血鬼虽然伶俐，但缺乏身体能力，近战攻击相对比较弱，因此研究魔法来弥补这个缺陷，最终使小吸血鬼也具有强大的近战攻击能力。

黑暗之触（Darkness）［本性系］：需要等级15。召唤能使任何人的视觉和听觉在瞬间成为摆设的黑暗之雾。具有红外线视觉能力的吸血鬼仍能透过黑暗之雾，清楚地看到物体。这种雾不仅能隐藏吸血鬼的行踪，也能使人们在雾中迷失方向。很多人曾经在这种雾中成了吸血鬼的食物。

变身成蝙蝠（Transform To Bat）［本性系］：需要等级20。吸血鬼可以轻易变形成为其他动物的样子，其中小而行动迅速的

蝙蝠是潜逃时的最佳选择。吸血鬼变成蝙蝠后，移动速度会提高200%，而且不会受到刀剑之类的近战武器的伤害。但是变成蝙蝠之后不能进行攻击和吸血，防御力也会急剧下降，很容易死掉。

变身为狼（Transform To Wolf）［本性系］：需要等级32。吸血鬼变形成为其他动物时，常常变成快速而强有力的狼。变成狼后移动速度会提高150%，因此远距离移动时经常使用这个魔法。吸血鬼在变成狼之后还可以进攻，也能吃掉怪物的尸体以增加自己的HP值，不过防御力会比吸血鬼状态时低，是战斗中不太合算的变身魔法。

隐身（Invisibility）［本性系］：需要等级42。隐身之后的吸血鬼可以悄无声息地移动，但在攻击人类时会露出原形。梵蒂冈的圣职者可看到这些透明的吸血鬼，并让他们失去魔法。

快速滑行［本性系］：需要等级47。瞬间大量蒸发体内的血而获得高速移动的技能，可瞬间移动2～6米。此技能用于缩短与对方的距离或躲避攻击，快速移动而产生的重影，还可能把对方迷惑住。

Transfusion［本性系］：需要等级50。吸血鬼表示爱情的时候，互相吸取对方的血，会达到极度的快乐并充满力量。

利爪熟练度［本性系］：需要等级57。吸血鬼通过将血液的魔力注入到利爪中，来提高爪子的锋利程度。

黑暗复仇者（Dark Revenge）［本性系］：需要等级63。吸血鬼也会因意外事故而死，或者被追击他的人类夺走性命。眼看着最亲近的吸血鬼死去，同类有时也会表现出与自身不相称的同族之爱，并极度愤怒。智商比较高的吸血鬼们经过共同探索，得知愤怒时力量加倍的秘密，现在已经可以故意燃烧自身的血并获得惊人的能量。

Meteor Strike [本性系]：需要等级 100。吸血鬼长老可用强大的精神力控制一些物体。这个技能就是吸血鬼长老通过精神力来控制一颗外空间的陨石，使其坠落到地面上并给大范围的敌人造成伤害。

灵魂锁链 [本性系]：需要等级 100。久经战场的强人可以通过自己敏锐的精神力来找到某个人的位置，并具有追踪的能力。

剧毒之触（Poisonous Hands）[毒系]：需要等级 6。熟练掌握毒性的吸血鬼，将一些弱性毒气聚集于自己尖尖的指甲上攻击敌人。此时，被攻击人除了受到机械伤害还会受到附加的毒性伤害。但对于具有抗毒本能的吸血鬼，这种附加伤害不会起任何作用。

荧绿之毒（Green Poison）[毒系]：需要等级 12。这是召唤绿色致命毒气的魔法。这种毒气不会扩散且容易分辨，所以易于躲闪。接触到这种毒气会对呼吸道产生严重伤害，长时间接触还会有生命危险。由于吸血鬼们不需要呼吸，这种毒气对他们不构成威胁。

艳黄之毒（Yellow Poison）[毒系]：需要等级 18。召唤可暂时降低视力的黄色毒气。中毒后的眼睛只能看到近身的很小范围，而不能攻击远处的敌人。要想不吸入这种毒气只能躲开，这样就不受毒气的影响了。

毒雾（Green Stalker）[毒系]：需要等级 24。将此魔法施于特定生物时，这个生物的周围总是跟随着绿色毒气。一旦中了此魔法，就算是进行治疗，毒气还会在身体周围环绕，体力也会一直下降。目前尚未找到解毒方法，所以只能祈祷不被施毒了。

幽暗之毒（Darkblue Poison）[毒系]：需要等级 30。召唤可使集中力衰退的蓝色毒气。蓝色毒气可使 MP 持续下降，无法

使用技能和魔法。这种毒气可持续到 MP 全部消失，只有圣职者的魔法才能解毒。

毒性攻击（Poison Strike）[毒系]：需要等级 34。利用毒性给予对方很多伤害的魔法，可使敌人一次性受到很大伤害，而且其攻击速度也很快，不过要消耗很多体力。

毒液风暴（Poison Storm）[毒系]：需要等级 48。从天上发起猛烈毒液攻击的技能，以绿色的毒液对进入某个范围内的所有物体予致命毒的攻击。这是一次性对多个敌人进行毒性攻击的魔法，但消耗体力很多。

酸性之触（Acid Touch）[酸系]：需要等级 9。此攻击是使强酸性液体渗透到指甲间，被害一方除了受到物理上的破坏，还会受到附加的酸性损害。强酸对人类和吸血鬼都具有破坏力，并降低正在使用的工具的耐久性。

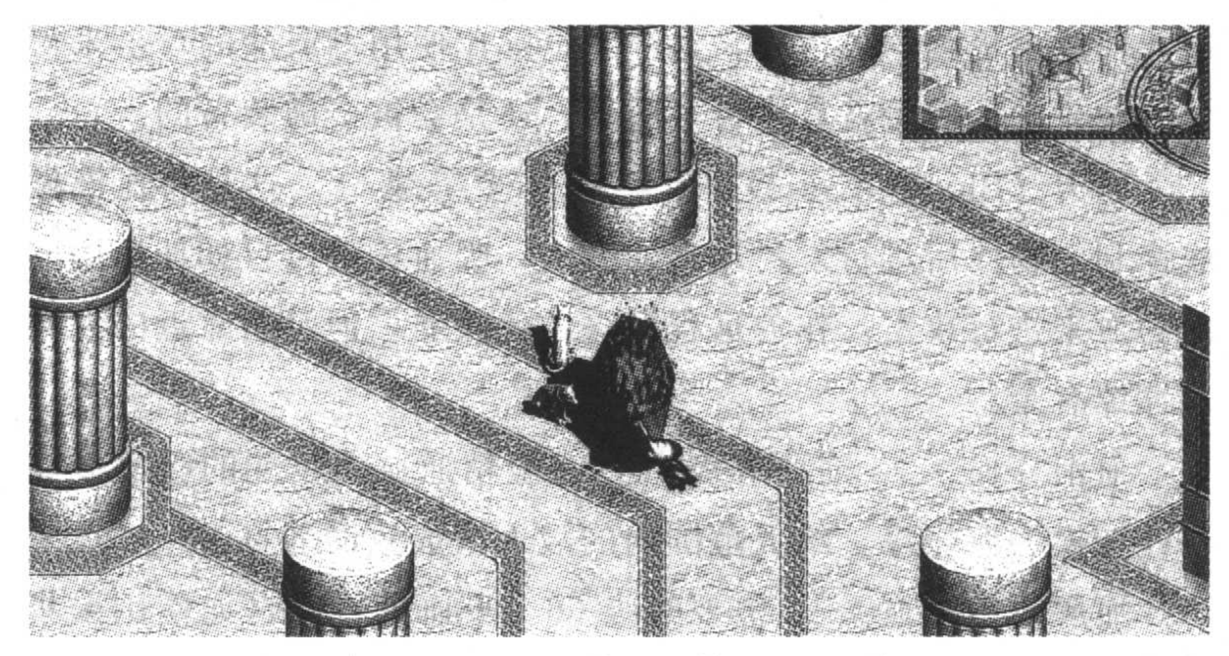
酸矢（Acid Bolt）[酸系]：需要等级 21。一些级别较高的吸血鬼可在空中制造出强酸性的液体投向敌人。强酸性的液体不仅能损伤人体，也能损坏枪、刀、防具等金属物品。

酸球（Acid Ball）[酸系]：需要等级 38。吸血鬼们可在瞬间制出强效酸性液体并散发于空中。这种魔法是酸矢的强化版，可以喷射更多的酸性液体球。这种酸球可以溶化对方的整个躯体，金属和宝石也会在瞬间化为灰烬。

酸性攻击（Acid Strike）[酸系]：需要等级 44。吸血鬼们用这种可以腐蚀皮肤的酸性物质，随心所欲地发动攻击，即使要消耗非常多的体力，但用一次就会给对方造成致命打击。这种魔法具有强大威力，也要消耗相当多的体力。

酸性沼泽（Acid Swamp）[酸系]：需要等级 46。向地面泼洒酸性液体的魔法。使用这种魔法，过一段时间就会消失，但在消失之前，所有通过该区域的人，都会受到酸性伤害，武器和道

具的耐久性也会受影响，但是通过后就不再有任何伤害。



酸性风暴（Acid Storm）［酸系］：需要等级 56。吸血鬼们可以使用大量的酸液随心所欲地进行攻击。使用这个魔法时虽然体力消耗较大，但能给大范围内的生物以致命的打击。

血之漩涡（Bloody Tunnel）［血系］：需要等级 25。吸血鬼可利用黑魔法开启和关闭空间，也可移动。他们让一个具有记忆功能的特殊蓝宝石记住地点，然后开启空间并移动，因此即使是白天，吸血鬼也可随便行动而不受到光的影响。

血之印记（Bloody Mark）［血系］：需要等级 28。为了能用血之漩涡魔法而使用以血液为能量的特殊宝石，在已经到过的地方做标记，吸血鬼们可以利用具有这种使用宝石的魔法，自由地穿梭于不同的空间。使用此法术时血液的能量将被深埋于地下，而且每个宝石只有记得一个地点的能量，这个宝石也只能找到这个地方。

血液互补［血系］：需要等级 50。在同僚快要死去的时候，吸血鬼们也会分一点自己的血给对方。他们通过把自己的血分给同族，来加强彼此间的团结。

血爪（Bloody Nail）［血系］：需要等级 54。将血的能量聚

积在指甲间攻击敌人的魔法。由于血的缘故，指甲不仅变长了，还能释放出更强的攻击力，这个力量远比使用毒或酸的攻击来得大。被攻击的对象就算进行了防御，还是会被击破装备的。

血刃（Bloody Knife）[血系]：需要等级 58。这是将血液做成锋利的物体后进行发射攻击的魔法，吸血鬼可以自如地运用体内的血来进行攻击。作为远程魔法还比较弱，但牵制靠近的人类却绰绰有余。

血浪 [血系]：需要等级 64。完全精通血墙技能的吸血鬼能将此转换为血帐篷，给大范围内的敌人造成致命的打击。

血腥攻击 [血系]：需要等级 66。吸血鬼可以自如使用聚集于体内的血液后，发展出的更强效更具杀伤力的魔法。这种魔法体力消耗大，但能一次性给对方很大的伤害。

血球（Bloody Ball）[血系]：需要等级 68。吸血鬼可以自如地运用通过吸血聚集力量，将聚集在体内的人血做成球体来攻击对方。

Bloody Strike [血系]：需要等级 72。经过长时间的修炼，吸血鬼不仅能控制自己的血液，连别人体内的血液也能随意操纵。这种能力可以让对方的血液沸腾并受到巨大伤害。

血墙（Bloody Wall）[血系]：需要等级 78。把自己的血液洒在地上，防止别人接近的魔法。利用血的能量在大地上筑起血墙，对敌人的牵制作用十分明显。

Bloody Storm [血系]：需要等级 90。吸血鬼没能成功施展的终极咒语。不知道会具有什么样的威力。

血矛（Bloody Spear）[血系]：需要等级 94。吸血鬼们可以自如地使用蓄积于体内的血。将聚集着的血喷出并形成枪的形状，以此来攻击对方。高高射向空中的血枪坠落时的威力是相当大的。

血腥破坏［血系］：需要等级 99。以大量的血扫射前方敌人的技能。血的消耗量大，但其杀伤力也非同小可，可以说是利用血液的极限技能。

血腥巅峰［血系］：需要等级 110。吸血族专用的强力魔法，用强大腿部肌肉产生跳跃，离开敌人的视野再进行攻击，具有强大攻击力。

麻痹（Paralyze）［诅咒系］：需要等级 27。使用此魔法可以召唤来恶灵，使被害人麻痹而动弹不得。这种麻痹过一段时间会消失，但大部分人类会在麻痹期间被吸血鬼杀死。圣职者的神圣魔法可以解除这种诅咒。

毁灭（Doom）［诅咒系］：需要等级 38。此魔法召唤黑暗的恶灵使被害者防御力大大下降并奔向不幸。这种魔法对人类和吸血鬼都有效。圣职者的恩宠可解除此魔法，如未解除，过一段时间魔法效果也会自然消失。

诱惑术（Seduction）［诅咒系］：需要等级 52。此魔法召唤富有魅力的女妖希奎波斯来引诱对方，使被诅咒的一方无法进行理性思考，只能被女妖的魅力所迷惑。一旦被诅咒，就会使命中率和伤害力等属性急剧下降，只有在召唤结束后才会恢复正常。

致死术（Death）［诅咒系］：需要等级 78。用吸血鬼制造的幻影使人感到死亡的恐怖魔法，是吸血鬼诅咒魔法的最后阶段。犹如恶魔的灵魂吞噬人类般，被诅咒的人类对吸血鬼魔法的抵抗力会急剧减小。

死亡契约（Mephistopheles）［诅咒系］：需要等级 85。吸血鬼为了得到自己想要的东西，把自己的灵魂出卖给恶魔靡非斯特。

迷幻术［诅咒系］：需要等级 120。长老级别的吸血鬼可以使用幻术来破坏敌人的精神，中了迷幻术的敌人无法分辨敌我。

召唤棺材（Summon Casket）［召唤系］：需要等级73。吸血鬼在远处也能召唤自己的安息处。进入棺材后可以治愈自己受到的所有伤害，在棺材里的时候会增加防御，但受到攻击还是会受到伤害的，因此不要被猎人发现。

（3）魔灵的特殊技能

①战斗技能。

活跃攻击［物理系］：需要等级5。初级攻击技能，杀伤力随力量和技能等级的提高而增加。奥斯特兹具有强大的身体能力，为了发挥这种能力，就要使用恰克拉姆武器。

回避术［魔法系］：需要等级14。将悲哀精灵梅尔罗与自己的精神相融合，做出泛着蓝光的悲哀的表情，模仿梅尔罗保护自己，暂时提高自己防御力的技能。防御随技能等级的提高而增加。持续时间随敏捷和技能等级的提高而增加，延时随敏捷的提高而减少。

火之灵石［被动技能］：需要等级14。用具有火属性的精灵石赋予恰克拉姆火之精灵卡萨的力量，增加火的杀伤力的技能。在1、2、3号精灵石中需具有火的属性。杀伤力取决于敏捷和力量，成功率取决于精灵等级。

旋风烈斩［物理系］：需要等级16。近距离攻击技能，召唤彩虹精灵伊利西斯的精气，发散缕缕的光芒。受到攻击的会产生自己全身被光索缠绕的幻觉。杀伤力随力量和技能等级的提高而增加。

准确打击［被动系］：需要等级18。由信任精灵佩伊特里斯赋予一种可以精确而又迅速攻击的能力，是增加命中率的技能。

背刺［物理系］：需要等级20。受到感情精灵布雷克罗志的呵护，得到勇气，以特定命中率进行致命攻击的技能，杀伤力由武器杀伤力和技能等级确定。

冰之灵石［被动系］：需要等级18。用水属性的精灵石，将冰精灵格留佩因的力量赋予恰克拉姆，将对方的攻击速度减半的技能，在1、2、3号精灵石中需具有水的属性。持续时间取决于敏捷，成功率取决于精灵等级。

防御崩坏［魔法系］：需要等级30。瀑布精灵卡斯凯德具有瀑布一般强大的力量，在没有水的地方可发挥凝聚力量的能力。将卡斯凯德召唤来，乔装打扮成任意模样，给对方施加强大的重力作用。对方的移动将变得非常缓慢，躲闪能力有所下降。减少量取决于敏捷和力量、技能等级，持续时间取决于敏捷、知识和技能等级，延时取决于敏捷。

伽玛斩［物理系］：需要等级32。从破坏精灵鲁伊内尔那里得到的，仅仅召唤他的力量赋予打击的技能。可在敌人的颈部、腹部、膝盖等部位同时加以打击，在强壮的体魄条件下可发挥最高能力。杀伤力随技能等级增加。

十字护卫［魔法系］：需要等级34。穿着空气精灵王米内里尔最好的盔甲，受到它的保护。平时连召唤者也看不到自己，但如果召唤自己的精灵师处于危险时，就会露出一点。可以暂时提高自己抵抗力的技能，奖励值随着力量增加。持续时间取决于敏捷和技能等级。

沙之灵石［被动系］：需要等级20。让大地精灵诺姆的力量赋予恰克拉姆，让很大范围内的敌人受到大地的伤害。1～3号精灵石需具大地属性。杀伤力奖励值取决于敏捷和力量，成功率取决于精灵等级。类似于有效打击但没有补充效果。

眩晕［被动系］：需要等级32。将混沌精灵雷普里肯的力量赋予恰克拉姆，用特定准确率引起对方攻击障碍的消极技能。1～3号精灵石中依次有火、水、大地属性。持续时间取决于敏捷，成功率取决于精灵等级。中了这种技能的角色或者怪兽暂时

无法施展魔法，也不能召唤摩托车。

卡萨之箭［火魔法］：需要等级 5。借助小鹰形状的卡萨的力量的精灵魔法，当许多小鹰形状聚集时，会形成巨大的不死鸟形状。由于卡萨的样子很像离弦之箭，故名。这是火系列基本的长距离攻击魔法，杀伤力随知识和技能等级的提高而增加，攻击距离取决于技能等级。

火焰之触［火魔法］：需要等级 12。火精灵王伊夫里特将绝技烈火的攻击力赋予精灵师，并给予允许使用火的权限。这种魔法可暂时提高自己的火属性攻击魔法杀伤力，提高量取决于知识和技能等级，持续时间取决于技能等级和敏捷。

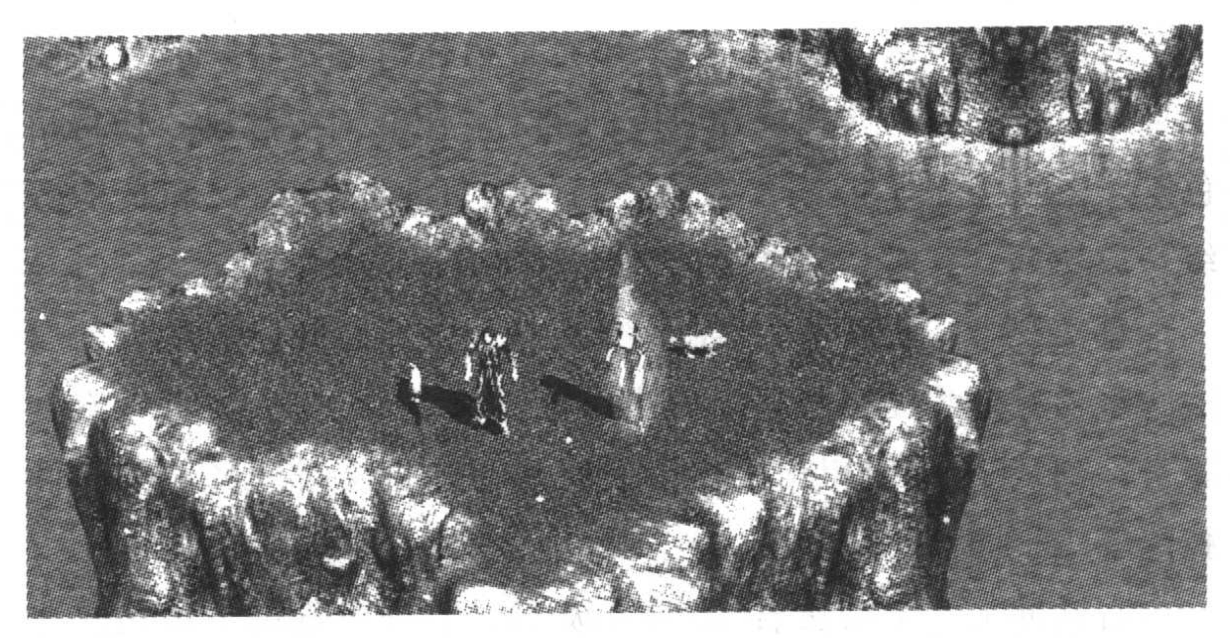
地狱火海［火魔法］：需要技能点 21。用光精灵尼特拉斯的力量召唤太阳的红焰，将一定范围变成火海的广域攻击魔法。杀伤力取决于知识和技能等级，持续时间取决于知识和技能等级，延时随敏捷提高而减少，施展距离随技能等级提高而增加。在火海范围内的角色，脱离该区域前会一直受到伤害。对同族无效。

光耀之环［火魔法］：需要等级 25。召唤火的中级精灵沙勒曼德来攻击敌人的技能。施展者周围有火团保护，在一定时间内给接近的敌人以火焰攻击。杀伤力取决于知识和技能等级。持续时间取决于知识和技能等级。施展过程中还可以使用其他技能。

烈炎之矢［火魔法］：需要等级 32。受助于火的上级精灵伊格尼斯帮助，发射火团进行远距离攻击的魔法，是卡萨之箭的升级版本。杀伤力随知识和技能等级而决定，延时和攻击距离取决于技能等级。

液体喷发［水魔法］：需要等级 5。召唤制造彩虹的水精灵克里蒂的魔法，是水系列的基本攻击魔法。杀伤力随着知识和技能等级提高而增加。

冰之领域［水魔法］：需要等级 8。召唤冰精灵格留佩因，



在地面上铺上一层冰，使对方的移动速度减半的魔法。魔法范围、持续时间和延时取决于技能等级。对初学精灵术的人很有帮助。

水之壁障［水魔法］：需要等级 14。召唤精灵翁蒂内的气息，形成无形的水墙，抵挡一部分远距离物理攻击和广域攻击。杀伤力减少量和持续时间取决于知识和技能等级。

水神之触［水魔法］：需要等级 26。召唤水精灵希奎尔的魔法。将对方用水柱缠绕的近距离魔法。杀伤力取决于知识和技能等级，攻击距离取决于技能等级。

治愈女神［水魔法］：需要等级 26。召唤水精灵尼木夫伸出援助之手，恢复自己或同伙的 HP 或 EP。恢复量取决于知识和技能等级，延时和施展距离取决于技能等级。

诅咒净化［水魔法］：需要等级 30。用水精灵王艾尔奎内斯的恢复能力，使受到诅咒的恶灵返回黑暗，解除吸血鬼的麻痹状态。成功率、延时、有效距离取决于技能等级。

致命打击［水魔法］：需要等级 5。借助大地妖精德沃夫的力量，丢落岩石的魔法，大地系列中基本的中距离攻击魔法。杀伤力与知识和技能等级有关，攻击距离取决于技能等级。

蔓藤［水魔法］：需要等级 13。将丛林精灵内奈频的气息赋予大地，将许多树藤缠绕在对方的身上，阻止对方移动，使得角色既不受攻击也不能攻击对方。持续时间取决于知识和技能等级，成功率、延时、施展距离随技能等级不同而不同。

真实视野［土魔法］：需要等级 15。可以感知隐蔽敌人的魔法。最初有效程度是隐藏，但当技能等级达到 15 后，可以看到隐身，到了 25 级时狙击手也能看得出来。持续时间随着知识和技能等级不同而不同。

石钻冲击［土魔法］：需要等级 15。召唤大地的下级精灵诺姆，召唤时让尖尖的石块从地面钻出攻击敌人。这种远距离攻击魔法的杀伤力取决于知识和技能等级，延时和攻击距离取决于技能等级。

净化之息［土魔法］：需要等级 20。借助大地中级精灵莫尔顿的力量，用地下沼泽制作的天然气净化大地的能力，解除吸血鬼的黑暗的魔法，范围、成功率、延时、施展距离取决于技能等级。

大地之牙［土魔法］：需要等级 42。召唤地之精灵克劳威尔需要另外的媒介，借助它的力量，召唤地下深处锋利的矿物，掷出风力锯齿的中距离攻击魔法。

灵魂吸收［风魔法］：不受等级限制。可以从尸体吸收灵魂恢复自己的 EP、制造 HP 恢复工具的技能。

召唤精灵［风魔法］：不受等级限制。骑着风精灵迅速移动的魔法。保护能力和魔法抵抗力随着角色等级提高而增加。召唤风精灵所需的召唤石可在商店购买，已耗尽的召唤石可以修理后再使用。

神之精灵［风魔法］：需要等级 5。在英灵们的呵护下，用 EP 抵挡一部分魔法杀伤力的技能。EP 的减少率取决于技能

等级。

灵魂漂流［被动系］：需要等级12。通过风的中级精灵叙利艾尔的呵护，慢慢借来灵力，逐渐自动恢复EP。恢复量取决于技能等级。

5. 神秘圣物

在每个世界中各存在6个圣物。圣物都具有固定数值，附有2～3个属性。属性的数值有可能比其他的基本属性大，但不会超过15。圣物在地上的时候常常是红色或异色（鲜明的色彩）。一个人不能同时拥有一个以上的同样圣物（包括保管箱）。圣物出现的概率都非常低，可以说是可遇不可求。

（1）人类可得到的神秘圣物

名　称	类　型	伤害	速度	附加属性	等级要求
Caduceus sword	剑	20～27	20	伤害＋3，力量＋5，敏捷＋4	力量100
Bone blade	刀刃	32～38	15	伤害＋4，力量＋3，速度＋10	力量120
Osprey mace	权杖	8～20	15	魔力＋100，智力＋9，Hp＋6	智力90
Jordanian cross	十字架	10～18	15	智力＋5，力量＋3，敏捷＋3	无限制
NS-32 "Navy"	SMG	18～25	20	射程8，命中率21，命中率＋5，Hp＋6，Vision＋3	敏捷90
AR-Firestorm	AR	20～26	15	射程7，命中率25，力量＋7，Vision＋3，速度＋5	敏捷100
ST-2A "SharkChopper"	SG	20～28	10	射程6，命中率20，敏捷＋8，命中率＋5	敏捷120
BFG-50	SR	23～29	15	射程9，命中率30，伤害＋4，力量＋3，Vision＋4	敏捷120
Dragon's cor armor M	盔甲(M)			防御90，保护45，力量＋5，敏捷＋5，智力＋5	属性和160
Dragon's cor armor W	盔甲(W)			防御90，保护45，力量＋5，敏捷＋5，智力＋5	属性和160
Dragon's scale guard M	裤子(M)			防御72，保护36，Hp＋5，Mp＋5，保护＋5	属性和120
Dragon's scale guard W	裤子(W)			防御72，保护36，Hp＋6，Mp＋6，保护＋5	属性和120

续表

名　称	类　型	伤害	速度	附加属性	等级要求
Duke helm	头盔			防御 33，保护 20，敏捷＋6，保护＋5	属性和 160
Mercury Boots	鞋			防御 23，保护 10，防御＋7，保护＋5	无限制
Steel gauntlet	手套			防御 15，保护 6，Hp＋8，保护＋4	无限制
V-belt	皮带			防御 6，保护 6，Hp＋6，Mp＋6，保护＋3	属性和 120
Flamma shield	盾			防御 28，保护 10，敏捷＋8，保护＋3	属性和 160
Mercy necklace	项链			防御 12，保护 6，力量＋5 Hp＋9	属性和 200
Aquila bracelet	手镯			防御 11，保护 5，智力＋6，Mp＋6	属性和 120
Operio ring	戒指			防御 11，保护 6，敏捷＋7，速度＋5	无限制

（2）吸血鬼可得到的神秘圣物

名　称	类型	伤害	速度	附加属性	等级要求
Marax V.	钩爪	8～13	10	力量＋3，HP＋4，伤害＋2	Lv60
Commander coat M	外套(男)	80	40	伤害＋4，力量＋5，Hp regen＋4	Lv70
Commander coat W	外套(女)	80	40	伤害＋4，力量＋5，Hp regen＋4	Lv70
Golden wings	项链	12	7	Hp regen＋3，HP＋10	无限制
Apepi bracelet	手镯	13	8	智力＋5，HP＋9	Lv55
Mortal ring	戒指	11	7	力量＋5，敏捷＋5	Lv50
Ate's Earring	耳环	12	6	力量＋6，智力＋6	无限制
Sigel	珠子	13	9	智力＋7，HP＋5	无限制

6. 圣向系统

圣向（Alignment）表示人物善恶程度的能力值，为了减少同族间的 PK 行为而设立的属性。圣向在攻击同族时或增加或减少，攻击他族时不变，攻击比自己低等的人物时变化幅度很大。

还有，连续干坏事的时候，圣向值的下降适用累积率。圣向值的范围是－10000～10000，初期的圣向值是＋7500。杀死怪物，可以把圣向值调整到－2500，如果希望圣向值再提高，只有攻击比自己圣向弱的人物才行。

圣向（Alignment）	命中率（To hit）
－10000～－7500	十分邪恶（evil－）
－7500～－2500	邪恶（evil）
－2500～2500	普通（neutral）
2500～7500	善良（good）
7500～10000	十分善良（good＋）

圣向邪恶的玩家会受到种种处罚，比如说死亡时掉自己物品的概率高，经验值的扣罚也比较多。

二、游戏操作

1. 基本操作

(1) 鼠标操作

鼠标左键点击或拖动用于移动或捡取物品，跟着移动等行动。

鼠标左键点击地图：移动到点击的地方；

鼠标左键点击摩托车：骑摩托车；

鼠标左键点击物品：捡取物品；

鼠标右键点击对方：跟着点击人物走；

按住鼠标左键：拿住物品；

按住鼠标左键：持续移动；

按住鼠标左键：骑摩托车时，骑着摩托车连续移动；

用鼠标右键点击：在手持武器时用于技能，在骑摩托车时用于下摩托车，在道具栏中使用药瓶或装子弹。



(2) 人类和吸血鬼共用快捷键

Alt＋Tab：切换到桌面；

Esc：游戏菜单；

Ctrl＋H：帮助；

Ctrl＋Tab：装备窗按钮；

Tab：道具栏按钮；

Ctrl＋M：小地图按钮；

Ctrl＋I：人物列表；

Ctrl＋K：技能列表；

Ctrl＋P：组窗口按钮；

Ctrl＋Z：地区聊天；

Ctrl＋W：悄悄话；

Ctrl＋C：一般聊天；

Ctrl＋E：聊天框扩大；

Ctrl＋E：强行攻击；

在安全地区按住左 Alt 键状态下左键点击想要交换的对象：交易；

ScrollLock：游戏截图，截图储存于游戏目录的 ScreenShot 文件夹内；

Alt＋鼠标左键点击物品：辨认掉在地上的物品，在地上的物品名字显示在画面右边，点击名称就可以自动拾取物品了；

Ctrl＋S：打开技能图标窗；

Ctrl＋V：影子现实方式切换；

Ctrl＋鼠标左键点击对方：跟着指定的人物走；

Ctrl＋～：快捷物品打开/关闭；

ALT＋右键点击对方：与指定人物组队；

Ctrl＋右键点击对方：看指定人物的情报。

（3）人类快捷键：

F1～F8：能够使用腰带物品的快捷键。

F9～F12：可以设定技能快捷键、简单应用的按钮。Ctrl＋S 或点击界面右下端技能图标，把光标放在自己学到的技能图表上，按 F9～F12 就行。

（4）吸血鬼快捷键

F1：在详细目录里有血清时可自动服用。

F5～F12：可以设定技能快捷键、简单应用的按钮。Ctrl＋S 或点击界面右下端技能图标，把鼠标放在自己学到的技能图表上，按 F5～F12 就行。

2. 窗口界面

（1）人物情报窗口

按快捷键 Ctrl＋I 出现人物情报窗口。在这个窗口里有人物的名声和道德倾向及其他特性，也可以检查正在学习的技能。要简单查看基本技能经验值，可以点击右下的 Exp（经验）键钮。

（2）道具栏窗口

道具栏窗口用 Tab 键打开或关闭。这是当前携带的钱和物

品的存放处。这里可以查看关于物品的详细事项。

（3）装备窗口

这个窗口用 Tab＋Ctrl 来开/关，用于为角色装备武器、防御道具以及首饰等。人类有 7 种防御道具、1 种武器、6 种首饰，总共 14 件；吸血鬼有 1 种防御道具、7 种首饰，总共有 8 件。在装备物品时，同时打开物品存放栏（用 Tab 键）和装置栏，用鼠标将要装备的物品拖放到要装备的部位即可。在画面可以看到装备物品后的形态。

（4）技能窗口

技能窗用 Ctrl＋K 快捷键来开/关，这里可以看出当前人物修炼的所有技能和所需的等级。点击各种技能图标，可显示出关于该技能的详细说明和经验值等各种等级要求。

3. 公会

建立公会需要资金 1 亿。人类公会创建时要到军人行会的地上三层，找 NPC 斯密斯对话，在对话时选第 8 项；魔灵建立魔灵公会的地点在魔灵石窟，找 NPC 索拉对话，在对话时选第 2 项；吸血鬼族建立公会的地点在林宝城，找 NPC 卡昆对话，在对话时选择第 2 项。

4. 组队方式

（1）概要

Party 系统是人类/吸血鬼共享的，是为了强化团体作战而导入的小规模共享资源系统。Party 的规模越大，获取的补助奖励也越多。Party 加入和生成都靠右 Alt＋玩家来设置。

（2）经验值分配方式

与自己同一个 Party 的吸血鬼吸食敌人或杀死敌人时，它的经验值按 Party 的大小逐渐增大，根据 Party 成员的等级自动分配。这个补助只有跟领队保持 8 画面间隔内时才能分配（与人类相同）。

Party 大小	经验值补助
2	150%
3	195%
4	225%
5	250%
6	270%

三、角色成长

1. 人类新手 1～30 级各职业共同的练级路线

人类是《天之炼狱》中玩法最丰富的种族。在前期，人类各职业相对比较弱小，不像吸血鬼那样可以无风险地升到 30 级，所以重要的是能找到一条既能保证练级速度，又能练到适合自己的装备的练级路线。

首先要熟记操作指南，然后创建人物，进入游戏。不论开始时想修炼何种职业，开始练级的地点和流程基本上都是相同的。首先新人出生地是埃斯洛尼安。这里是人类较大的基地，里面有关于人类各职业所需要的一切。先不去管它，走到中间那个图案发光的大圆圈里，就会被传送到假想训练场，这是人类初期练级的宝地。先卖掉自己职业用不着的武器，买点血瓶带在身上。法师类职业如果一开始不带点血瓶是很难练成的。在训练场里的怪物很弱小，不管是什么职业开始都是没有技能的，就用手中的武器打怪物吧。不久后学到初级技能后就要用技能来打怪了。人类的经验是按打击数量计算的，不管打什么怪物，包括 PK 在内，只要打中一下就有经验值。用技能打怪有连击效果，所以经验值每打击一下会加得更多。

怪物在晚上的攻击力会大大增强，那时千万不要被怪物围住。当然，晚上打怪物也有经验值加成。

把能力值总和练到60，职业技能练到10级左右，就可以买上一身适合自己的好装备出去了。

第二个练级场所最好是在各职业会所里的地下水道。从会所地下一层的那个洞口进去，在这里可练到15级。要注意日夜交替，小心不要被怪物围住。15级以后，武士系和枪手系就可以去别的更高级的地方练级了。开始最好去埃斯洛尼安城北的小树林里，那里很少有另外两族的玩家。20～25级时可以去埃斯洛尼安城东南方向打钱，虽然练级慢了点，但是为了有钱买药，为下一步升级做好准备也是值得的。

到25级时，各种职业的玩家都有一种比较厉害、实用的技能了，之前积累的钱也有不少了，这时可以购买摩托车，也可以拿这些钱买很多药，以打怪物升级。不过，摩托车的诱惑力实在是太大了，大多数玩家会选择买摩托车。其实拿这些钱去埃斯洛尼安城的东北练级，可能会更快一些，估计从25级升到30级还不用8个小时。

30级后的人类已经拥有一定的战斗能力，这时可以买一辆“哈雷机车”出去闯荡世界了。

2. 吸血鬼1～30级新手地牢练级路线

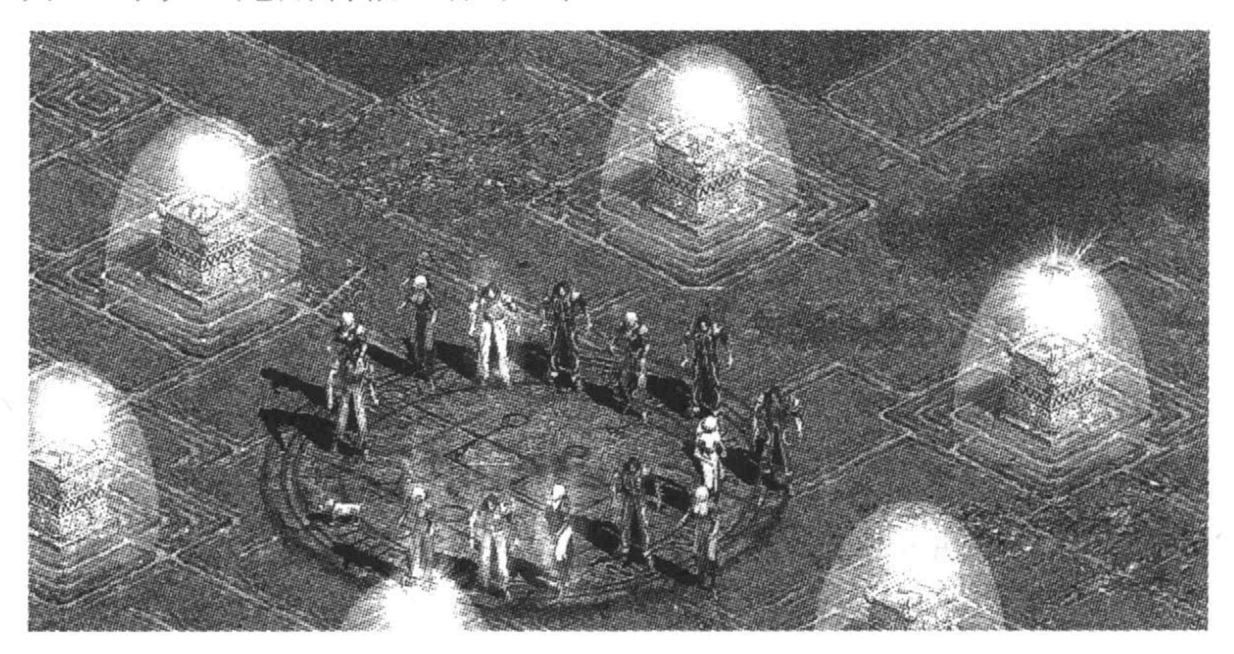
在《天之炼狱》中，吸血鬼无疑是最抢眼的种族，很多玩家选择玩这款游戏就是想当吸血鬼。作为吸血鬼，练级可挑的场景很多，练级的方法和路线也有多种选择。这里所说的地牢练级路线，升级较快，还可收集到很多用得着的好装备。

在熟悉游戏的操作指南后，选择服务区，建好人物后进入游戏。出生地是林宝城，出生后立刻进入几步之遥的巴托里地牢。吸血鬼早期的属性值很强，而这里的怪物很弱，一开始对付这些

小角色绰绰有余。可以直接去地牢第二层打戴帽子的僵尸，经验值加得飞快。别忘了吸血和点怪物尸体，这样才能加血、加经验值、加钱，得到很多道具、装备。

很快就可以升到5级，怪物身上掉的脑袋和装备也会捡到不少。回林宝城找NPC卖掉，顺便去拜佛利可乐加斯为师，学习第一个技能“隐藏”。以后万一吸血失手，也可以将自己隐藏在地下，既可躲避敌人的攻击，又可以加快回血的速度。

再回到巴托里地牢，很快就能练到10级。从地牢二层的一个入口进到古尔古巴隧道。这里的怪物虽然少，但是经验值还不错，会出现远程法术攻击的怪物，但很容易战胜。10级时可以学到剧毒之触、酸性之触和智能之触3个初期必用的技能，都是以HP换取攻击力加成的。力量型的吸血鬼用酸性之触攻击，智力型的吸血鬼用智能之触攻击。



过了10级就可以从古尔古巴地牢左上方的入口到林宝城地牢练级了。这里的怪物比较厉害了，不过只要不被围住就没事。要小心会石化的法术型怪物。在这里可以一直练到20级。林宝城地牢右上角有个洞，可以进到帕克隧道。帕克隧道的怪物种类不变，但是人类也经常在此出没。不过，来这里练级的人类目前

还不是对手，遇到了就打，还可提升圣向值。

到了20级，可回林宝城学几种毒系技能，其中以毒雾最为常用，施放后站在雾中的鬼就会消失在敌人的视线里。20级技能的“变身蝙蝠”是吸血鬼的招牌酷技，去城里买蝙蝠翅膀就可在天上自由飞翔。

20级时还可以从林宝城上方的门出去，从城西北的一个传送点传送到失落的泰安地牢。在地牢一层练到25级，因为这里的死神镰刀的命中率和攻击力都很低，只会在你身上加些威力很小的诅咒，在这里练级最为划算。然后下到地牢二层，这时要担心不时出没的持大斧的领主，这个怪物近身攻击力很强。在这里以打经验高的电锯胖子为好。

到了30级时，凑齐适合自己穿的一身好装备，再回林宝城买个储藏箱子放道具，顺便学几种新的技能。其中“血之漩涡”和“麻痹”都是以后经常要用到的重要技能。现在已经具备了一定的实力，可以放心地到各个角落闯荡了。寻找人类和魔灵大开杀戒，到其他的城堡地牢里进一步修炼等级，寻找传说中的极品装备和神秘的血之圣书，都是不错的选择。

3. 魔灵战士1～50级练级路线

1～25级可以安全地在出生地地牢的1～3层度过，这个阶段是熟悉魔族操作、积攒金钱的主要时期。点数分配最好是2点敏捷对1点力量，技能点分配在活跃攻击、躲避术上。

25～35级不太好打，没力换不了轮子，回避值也比较低，很难安全地过渡到打中级怪物的阶段。最好到埃斯洛尼安城东南这个地方练级，因为这里的怪物比较多。属性点的分配为2点力量对1点敏捷，技能点分配在学习火精灵上。这个阶段的能力还不足以在夜间打怪物，所以还是提倡安全第一，赚钱为主。

35～40级是关键的打宝阶段。可拿出大部分的钱去仓库

NPC 那里，让装备的质量有大幅度的提升。穿戴上抗强酸、抗诅咒的装备，下到泰莫利圣地。这时属性点的分配可以是 2 点敏捷对 1 点力量，技能点分配在学会精准打击上。这个阶段还是以白天打宝、晚上打小怪物为好。

40～45 级是以积攒金钱为主的阶段。玩家已基本脱离新手阶段，此时购些装备，到林宝城的西北练级。这个地方的怪物以傀儡为主，由于会远程释放强酸，因此要有抗酸的装备。这时的点数分配比最好是 2 点敏捷对 1 点力量，技能点分配在精通躲避术上。

45～50 级时，已有相当的躲避值。白天练功点可以改到洛丁山东南，那里的怪物以黑暗女巫、混乱使者为主。由于怪物的攻击力较高，装备时以有回避、敏捷属性的为主。这时的点数分配可以加在力量上，技能点分配在精通攻击上，再留些点数准备学习终极技能。

50 级换圣甲，使防御、躲避属性大幅度提高。魔族战士可把前期的空余属性点全部加到敏捷上，这是因为魔族不同于鬼族和人类，不能保证敏捷和命中，虽然能够通过中期精准技能来提高命中，但是较低的回避会直接影响战士的整体属性。魔族是以敏捷见长的种族，诸多技能靠敏捷来提高使用效果，以延长使用时间。

四、任务

1. 人类任务

（1）铲除吸血鬼长老

EVE 方面认识到 3 年来持续的这场战争，代价实在是太大，希望有能够结束这场战争的战略。这时恰逢特培滋和巴托里之间

发生纷争，于是想趁这个机会同时铲除这两根毒牙。计划发挥勇兵部队的特性，参加作战的特工队由玩家自己组合，成功后给予奖赏。

守卫吸血鬼巢穴的护卫队规模有数百名之多，其中不乏高级吸血鬼。在每时的 5 分，因基地周围的卫兵要换岗，这时是惟一潜入的好时机，不过一旦被发现就会被地下喷发的火焰装置给烧死。可潜入人员最多 15 名。在安全通过这个机关后，有护卫队返回。最初是比较弱小的敌人，后来会出来较强的护卫队。进入巢穴后只有 30 分钟的时间，30 分钟内消灭不了那个长老，他就会启动巢穴的防止侵入系统，潜入人员全军覆灭。

除掉吸血鬼巢穴里面的长老后，最后杀死吸血鬼长老的玩家物品会生成吸血鬼长老的挂件，在巢穴里的其他玩家则得到宝石。这些挂件或护身符可以到武士学会 3 楼的可难那里去交换。

（2） 自由战斗区域

EVE 将巴托里宫殿 4 楼和罗县城内 2 楼划成自由作战地区，在这个区域里杀害自己人也不会影响到自己的圣向值。

2. 吸血鬼任务

（1） 特培滋的阴谋

吸血鬼长老特培滋与巴托里在数百年间一直对立，这种瓜葛到埃塞罗尼亚后更为激化。当特培滋听到巴托里这边出了问题后，就计划暗杀她。他派遣暗杀集团，要拿长老的挂件和信物。在另一方，巴托里在突如其来的袭击面前侥幸活了下来，她被特培滋的举动所激怒，决意要复仇。

守卫基地的护卫队规模有数百名之多，其中不乏高级的敌人。除掉巢穴里面的长老，最后杀死长老的玩家会得到巴托里挂件，剩余的玩家可以得到护身符。特培滋的挂件或护身符可以拿到林保城内的佛利可乐加斯（91，56）那里换取物品；巴托里的

挂件或护身符可以拿到罗县城的凯因（68，21）那里换取物品。

（2）自由战斗区域

特培滋为了任务的顺利进行，增加竞争性，将巴托里宫殿4楼前划为自由作战区域。在这个区域内，就算不慎打死同族，也不会过问责任。巴托里也不甘示弱，在罗县城内给自己的部下同样的特权。这样一来这两个地区变成自由战斗区域，就算害死同族，也不会影响到自己的圣向值。

《征服》是一款完全由天晴数码娱乐公司开发的游戏。游戏以中国的武侠为背景，穿插西方奇幻的武侠故事。游戏的场景有广阔的中原、积雪的昆仑、流沙万里的敦煌、椰风海韵的鸟岛……并将在以后开放称为“异域”的场景，可以远渡重洋，去欧洲寻找独角兽的足迹、去东洋的扶桑树听一曲悠扬的尺八……



与同类型游戏相比，《征服》最大的闪光点集中在职业和动作上。为了实现游戏中的角色丰富多彩的动作，公司不惜出资百万专程从美国买来了一台动作捕捉器，并请来了几位中国武术专家，甚至包括南少林的传人，亲自指导并演示每一个动作。

角色的动作，不仅仅是表现在武功招式方面，而且还表现在玩家交流之间的动作上。当高兴时，可欢呼、可跳跃、可大笑、可流泪。在悲伤时，可哭泣、可跺脚、发脾气，甚至可拿出一个大锤头打过来。如果想表现自己，可以学一套剑法或学一套舞蹈，然后表演给你的女友看（当然用来卖艺也行）。如果使用一些如琴、箫之类的独门兵器，你还可以去吹奏一曲《凤求凰》。《征服》中的武器可以分为短兵器和长兵器，有数十种之多。几乎每一种武器，都对应了数十种动作、招式。

这部游戏中还有许多可以称作亮点的地方：可以寻找满意的伙伴，一起组队，一起出生入死。可以在另一个世界（如异域）

投胎转世，以矮人、精灵的身份继续辉煌；当然也可以去修习组合技、阵形技，然后与朋友一起使用。

一、游戏介绍

1. 职业特色

在游戏初期，可从道士、弓箭手、战士、勇士等4种职业进行选择；在游戏的进程中，根据所选择的不同道路，每个职业又有许多分支。例如道士，就有金、木、水、火、土5个完全不同的游戏道路。在《征服》中，几乎每个职业（甚至分支职业）都有自己独立的技能以及完全不同的游戏感。以道士为例，在有关道士的分支职业中，有的偏重于召唤生物，有的偏重于华丽的大范围法术，有的偏重于恢复与祝福……例如土道士，通过将自己的鲜血融入大地，换得精灵附身，最终变身成各种怪物。有些变身是非常奇怪的：如“万年桩”，变身后会成为一个原地不动但攻击范围很大，而且是面积攻击的“大树”。与可变身的土道士不同，金道士的游戏感觉就完全不一样了。金道士精通上古机械，可以制作精巧的“机关人”。这种机关人借助高超的机械系统，可以变得像生物一样灵活，同时还具有一般生物所没有的许多优点。此外，金道士还可以通过咒语去操纵各种怪物。

游戏中的其他职业也充分体现了完全不同的游戏感。例如，战士的XP槽满了之后可以发动XP技，挥舞着燃烧的大刀，带着绚丽的刀光冲向敌阵，同时大幅地提升自己的攻击力或者防御能力。弓箭手则以高超玄妙的箭技独领风骚，可以选择各种不同的弓和矢。不同的矢所附带的效果也不同，如火矢附带的火箭，毒矢所附带的毒箭……再配合各种职业技能如贯穿箭、多重箭等等，使得这个职业有更多吸引人的亮点。

(1) 战士

战士可以使用各种武器、防具，能使用包括无双技在内的各种战斗技能。战士给自己装备了厚厚的盔甲，好让自己在被伤害的时候有心灵的寄托。战士刚进入游戏时，职业为“见习战士”，以后可以升职为铜盔战士、银铠战士、金甲战士、战神。

等级	其他条件	升职后称号	升职奖励
15	无	战士	得到15级牛皮甲1件，学习XP技能精确
40	无	铜盔战士	得到40级软藤盾1张，可以学习冲撞技能
70	祖母绿	银铠战士	得到70级雁翎锁子甲1件
100	流星	金甲战士	普通青虹宝石1颗
110	月光宝盒	战神	龙珠1颗

战士的XP技能如下。

精确：在技能作用时间内，命中率变为原来的3倍。

无双：在技能作用时间内，攻击变为原来的10倍。

金刚：在技能作用时间内，防御变为原来的3倍。

怒吼：使用后能够增加队友的XP值。

(2) 勇士

勇士拥有高于任何职业的HP（体能），还有极强的HP自动恢复能力。勇士可双手使用各种武器，拥有丰富的战斗技能。勇士刚进入游戏时，职业为“见习勇士”，以后可以升职为百战勇士、虎威勇士、擒龙勇士、武神。

等级	其他条件	升职后称号	升职奖励
15	无	勇士	得到15级皮护甲1件，学习XP技能精确
40	无	百战勇士	得到40级蝉翼刀1把
70	祖母绿	虎威勇士	得到70级怒焰甲1件
100	流星	擒龙勇士	普通青虹宝石1颗

勇士的 XP 技能如下。

精确：在技能作用时间内，命中率变为原来的 3 倍。

(3) 道士

道士刚进入游戏时，职业为“见习道士”。以后随着等级的上升，可以提升自己的职业，在满足一定的条件后可升职为火道士或者水道士。

①火道士

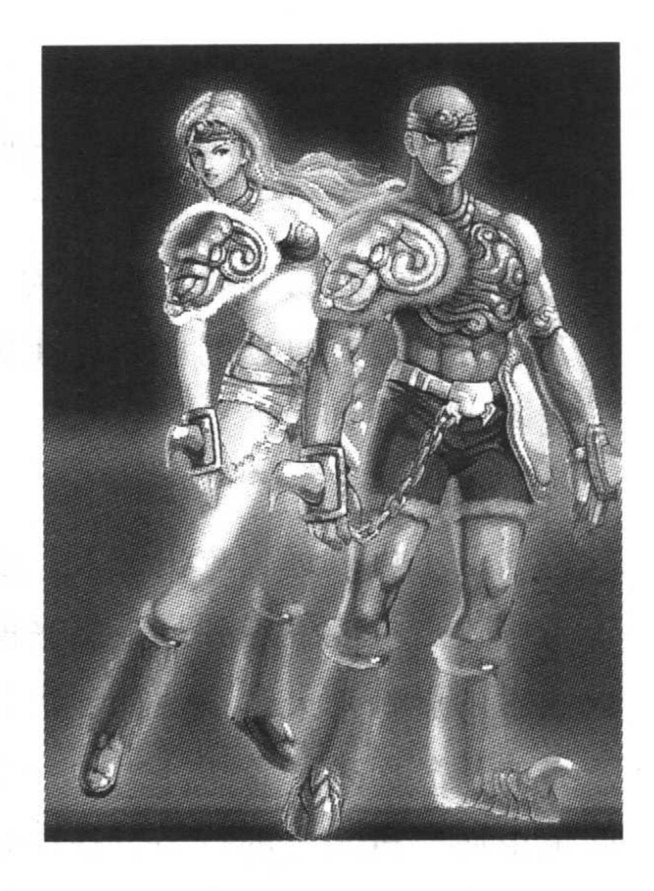
火道士可以远程攻击敌人；法术的伤害力比较高。火道士是道士中攻击技能发展到最高水平的职业。也许是受到了形形色色火法术的影响，火道士性如烈火、嫉恶如仇。他们自命本着清理三界的任务而来，希望还大地一个纯净的颜色。但他们对异类不问情由而一概杀之的行为，往往招致异议。火道士到达一定条件后可升职为火法师、火天师、火真人。火道士的 XP 技能苍雷落和火雷爆，均可攻击一定范围内的敌人。火道士的魔法有天雷落（低级法术）、火雷落（中级法术）、风雷落（高级法术），每次只能攻击一个敌人。还有火环、炎芒、烈焰、炼狱，可用法术攻击一定范围内的敌人。火道士的治疗术可以恢复一定的生命值，但是只能作用于一个玩家。

等级	其他条件	升职后称号	升职奖励
15	无	道士	得到 15 级混元道袍 1 件，学习 XP 技能苍雷落
40	无	火道士	得到 40 级太极剑 1 把，学习 XP 技能火雷爆
70	祖母绿	火法师	得到 70 级鹤绡绛衣 1 件
100	流星	火天师	普通青虹宝石 1 颗
110	月光宝盒	火真人	龙珠 1 颗

②水道士

水道士的职业特点是复活在幽灵状态下的玩家，补充自己或

者他人的生命值。他们可驱散异常状态魔法，施放辅助状态魔法，可以制作时空道标。水道士性情温和，与世无争。他们并不仇视异类，所以成了道士中的异类。水道士精通各种恢复、援助系的法术，但攻击力不强。水道士不会冲锋陷阵、浴血奋战，但在你伤痕累累倒在血泊中时，就会感受到他的温暖，并对他的存在感到欣慰。



水道士刚进入游戏时，其职业为“见习道士”，达到一定条件后可升职为水法师、水天师、水真人。

等级	其他条件	升职后称号	升职奖励
15	无	道士	得到15级混元道袍1件，学习XP技能苍雷落
40	无	水道士	得到40级太极剑1把，学习XP技能火雷爆
70	祖母绿	水法师	得到70级鹤绡绛衣1件
100	流星	水天师	普通青虹宝石1颗
110	月光宝盒	火真人	龙珠1颗

水道士的XP技能如下。

苍雷落：可用法术攻击一定范围内的敌人。

复活：使用后可以复活在幽灵状态下的玩家。

水道士的魔法如下。

治疗术：可以恢复一定的生命值，但是只能作用于一个玩家。

甘霖术：可以恢复全体队友的部分生命值。

潜行：使用后可以在一定时间内不会被敌人发现。

准天星：可以增加法术施放对象的攻击频率。

玄灵盾：可以增加法术施放对象的防御。

红云烙：可以增加法术施放对象的攻击。

(4) 弓箭手

弓箭手是所有职业中射程最远、攻速最快的职业，有丰富的技能和箭支，可以飞行。弓箭手可在一瞬间向敌人射出密集的箭雨，可以利箭破甲、一箭穿心……最重要的是弓箭手射得最远、射得最快，在敌人还无法接近他时就已经横尸路上。弓箭手以后可以升职为黑雕射手、白虎射手、金龙射手、金弓射手。弓箭手的 XP 技能有初级飞行术和暴雨梨花箭，后者可使用箭支攻击一定范围内的敌人。

等级	其他条件	升职后称号	升职奖励
15	无	箭手	15 级的鹿皮猎褂 1 件，可以学习初级飞行术
40	五块黑铁矿石	黑雕射手	45 级的上品角弓（带 1 个洞）
70	祖母绿	百虎射手	可以学习中级飞行术和暴雨梨花箭
100	流星	金龙射手	青虹宝石 1 颗
110	月光宝盒	金弓射手	龙珠 1 颗

2. 人物属性

(1) 基本属性

人物名称：也就是你在游戏中角色的代号，姓名只有在创建人物时可以设定，在游戏过程中不能更改。

等级：显示目前的等级。

职业：显示你目前所从事的职业。

PK 值：显示目前的 PK 值，如果在游戏中 PK 了别人并把

他杀死，PK 值会增加，PK 值会随着时间的增加而逐渐减少。

伴侣：在结婚后显示的是伴侣的名称，如果还没有结婚为“无”。

（2）基本属性点

力量：力量决定角色的物理攻击力，还决定武器的使用条件。也就是只有力量到达一定数值时才可以装备某种武器。

灵巧：灵巧决定物理攻击时的命中率。和力量一样，灵巧也是一些武器的使用前提。

体质：体质决定生命值的大小，体质越高，生命值越大。

精神：精神决定魔法值的大小，精神越高，魔法值越大。

（3）具体属性

攻击：此数值决定物理攻击的杀伤力。

防御：此数值决定对物理攻击的防御能力。

魔法攻击：此数值决定物理攻击的能力。

魔法防御：此数值决定对物理攻击的防御能力。

闪避：闪避高的时候，可在一定程度上躲避敌人的物理攻击。

敏捷：敏捷高的时候，可以增加对敌人攻击时的命中率。

3. 就职、转职、升职

《征服》中的职业设计很有特色。在游戏过程中，只要属性点满足，就可以转职为任一职业。在最初的对外测试版本中，有 4 个职业供玩家选择，即武士、弓箭手、侠客、道士。但是，玩家最初是不能成为这些职业的，因为这时的身份是“白民”。白民可以说是所有职业的基础，虽然仅是白民，也可以购买道具、装备，使用各种灵符，但却是没有什么特色的职业。白民存在的时间并不长，大约在游戏进行了 3 个小时左右，这时人物等级到了 15 级，就可以就职了。就职的地点是在公会，公会的入口在

皇城（402，389）附近。就职后不但称号发生变化、人物属性有一定的上升，还可以学习属于本职业的基础技能。

每个职业就职和升职时所找的人物都不同，这些人物后面都有一块牌子，牌子上面写着“战”、“弓”、“勇”、“道”等字样。分别负责战士、弓箭手、勇士和道士的就职与升职。

就职的条件是属性点，即玩家的某项或某几项属性点超过指定值，就可以进行转职。例如要转职为武士，需要力量超过 30 点；要转职为弓箭手，需要灵巧超过 30 点。

就职以后，达到一定等级的时候还可以进行升职，弓箭手、道士、武士还可以再升 4 次。升职之后不但称号发生变化、人物属性有一定的上升，还能学习到新的技能。

无论是升职还是就职，都会增加额外的属性修正。如果玩家转成了其他职业，属性修正效果就会消失。

在就职之后的第一次升职时，有些职业会面临一个分支，即选择不同的职业发展方向。目前只有道士、武士有这样的分支。道士在第一次升职时，可以选择金道士、木道士、土道士、火道士、水道士等 5 个升职方向。武士在第一次升职时，可以选择战士、勇士这两个升职方向。侠客不可以升职，但却可以通过修习武功心法来达到升职的效果。

高级职业通常发生在 70 级左右，终极职业则发生在 100 级左右。如果机缘巧合，玩家得到某些道具，就有机会转职为隐藏的真正究级职业。不过，那可不是每个人都有的机会。

如果属性点足够，还可以在游戏中转职为其他职业，如侠客转职为战士。不过，这时侠客的所有技能都不会体现出来。这就是转职。

如果在游戏中得到了高级的宝物或是梦寐以求的武功秘笈，就可以考虑转职。此外，如果已经到了一个职业的最高级，也可

以转职为其他职业的初级职业，为你转世投胎或是重新游戏找一个依据。

4. 职业特技

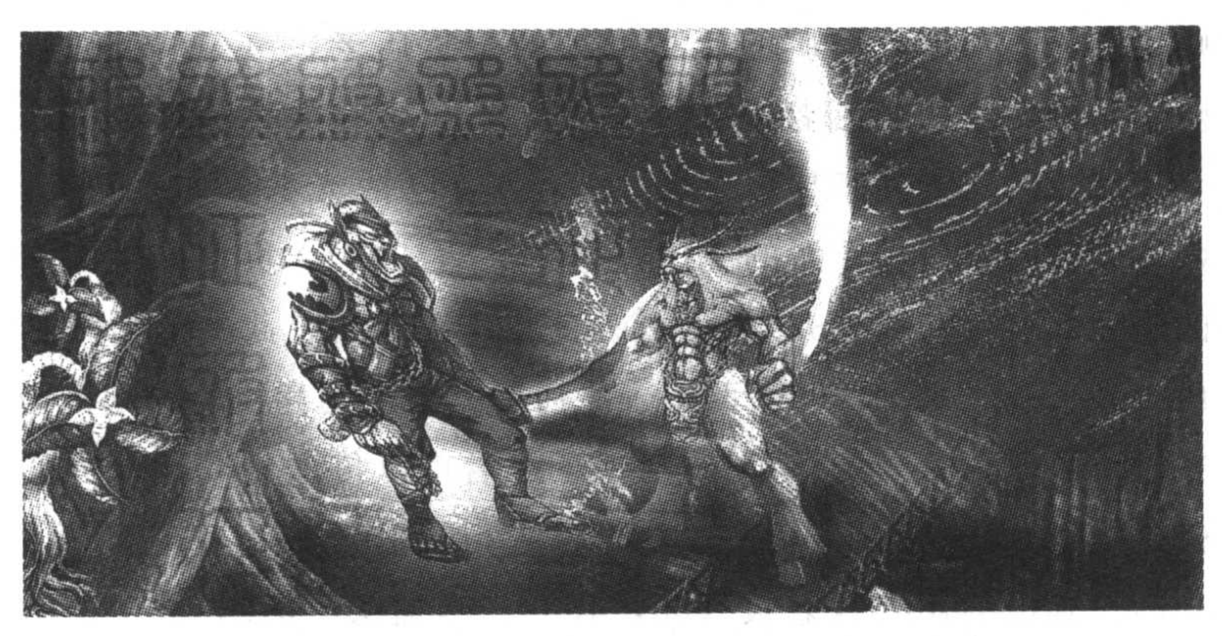
任何一个职业就职后都会唤醒一组技能，这就是“特技”，对应显示是“特技槽”。当玩家被攻击、攻击别人……或是随时间的流逝，都会令特技槽中的能量增加。当能量积满特技槽，就可以发特技了。例如武士的特技槽满后，就可看到武士以极为华丽的动作发出特技，这攻击肯定会击中敌人。由于这种攻击的威力十分强大，一般的怪物通常会被一击毙命，即使不死也会被震得后退一大步……

通过更换使用不同的各种武器，可以增加该种武器的熟练度，如弓、枪、剑……当熟练度增加，就可以悟出该种武器的特技。

这些武器技通常是在普通攻击时随机发动的，有的可以提高攻击力，改变攻击动作。有的可以在攻击时以一定概率令敌人受伤，或使其攻击频率下降……发动会心一击甚至一击必杀。如果周围有多个敌人的话，还有可能随机发动范围攻击。而且随着相应的武器熟练度上升，这些武器技还会升级。

勇士的特技槽满格后可以积累下来，等待一个适当的时机来使用。同时，增加了一种以面积攻击为主的特技和可以跳跃的特技。如果勇士再升职，可以装备双手武器进行两次攻击，大大增加攻击的效果。如果熟练度足够的话，还可以在双手上装备完全不同的短兵器。

战士则是游戏中惟一能够装备盔甲的人，简单的攻击对他几乎不会造成什么伤害。战士与勇士的不同之处在于对 XP 的使用。当 XP 满值时，他可以进行一种“狂战士”状态，在一段时间里极大地提高他的战斗力。在这个时间里，攻击效果会上升，



损失 HP 会下降，攻击距离会增大，而且是范围攻击。

5. NPC 人物的坐标

新手村的 NPC 有万事通（88，31），对话后送新手至双龙城，并给予一定奖励。新手帮助性的 NPC 有包打听（85，41）、药铺老板（80，62）、装备店老板（76，55）、仓库老板（72，50）、铁匠（66，46）、热心村长（70，37）。道士类新手与无名道士（74，37）对话后能学会基础性法术。

交易市场的 NPC 有负责传送出市场的市场管理员（263，230），负责存放物品和金钱的仓库老板（263，241），领奖的 NPC（265，230），木匠（163，194），市场工匠（211，279），负责传送入玩家购买的房子里面的房屋管理员（237，180），负责功德值的查询和领取奖励的乐善（306，246），负责存取点卡的 NPC（304，229），负责物品特修的神匠回天（270，249），负责结婚的姻缘石（272，233），负责离婚的星辰子（73，173），负责升级和改良武器装备的神匠补天（259，248），贩卖一些药品、烟火和一些技能书籍的药店老板（267，230）。

清风原（双龙城）的 NPC 有贩卖道袍、盔甲等的装备店老板（412，366），贩卖剑、法剑、刀等的仓库老板（452，330），

贩卖鞋子、项链、挖矿的鹤嘴锄等的杂货店老板（415，351），贩卖各种药品的药店老板（466，327），负责存放物品和金钱的仓库老板（409，351），可以换发型（包括光头）的发型师（412，376），负责帮派的九门提督（398，392），负责更换头像的千面郎君（457，332），负责改良和升级装备、武器的巧匠踏风（421，352），缴纳50两银子之后可以传送到竞技场的竞技场守卫（459，291），缴纳100两银子之后可以传送到其他地方的驿站老板（435，440），负责传送进入帮派的帮派管理员（350，337）。其他的还有钱老板（60，463）、李捕头（512，351）、手眼通天孙老四（409，386）、张三（458，233）、房产总管（400，284）、悠闲老人（392，32）、陈将军（480，351）、店小二（424，350）、王武（444，290）、蔡将军（552，754）、龙将军（443，242）、秦将军（400，288）、李教头（349，313）、运粮小兵（76，401）、神算子（337，720）、六扇门总捕头（421，330）、南拳王（350，335）。

公会内部的NPC有学习道士类法术的道士（60，33），申请战士升职和学习XP技能的潇湘战神（33，65），申请道士升职和学习XP技能的浮月道长（56，33），申请勇士升职和学习XP技能的武神天星（44，33），申请弓箭手升职和学习XP技能的中原第一箭（33，53）。

枫溪林（鸣凤堡）的NPC有贩卖头盔、盾牌、头箍、道冠等的装备店老板（202，242），负责存放物品和金钱的仓库老板（227，246），贩卖棍、长刀等物品的铁匠（197，226），贩卖各种药品的药店老板（189，252），缴纳100两银子之后可以传送到其他地方的驿站老板（228，255），镶嵌和摘除装备、武器上的宝石的巧匠踏云（242，237），负责传送到矿洞里的矿工公会助理（934，562）。其他的还有炼金师（178，224）、汤老头

（779，467）、伍统领（800，471）、小卫兵（259，272）、郁绯衣（211，195）、杀手林枫（774，414）、林教头（178，271）、土匪头目（233，271）、梦婷（804，461）。

芦花荡（白鹭城）的 NPC 有贩卖各种手镯、耳环的杂货店老板（721，541），贩卖鞭、杵的铁匠（751，544），药店老板（765，542），仓库老板（716，541），缴纳 100 两银子之后可以传送到其他地方的驿站老板（789，566），负责在武器上打洞的巧匠欧冶子（756，545）。其他的还有水蛇精（678，966）、王小倩（209，183）、陆羽（697，595）、王大嘴（743，515）、梦苇（707，545）。

绝情谷（黑虎城）的 NPC 有仓库老板（576，542），贩卖匕首、短锤等的铁匠（560，508），药店老板（550，542），缴纳 100 两银子之后可以传送到其他地方的驿站老板（566，622），冥王（381，33），铁匠李井（566，509），异族蛇人首领（441，451）、蒙老将军（535，533）、黑虎城城主（543，544）、蛇人首领（88，387）、负责传送到矿洞里的矿工公会助理（523，889）。

大漠（云门关）的 NPC 有药店老板（511，630）、贩卖剑、枪、钩等武器的铁匠（486，621）、贩卖戟、长斧等武器的铁匠（493，255）、仓库老板（471，629）、药铺老板（519，259）、缴纳 100 两银子之后可以传送到其他地方的驿站老板（478，631）、负责结婚的月老（462，589）、守备将军（519，615）、石匪（324，456）、张富贵（520，620）、云松子（454，242）、魏铜头（66，354）、老石头村长（479，261）、逸剑（77，326）、负责传送到矿洞里的矿工公会助理（312，8）。

昆仑幻境的 NPC 有天匠（403，362）、广法真人（245，235）、丹青子（155，165）。

虎穴的 NPC 有药铺老板（46，22）、贩卖短斧和棒的铁匠

(30，24)。

二、游戏操作

1. 动作用键与命令

(1) 行走与跑动

首先将主界面上的“跑动/走”按钮切换到“走”或“跑动”的状态（刚进入游戏时系统默认为“走”），移动鼠标箭头到想到的地方，点击左键则人物会自动走（或跑）过去，如果途中遇到小障碍会自动绕开。如果鼠标点击的是不可移动的地方则无法进行移动。

(2) 物理攻击

用鼠标的左键点击怪物，点击后就会自动进入物理攻击状态，系统会自动地对怪物进行攻击。除非玩家中止攻击（比如走开）或者怪物死亡，否则攻击会一直继续下去。

(3) 使用法术

首先选择好需要使用的技能。除召唤类技能外，用鼠标的右键点击目标物，点击以后即可施放出法术或者技能。施放召唤类的魔法时，必须要用鼠标的右键点击空白地区。如果在法术或者技能使用条件不足时，比如法术值或者内力值不够，点击鼠标右键不会有反应。

(4) 查看物品

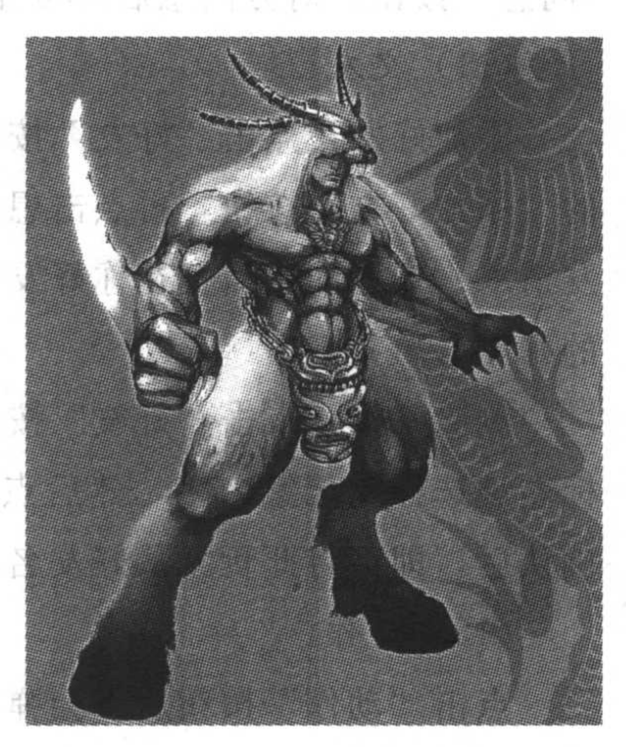
用鼠标的左键单击主界面上的“物品”按钮，点击按钮后将会出现物品界面。打开物品界面以后，只要把鼠标光标移动到物品上，就会出现与此物品相对应的说明。

(5) 使用物品

用鼠标的左键单击主界面上的“物品”按钮，点击按钮后将

会出现物品界面，用鼠标右键点击想要使用的物品，点击后即可成功使用。或者按F1～F4几个功能键，点击后将会使用放在快捷物品栏内的物品。

(6) 装备物品



用鼠标的左键单击主界面上的“资料”按钮，出现物品界面，用鼠标右键点击想要装备的物品，即可成功装备。如果身上已经有同类的装备，那么这件装备会被换下来。

(7) 卸下装备

用鼠标左键单击主界面上的“资料”按钮，出现资料界面，点击左边的“装备”标签按钮出现装备界面。双击已经被装备的物品即可卸下该物品，该物品会出现在物品栏中。

(8) 丢弃物品

用鼠标的左键单击主界面上的“物品”按钮，出现物品界面，用鼠标左键点击想要丢弃的物品，使此物品移动出道具界面。然后再单击鼠标左键，即可丢弃此物品。被丢弃后的物品将会出现在地上。

(9) 捡取物品

用鼠标左键单击地上的物品，人物即会自动走过去捡取，捡取到的物品会自动出现在物品栏中。

(10) 交易

点击“交易”按钮后，鼠标指针变成请求交易的状态。将光标移动到想交易对象的身上，单击鼠标左键即可向对方发送交易

请求，对方同意就会出现交易界面。在交易界面上放置想交易的物品，或者是输入想交易的金额并确认后，再点击交易界面上的“同意”按钮。对方同意后即可完成此次交易。

(11) 交友

添加好友：点击“好友”按钮之后弹出好友界面，点击下方的“添加好友”按钮，再点击想加入为好友的玩家，即可发送交友请求。对方同意而且在你好友名单未满时，就会成功添加到你的好友名单中。

删除好友：点击“好友”按钮后弹出好友界面，然后先用鼠标左键选择此玩家名字，然后点击好友属性中的“删除”按钮，确认后，即可将此玩家从好友名单中删除。

(12) 动作

点击“动作”按钮后将会弹出动作界面，动作界面中包括了“高兴”、“悲伤”等10个动作。点击想做的动作名称后，游戏中的人物就会做出相应的动作。

2. 聊天

(1) 聊天开关

点击聊天开关，即可呼出聊天的输入框以及与之配套的一些按钮，按回车键也能实现这个功能。

(2) 聊天面板

聊天面板里有几个按钮，其功能如下。

聊天对象开关：点击此开关将会弹出你保存的聊天对象名单。

聊天对象：有4种方法可在聊天对象里面加入名字。直接在聊天对象里面输入对方的名字；点开聊天对象名单后，从中选择想添加的名称；按住Shift键，用鼠标左键点击屏幕内你想添加的玩家；点击聊天对象后面的选人按钮，点击后再点击屏幕内你

想添加的玩家。

加/删除：此按钮有两项功能。当聊天对象中的名字并不属于保存的名单时，此按钮将会变为“+”形，点击此按钮后，此名字将会加到名单中；当聊天对象中的名字已经存在于保存的名单中，此按钮将会变为“-”形，点击此按钮后，此名字从名单中删除。

3. 聊天频道

公聊：在此频道发送的消息，离你一定距离内的玩家都能接收到。

私聊：在此频道发送的消息，只有你的聊天对象才能接收到。

帮派：在此频道发送的消息，和你同属于一个帮派的玩家都能接收到。

好友：在此频道发送的消息，只有你的好友才能接收到。

队伍：在此频道发送的消息，只有和你同属于一个队伍的玩家才能接收到。

4. 战斗

在攻击怪物时，每攻击一次均会获得经验，而不是等杀死怪物后才获得经验。有时打死怪物后，地上会出现一些物品，用鼠标左键单击地上的物品，人物即可自动走过去捡取。

随着等级的上升，怪物名字的颜色也会发生变化，不同的颜色所表达的意思也不同：白色的是适合现在攻击的怪物，和你的游戏角色的等级相差不大，打起来不会有太大的危险；名字为绿色的怪物表示此怪物现在等级比你低，杀起来也就非常容易了，但是所获取的经验值非常少；红色名字的怪物表示此怪物的等级略比你高，杀起来将会比较困难，当然经验值也会比较多；紫黑色名字的怪物等级比你高多了，虽然打死它获得的经验值非常

多，但是最好还是不要惹他。

单枪匹马杀怪物有点累，有时还会有危险，可以找朋友组队杀怪。

5. 组队

组队之后，当一个成员杀死怪物后，队伍内所有的成员将会获得一定的经验值。另外，有些任务需要玩家在组队状态下才能完成。

成为队长：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击组队界面上的“创建”按钮即可创建队伍。

加入队伍：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击组队界面上的“加入”按钮后，移动到想加入的队伍的队长身上，点击鼠标左键后即可发送请求。如果点击不是队长，将不能发送组队要求。如对方队伍的人数未满并获同意后，就能加入队伍。还有一个前提是自己不在组队状态，否则界面上将不会出现“加入”按钮。

离开队伍：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击组队界面上的“离开”按钮，即可离开队伍。

解散队伍：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击组队界面上的“解散”按钮，即可解散队伍。只有队长才能解散队伍。

邀请队员：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击组队界面上的“邀请”按钮后移动到想要邀请的人身上，点击鼠标左键发出请求。在队伍人数没满并同意后，被邀请的对象即可加入队伍。只有队长才可邀请队员，而且不能向有队伍的人发送邀请要求。

开除队员：点击“组队”按钮后出现组队的界面，点击想要开除的队员的头像，再点击组队界面上的“开除”按钮，即可将

其开除出队伍。只有队长才可开除队员。

队员头像：此处显示队伍中所有成员的头像，头像边上的黄色槽表示对应玩家的生命值。当槽变为红色且很短时，表示此玩家生命值已经不多了。如果队员的头像变为灰色，表示此队员离得非常远。

6. 帮派

(1) 帮派的职务

帮主：享有管理帮派的全部权利，而且有权解散帮派。帮主为一个帮派的首脑。

副帮主：享有部分管理帮派的权利，例如邀请其他玩家加入帮派、开除帮派中的一般成员。

帮众：一个帮派的普通成员。

帮主30天不上线，帮众可通过捐款10万征服币代替帮主的位置。

(2) 帮派的成立

要建立帮派，要先使人物等级达到70级，然后要有10万征服币的现金。找到九门提督，点击他以后在弹出的对话中选择“创建帮派”，然后输入帮派的名称，即可创建帮派。



7. PK

（1）PK 模式开关

PK 指玩家间的相互残杀。PK 一共有 4 种状态，也就是 PK 模式、战队模式、捕杀模式和和平模式。点击相应开关可在 4 种状态中切换。

在 PK 模式下，玩家可以自由攻击怪物、队友和其他的玩家。

在战队模式下，玩家可以自由攻击怪物和其他玩家，但是不会攻击到自己的队友。

在捕杀模式下，玩家可以自由攻击怪物、黑名和蓝名的玩家。

在和平模式下，玩家只能自由攻击怪物，而其他玩家和队友则不会被攻击。

（2）PK 值

若 PK 了一个玩家并将其杀死，那么 PK 值将会上升 10 点。在游戏中每在线 6 分钟，将会减少 1 点 PK 值。PK 蓝名和黑名的玩家时不加 PK 值。PK 红名的玩家并将其杀死，PK 值只加 2 点。玩家名字呈红色或黑色的状态下，系统给予警告提示。

PK 值小于 30 时，玩家名称以白色显示。PK 值大于等于 30 而小于 100 时，名称以红色显示。PK 值大于等于 100 时，名称以红黑色显示。只要攻击白名或红名的玩家，名字会变成蓝色。

由于 PK 并不是好手段，所以游戏定下对 PK 的惩罚：在名字为白色时，死亡后物品栏内的东西大部分将会丢出。在名字为红、黑色时，不但死亡后物品栏内的东西大部分将会丢出，而且身上已经装备的物品也会有一部分丢出。在黑名时如果被巡逻卫兵杀死，那么复活之后将会出现在游戏中的监狱里。如果 PK 值超过一定的数值，那么将会自动进入系统通缉的名单中。

8. **仓库**

仓库可为你保存 20 个物品。游戏中的玩家可以拥有多个仓库，但是不同仓库之间不可以互通，也就是说在哪个仓库保存的物品还必须在那个仓库里才能取出，在其他仓库中不能取出此物品。

存放物品：用鼠标左键点击仓库管理员，弹出仓库界面和物品栏界面，将物品从物品栏界面拖放到仓库界面中，即可保存物品。

取回物品：用鼠标左键点击仓库管理员，弹出仓库界面和物品栏界面，用鼠标左键单击想要取回的物品，可把它放到身上的物品栏里。

存放金钱：用鼠标左键点击仓库管理员，弹出仓库界面和物品栏界面，在金额栏内填入想存放的金钱数，然后点击“存钱”按钮即可。

取回金钱：用鼠标左键点击仓库管理员，弹出仓库界面和物品栏界面，在金额栏内填入想取出的金钱数，然后点击“取钱”按钮即可。

9. **交易**

如果有物品想找人交易，或者对方身上有你感兴趣的物品，可以点击系统按钮栏中的“交易”按钮，然后再用左键点击你的交易对象，等对方同意交易后，即可弹出交易界面。放入想要交易的物品，或者放入一定数目的金钱，如果对方可以接受，双方都按下“同意”按钮后交易就完成了。

10. **购买物品**

点击商店老板后将会出现货物面板和物品栏。买物品时，可用鼠标右键点击商店物品栏中想要购买的物品，或将想要购买的物品拖到物品栏中，在现金足够时，此物品就会自动出现在物品

栏中。

卖物品时，将要出售的物品从物品栏拖动到货物面板中即可。

11. 装备

购买好物品后就可以进行装备了，点击系统按钮栏中的“资料”按钮，然后点击“装备”的标签按钮，切换到装备页面。再点击“物品”按钮弹出物品界面，用鼠标右键单击想要装备的物品即可完成装备，游戏中人物的外形也会随之改变。装备完毕后，分别点击两个界面下方的“关闭”按钮，即可关闭对应的界面。

12. 改良武器

（1）流星

据说每次流星雨之后掉落到地面上的流星碎片，都有一种神秘的力量，当这种力量融合到武器上时，可以提升武器的等级。使用流星改良武器，可以使得武器的等级提高，且品质不变。比方说，60 级的极品武器如果用流星改良成功，那么将会变为 70 级的极品武器。等级越高的武器用流星改良越困难，因此建议等级较低的时候用流星进行改良。改良失败以后并不降低武器的等级。

（2）龙珠

龙珠可以使武器的品质上升，但是等级不发生变化。比方说，70 级的次极品武器如果改良成功，将会变为 70 级的极品武器。

流星和龙珠可能在一些怪物死亡后出现，但是能不能得到这两件神物还得靠运气。

（3）改良武器过程

先要找到双龙城附近的 NPC 巧匠踏风（421，353），用鼠标

左键单击他后弹出改良武器的界面。把需要改良的武器放到界面上的物品栏中，然后再把流星或者龙珠放在物品栏边上的小物品栏中，然后点击“改良”按钮，即可完成武器的改良。

任何装备在改良的过程中都有一定的概率产生“洞”（每件装备最多 2 个洞），那么，这件装备可以通过镶嵌宝石得到进一步改良。

13. 宝石镶嵌和挖矿

宝石镶嵌拥有 100％的成功率，一样武器可以同时镶嵌多颗宝石，如果镶嵌的是同种宝石，则效果相加。不过镶嵌以后的宝石是不能拿下来的，如果拿下来就会消失，所以要考虑清楚之后再镶嵌。

宝石共分为 7 种，不同种的宝石具有不同的功能；而同种宝石又有普通、良品、优质 3 种品位之分，品位越高，功效越显著。

紫霞：扇状的紫色霞玉，散发着神秘的紫色，用它来配饰武器可增加武器熟练度 30％（普通）、50％（良品）、100％（优质），利于习武者快速提高武器的熟练度经验。优质紫霞在鏖战时会绽射出耀眼的紫色霞光。

明月：如明月一般的洁白玉石，内映一轮道家阴阳太极，配饰于法剑之上可增加魔法技能经验 15％（普通）、30％（良品）、50％（优质），可快速提升修炼境界，得到天赐的额外魔法经验。优质明月在鏖战时会在天空显现出一轮明月映照四方的美丽景观。

青虹：玄形盘纽的青色宝玉，其上流动着彩虹般的色彩，配饰于武器之上可增加人物升级经验值 10％（普通）、15％（良品）、25％（优质），可给修炼者带来意外的幸运和修炼经验，快速提升修炼升级的速度。优质青虹在鏖战之时，天空将会显现出

一道七色彩虹的美丽景象。



金麟：散发着金色光芒的晶状宝石，由上古神兽火麒麟的背甲所化而成。配饰于武器之上，可增加武器的耐久度50%（普通）、100%（良品）、200%（优质）。优质金麟在鏖战时，会在上空显现出金色麒麟瑞兽的华美景象。

凤吟：宛如凤形的金色宝玉，配饰于武器上可增加魔法攻击力5%（普通）、10%（良品）、15%（优质）。优质凤吟在鏖战时，会呈现出一只碧凤展翅飞翔的华美景象。

龙恨：龙睛一般的球形宝石，配饰于武器之上，可增加物理攻击力5%（普通）、10%（良品）、15%（优质）。优质龙恨在鏖战时，会出现4条金龙上下翻腾的雄奇景象。

惊鸿：淡蓝色的圆锥形宝石，配饰于武器之上，可增加物理攻击命中5%（普通）、10%（良品）、15%（优质）。优质惊鸿在鏖战时，天地为之变色，四周鸦黑一片，自动跟踪妖魔的影迹。

得到宝石的途径是挖矿，只需要在矿洞中挖矿就能随机得到。每个矿洞挖到的宝石是不一样的，如下表所示。

矿洞名称	入口坐标	出产宝石	等级
清风原矿洞	027，394	凤吟，龙根，惊鸿	15
枫溪林矿洞	935，566	金麟，青虹，凤吟，龙根	40
绝情谷矿洞	529，894	紫霞，明月	70
大漠矿洞	314，009	紫霞，明月	70

玩家要得到宝石还是比较困难的，因为只有 15 级才能拿锄头，所以等级要达 15 级以上才能进行挖矿的工作。从双龙城中的杂货店老板（419，361）那里买一把鹤嘴锄并装备在身上。然后进入矿洞，点击鼠标右键即开始挖矿。挖矿并不消耗生命值或者魔法值。进入矿洞也可以从双龙城外驿站出发。

挖矿的过程是自动进行的，如果想取消挖矿，用鼠标左键点击地面，就会中止挖矿动作。当物品栏装满矿物之后，可以到城中的杂货店里把矿物卖掉。

矿物有 4 种，分别为铁矿、铜矿、银矿、金矿，其中铁矿最便宜，金矿的价格最高。每一种矿物又分为 10 种品质，如铁矿就有品质 1 到品质 10 共 10 种。其中品质 1 的铁矿最便宜，品质 10 的铁矿价格最高。

在挖矿时有可能获得一些珍宝。得到宝石以后，去“鸣凤堡”（243，237）找巧匠踏云就可以完成镶嵌了。

14. 更换头像和发型

首先要找到双龙城的千面郎君（457，333），用鼠标左键单击他，即可弹出易容的界面。选择所喜欢的头像，点击“确定”按钮后即可变换你的头像。易容需要花钱。在游戏中，如果完成一些特殊的任务或者达到一定的要求（比如说等级），那么可以换成一些特殊的头像，而这些头像一般玩家则无法更换。

更换发型时要找到发型师，他的位置在双龙城（414，377）

附近。头发可以染成新潮的红色、橙色、黄色等艳丽的色彩，也可以染成灰色、墨绿等灰调色。依据自身服饰配上合适的发色，再换个发型或者理个光头，心情好极了。

15. 结婚和离婚

过了20级以后，想要结婚可到大漠云门关找月老（462，589），或者找交易市场内的姻缘石。离婚则可到交易市场找星辰子（73，173），带着1颗流星和1颗流星泪就可以离婚了。

16. 购买房屋和房屋升级

先找双龙城里的房产总管（400，284）买房子，可是他要求收集齐5本木材证才能交给你购房屋许可证。找市场的市场工匠（211，279），用矿石换木材，每5个矿石换取1根木材。再去找市场的木匠（163，194）换红木证，每10根木材换1本红木证，每10个红木证换取1个木材证。等到收集齐5本木材证，再去双龙城里的房产总管那里换购房屋许可证。携带购房许可证和30万两银子找市场的房屋管理员（237，180），就能买到1间属于自己的房子了。

有了房子的玩家，可以通过房产总管升级自己的房子。集齐10本矿石证书就可以换到二级房屋升级令。在市场的找石匠（238，350）换取矿石证书。12个任何品质的铜矿可以换取1本铜矿证，需要10本铜矿证才可领取1本矿石证。换取到二级房屋升级令以后，带着房屋升级令和50万两现金，直接去找房屋管理员就可以升级房屋。不过升级以后，房屋还需要一段时间的装修才可以入住。

二级房屋可以到双龙城的家具店老板（470，234）那里购买家具。二级的房屋家中可以放置8样家具并且可以放置2只放物品的箱子。

三、新手成长之路

1. 战士

1～12 级：出城去打叫天鸡和斑鸠王。这个期间不管是银锭还是碎银，统统捡起来吧，有钱就管用。

12～15 级：到达 12 级之后，再杀斑鸠王就没有什么意思了。换一下装备，沿着河边跳（按住 Ctrl 键就能跳了）。从下面的一座桥过去，专打那些红色名字的罗罗鸟，很快就能到达 15 级了。15 级对于战士来说是一个分水岭，升职后可以学到最实用的技能——无双。使用此技能后，战士升级也就比别的职业快很多。

15～25 级：这段时间可以去打矿洞外鬼斧王。可以组几个战士一起打，毕竟级别不高时命中成问题，组队打不太费药。也可以进矿洞挖矿，等 XP 快满了就出来引一大堆怪物，打完后继续挖矿。

25～40 级：可以去打翼蛇或土匪。不过最好是带些药去第二个矿洞，边挖矿边等 XP 满了，用无双技来杀洞里的石头怪。因为石头怪血很多，用无双砍的次数比较多，相比之下经验值增长得比较快，前提是要换身好装备。

40 级后就可以去公会升职成“铜盔战士”。升职后可得一面藤盾。藤盾所加的防御和盔甲所加的防御相差不大，装备上藤盾后可大幅度地增加自己的防御能力。

40～47 级：可以找几个级别相当的战士组队，去枫溪林的下面，也就是过了桥的地方打火精灵。打火精灵虽然有点费药品，但是以前在矿洞挖矿应该有足够积蓄，这点药钱应该不算什么。当然，如果金钱很多，还可以找别人买 1 把 45 级用的上品

或良品武器，在 2 万～5 万征服币之间。装备上武器后，攻击力就会变得比较强，升级的速度也会快很多。

47～60 级：47 级以后就要告别枫溪林去绝情谷了。枫溪林去绝情谷的路在枫溪林的左下角。尽量换身好装备再去绝情谷。到了绝情谷先杀须猕猴，再杀巨臂猿。等到了 54 级左右就可以过桥去打天雷巨猿了。要一只只地引出来打，等有了无双后再跳进怪物堆里打。到了 58 级时，就可以打最里边的蛇人了。

战士从 15 级开始就拥有无双技能。在杀怪物时最好能够在两种怪物的交界区。当无双技能发动后，就可以冲进高等级的怪物堆里了，但要注意补充生命值。这时注意不要被一堆怪物围住，否则很容易被秒杀。60 级以后只要按照自己的等级，有选择地打相应的怪物。只要努力提高自己的装备，练级也就不难了。



2. 勇士

在 40 级之前，除了没有无双之外，勇士和战士的练级并没有太大的差别。因此可以参考战士的练级心得。同样地，也要注意及时更换装备。

1～12 级杀叫天鸡、斑鸠王；12～15 级杀罗罗鸟；15～25

级杀鬼斧王；25～40 级杀翼蛇或土匪；40～46 级杀火精灵；47～51 级杀须猕猴；52～60 级杀巨臂猿或者天雷巨猿。

在 15 级时可以升职成“勇士”，可以学会 XP 技能“精确”。不过，这个 XP 技能比起战士的“无双”来，也实在逊色多了。到 40 级的时候，可以升职成百战勇士。此次升职之后，双手均可装备武器。

到了这时候，勇士的精彩之处就来了，双手武器不同的组合会有不同的结果。勇士的双手武器可以增加伤害：如果左手拿匕首，右手拿短锤，给同样的怪物伤害会增加很多；而使用两件增加敏捷的单手武器，可大幅提高命中率，这样可以解决砍怪物时命中率不高的问题。而且勇士的生命值比同等级的其他职业要高很多，这样在越级杀怪的时候被“秒”的概率也少了很多。随着勇士的技能逐渐开放，这个职业会吸引更多的玩家。

3. 道士

1～40 级：所有道士的魔法在 40 级以前都是天雷落和治疗术，因此道士练级的方法都是雷同的。道士练级时最好先看好各种怪物的等级，以后可根据怪物等级练级。

先把身上的 100 征服币全部购买回灵粉。开始时可跳到清风原的下方，越级打斑鸠王。升了 1 级之后，看到斑鸠王变为了红色，再跳过左边的小桥，去左边杀罗罗鸟。一直杀到 7 级左右（也就是看罗罗鸟的名字变为红色的时候），这时候再往上去杀鬼斧王，这样经验涨得比较快。按照升级后先越级杀一下怪物，查看一下所得的经验，比较所得的经验值，然后杀经验值比较高的怪物。但是千万不要去杀那些级别高过自己太多的怪物，因为道士想要练级快，首先要做到提高生存质量。虽然在游戏中被怪物杀掉不减经验值，但是挂了一次不但白白浪费了练级的时间，而且还会掉去价值几千征服币的药，实在不划算。

按照以上的方法，再配合怪物的分布表，很快就能练到40级了。40级是所有道士的一个十字路口，到了这里就需要开始选择自己的职业了。可以专修攻击系法术，成为一个火道士；也可以专修辅助系法术，成为一个水道士。

（1）火道士

到40级如果就职成火道士，那么可学会一种新的攻击法术——火雷落，后期还能学会更为霸道的风雷落。火雷落比起天雷落要厉害得多。道士打怪的时候给怪物的伤害比战士少，但是法术的命中率却是100％。在同样的时间内，道士命中怪物的次数要比战士多。相比之下，道士升级要比战士快很多。

升职成火道士之后，练级的方法还是和40级之前差不多。不过，练级时也别忘了挣钱，否则到时候没有魔法而仅用法剑砍怪，就有些吃力不讨好了。

（2）水道士

到了40级后可以升职成水道士了。升职成水道士后可以学会4个技能：甘霖术、准天星、玄灵盾、红云烙。这些技能比较适合与等级稍高的战士组队。给战士加了命中、攻击、防御后，战士杀怪的感觉明显快多了。而且越高级的战士效果越明显，当然获得经验的速度也就越快。在一些比较偏僻的地方，如果有队友不小心挂了，回城复活又需要很长时间，这时施展水道士的拿手绝活“复活”是极受欢迎的。水道士是《征服》里面最受欢迎的职业，每次在城里一叫：“水道士求组队”，马上跟来玩家一大帮。水道士是一个牺牲自己、帮助别人的职业，特别是要成立帮派时，少了水道士简直就是不可思议的事情。

4. 升级方法

找一个高等级的玩家组队，只要怪物不是太少，升到10级用不了10分钟。所要做的只是紧紧跟着那个高级玩家。这种方

法升级非常快。只是游戏初期大家的等级相差不大，而且想找到一个愿意帮助新人的高手比较困难。

找几个相同等级的玩家一起组队杀敌，这样不但耗费的药品较少，而且还能分享队友杀死怪物后的经验值。这种方法的优点是组队时的玩家等级差不多，组起队来比较容易；虽然杀死怪物后所获得的经验比较少，但是总比单打独斗好多了。

适当的越级杀怪，前提是自己杀白色名字的怪物时，可以给怪物的伤害大幅地增加，这样应该去杀下一等级的怪物。杀红色怪物时候会有一定的奖励，但不是任何时候杀红色的怪物时经验都会增加。杀红色名字怪物的时候，消耗的药比杀白色名字时要来得多。

每升一次级，就分别找比现在所杀怪物相差一级的怪物试刀。然后记下所得的经验值，经比较后，专找能获得经验值比较高的怪物开刀。这种方法是能够一直保持比较高的升级效果，但打起来比较麻烦，每升一级就要跑到另外一个地区。

5. 快速挣钱方法

物品栏内除了双龙城的回城券外，不带上任何道具。利用双龙城门口的驿站老板传送到矿洞附近。进入矿洞后捡取地上被丢弃的矿石，捡满后用回城券回城出售。这种方法在地上矿石多的时候，挣钱速度非常快，不过捡的人多了，挣钱速度也会变慢。

在一些有卫兵的场合下，引领一些高等级的怪物到卫兵处，卫兵会自动攻击怪物，然后捡取地上的金钱或者装备。此策略比较适合还不能挖矿的玩家。引怪需要时间比较长，也比较危险。

和战士组队，战士发动“无双”技能时为了节约时间，一般很少捡取地上的物品和金钱。这时可以帮他捡取，然后赚取一定的劳务费，这样既可以获得经验也可以获得一定的金钱。当然这要和比较熟悉的玩家说好，否则对方不一定答应合作。

四、任务攻略

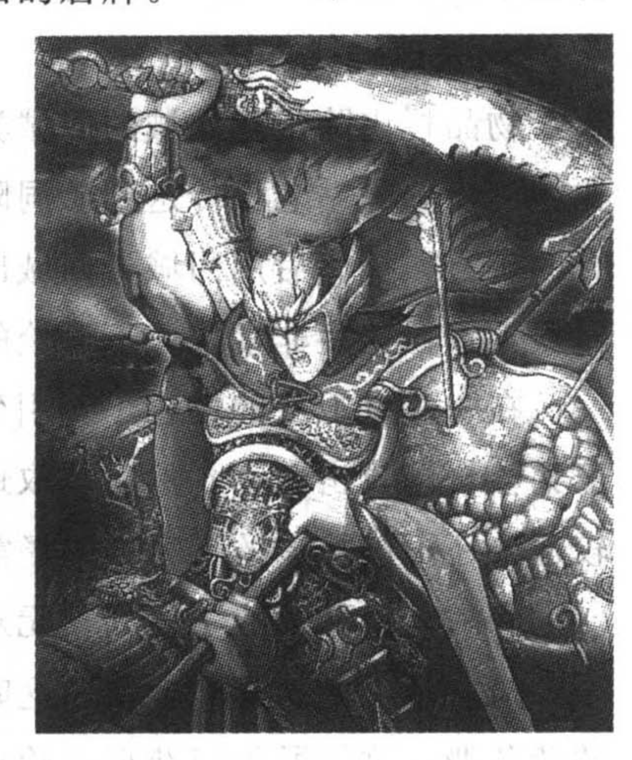
1. 湖岛任务

首先到芦花荡（678，966）找到青蛇，然后进入十七蛇行阵，杀了蛇王后有可能得到流星、爆流星、龙珠、良品宝石、极品宝石……此阵实在太难，想要挑战就得小心行事。

2. 找石精任务

等级在40级以上才可接此任务。先找到住在清风原的悠闲老人（392，032），他的铁匠朋友最近为缺少人手而着急，希望有人暂时去帮他朋友一把。拿着悠闲老人的介绍信，找到黑虎城里面的铁匠李井（566，509）。李井想寻找石精，这是一种用于打造高级兵器的特殊矿物，只能在鸣凤堡矿洞里面的石怪身上才能找到。到鸣凤堡的矿洞里面消灭石怪，拿到5个石精后找到铁匠李井并交给他，可得一张良品的盾牌。

3. 拔毒牙任务



在鸣凤堡附近的森林里找到负伤的汤老头（779，467）。他在回家的途中受到毒鼠的袭击，身上中了鼠毒，暂时躲在这里。他身上的解毒药不能完全解去毒性，只能抑制毒性的发作。如果能替他找来毒鼠的牙齿作为药引，就能替他解除鼠毒。在森林里原来打火精灵的地方，会出现一些名为“毒火鼠”的怪物，与它们战斗会随机得到“毒鼠之牙”作为奖励。

带着毒鼠之牙医好汤老头，可得到“良品紫丁香囊”、“良品黄铜扳指”、“上品紫丁香囊”、“上品黄铜扳指”、“精品紫丁香囊”、“精品黄铜扳指”中的1个。

4. 流星泪任务

找到位于枫溪林的梦婷（804，461），得知梦婷的姐姐在白鹭城痴心地等待她的情人归来。梦婷很为她的姐姐担心，希望你能带封家书给她姐姐并好好地劝劝她。到白鹭城找到梦婷的姐姐梦苇（707，545），将家书交给她后，得知她的情人逸剑已经离开她很长时间了，如果答应帮她寻找的话，她会交给你逸剑以前给她的信物——守护星。在大漠的深处找到昏倒在沙漠中的逸剑（77，326），看上去好像快不行了。如果带了甘露酒、守护星、还有1颗流星的话。他会告诉你和梦苇之间的往事，并且在临终前他希望用你的流星合成1颗“逸剑流星”带回给梦苇。

5. 赶走恶霸任务

找到在大漠地区的“老石头村长”（479，261），他想让你帮他们赶走占领他们水源的一帮强盗。当然你可以选择是否帮忙。

分支一：选择使用武力驱逐那帮强盗。

选择这个分支后，会获得村长的委托书，然后去村子西边的月牙泉附近（324，456）找到石匪。攻击分布在巨石怪中的手下“石匪”，直到打出“残剑”。然后带着“残剑”去见这些怪物的头目。石匪头目迫于你的武力，答应以后再也不向来取水的村民收费了，并出具一份保证书。将保证书带回给村长即可获得任务的奖励。

分支二：选择送信给云门关的守备将军。

选择这个分支后会获得一封求助的信件，将信件送给云门关的守备将军。不过云门关的这些官兵不愿意帮忙，虽然是这样，守备将军还是会让你将一封回信带给村长。将回信给村长后即可

获得任务的奖励。

任务奖励：①如果觉得这个村子已经很困难了，自己愿意不要奖励的话，村长也有可能送你一个良品的饰物；②如果直接选择要钱的话，村长给你 5000 征服币作为奖励。

6. 送信任务

等级不超过 40 级的才可接受这个任务。首先到双龙城（480，351）处找到陈将军，他有一件非常简单的任务想找你帮忙（当然也可以拒绝）。最近驿臣人手不足，所以陈将军拜托你将一封急件送到鸣凤堡的伍统领处（800，471）。到鸣凤堡找了半天也找不到伍统领，向城里面的小卫兵（259，272）打听才知道他打猎去了，同时小卫兵还给了你一封信。再到城右下方的小村附近可以找到伍统领。他要见到小卫兵的信，才肯接受陈将军所托付的急件，并让你带一封回信给陈将军。回去见到陈将军，并呈上回信之后，得到 1 把上品百炼刀。

7. 昆仑迷宫任务

在昆仑地图的中部可找到负责守护昆仑迷宫入口的真人（245，235）。上前与他攀谈，得知整个昆仑迷宫由 4 个小迷宫组合而成，其中 1 个为领奖迷宫，其余 3 个为考验迷宫，只有通过 3 个考验迷宫的考验，才能进入领奖迷宫去领奖。这 3 个考验迷宫是相连互通的，迷路的概率非常高。愿意闯迷宫的可得到 1 块护宫锁，然后随机被送入其中一个考验迷宫。

进入迷宫后，看一下自己行囊里护宫锁的名字。因为 3 个考验迷宫的编号为 A、B、C，所以护宫锁也就对应地有青龙锁、紫云锁、蓝凤锁 3 个编号。根据自己行囊里的护宫锁的名字就能确定目前自己所处的考验迷宫的编号。如果护宫锁为青龙锁，目前所处的考验迷宫的编号就为 B 或者 C；如果护宫锁为紫云锁，目前所处的考验迷宫的编号就为 A 或者 C；如果护宫锁为蓝凤

锁，那么目前所处的考验迷宫的编号就为 A 或者 B。只有找到护宫锁所对应的考验迷宫的护宫童子，才能被送入领奖迷宫。举例来说，如果拿到的是青龙锁，那么只有找到考验迷宫 A 里的护宫童子才能被送入领奖迷宫，依此类推。

每个考验迷宫里都有 5 个护宫童子，其中有 3 个直接将你送出整个昆仑迷宫，而不去判断你是否可以进入领奖迷宫。另外两个比较特殊，他们几乎处在同一个地方，说的是同样的话，但其中只有一个说的是真话。说真话的会判断你是否可以进入领奖迷宫，即他会检验你的护宫锁是否与他所守护的考验迷宫相符。如相符则送入领奖迷宫，如不相符则再随机送入任意一个考验迷宫。而说假话的则会直接将你送入任意一个考验迷宫。这两个真假童子每考验过一个玩家，有 50%的概率对换位置。

领奖迷宫里同样也有 5 个守宫童子，有 3 个直接将你送出整个昆仑迷宫。进入领奖台地图后，还需找到正确的领奖台入口。同样也有 2 个真假守宫童子。说真话的会将你送入领奖台入口，说假话的会将你重新送入领奖迷宫的任一点。同样地，他们每考验一个玩家后，也会有 50%的概率对换位置。

从领奖台入口一路向上进入领奖台，沿途将随机出现两三只超强的守护兽，通过它们就可以进入领奖台了。在领奖台上找到惠法真人，就可以领取大奖了。不过，惠法真人会在金、木、水、火、土 5 个领奖台间随机移动。这 5 个领奖台之间也有怪物，要尽量避开。

8. 寻兵符任务

负责镇守双龙城的总兵秦将军（400，288），这些日子十分苦恼。前些日子，他的手下拿着他的兵符去调运本月的军粮，至今尚未回返。目前他寝食难安，担心兵符丢失而招致杀头之祸，如果能帮他找回兵符，将有重谢。

在双龙城的驿站选择前往矿洞方向，在矿洞附近可找到运粮的小兵（76，401）。和他对话得知运粮队途经鸣凤堡时被一群兽人土匪偷袭，军粮和兵符都被抢走了。来到鸣凤堡，找到土匪头目（233，271），他说他们只抢手无寸铁的商队，不敢向正规军队下手。并且告知这地区还有另外一队土匪，身手高强，此事可能是他们干的。到森林中原来打“土匪”的地方有一些名为“山贼王”的怪物，与它们战斗会随机得到“兵符”。带着兵符回到双龙城找到秦将军，得到“良品太康剑”。

9. 教训蛇人任务

该任务需要50级以上才可以完成。首先找到清风原龙将军（443，242），得知他弟弟正在向他求援。由于清风原龙将军无法派出援军，因此希望你能帮他去黑虎城看看，顺便让你给他弟弟带去一封信。到黑虎城找到龙将军的弟弟黑虎城主（543，544）。他看过龙将军的信，告诉你求救的原因：原来有一帮蛇人经常来到黑虎城骚扰，让你帮忙讨伐蛇人，并给了你讨伐信。费了半天劲儿才找到蛇人的首领（88，387），但被告知骚扰黑虎城的事情不是他们干的，而是新来的另外一帮蛇人所为。找到异族蛇人并将他打败，有可能得到“蛇人的投降书”。带着讨伐信和蛇人的投降书去找异族蛇人首领（441，451），异族蛇人首领承诺以后安安分分，不再惹是生非，并立下一份“蛇人的保证书”。带着蛇人的保证书回到黑虎城交给黑虎城主，可领取到奖励。

10. 抓小偷任务

先在双龙城找到张三（458，233），得知李四平时爱在城内玩耍闲逛，托你把一封信带给他。李四有怪癖，不大爱搭理人，一有陌生人和他说话，他就会躲开。李四会随机出现在城里的任何地方，不太好找。找到后和他对话，根据李四的回应不同，可能会得到不同的回报，有可能是一大笔钱，也可以被他暴打一

顿，还可能是神秘的宝物……决定这一切的因素是人品问题。



11. **明月宝石任务**

在云门关有一个云松子（454，242），他保护小村并一直在与怪物战斗。他需要良品龙骨镯来提高自己的战斗力，听人说云门关张富贵（520，620）有这样东西，所以希望你去帮他找来。到张富贵那里可以用3个祖母绿、4个品质三以上的金矿换到良品龙骨镯（祖母绿可以通过打怪得到，金矿可以去矿洞挖）。把龙骨镯交给云松子，可得到推荐信。带着推荐信去找白鹭城的王大嘴。王大嘴说陆羽知道一些情况，但是陆羽因为女子而失眠烦恼不已，于是拿自己小妹的丝绢画上寻找治疗失眠的灵药凤尾仙草，让你帮他找来。这里有两个分支A与B。

选“A”的话可在鸣凤堡的枫溪林里找到33级土匪头目独霸天，打死他可得到1棵凤尾仙草，把仙草和丝绢带给陆羽。

选“B”的话，如果不想继续任务或是不小心把丝绢丢了，也可以带着凤尾仙草去找陆羽，他让你把草送给他的心上人小倩。在白鹭城的渔阳村可找到王小倩（209，183），她愿意花2000征服币购买。

带着凤尾仙草和丝绢找到陆羽（697，595），陆羽告诉玩家

要知道具体消息需要得到明月秘函。明月秘函在沙漠鬼王之处。得到秘函后需要到鸣凤堡找到陆羽好友郁绯衣（鸣凤堡），以分辨真假。在沙漠打鬼刃的地方寻找鬼王，杀死鬼王可以得到未识辨的秘函。秘函的出现是有概率的，不是每打一只都会有的。

让森林里的郁绯衣（211，195）鉴别未识辨秘函的真假。如果得到真秘函，她会让你去找天灿晶粉。因为这封秘函乃仙人用玉液琼浆写成，需要撒上天灿石的晶粉才可显现。如果是假秘函就只能到敦煌城外卖给魏铜头（66，354），不论真假秘函，他都会以 4 万征服币回收。

要找天灿石可去打各个矿洞的石怪，怪物被打死后有一定概率掉天灿石，等级越高的怪物掉的概率越高。得到天灿石后可找鸣凤堡的炼金术士，把天灿石以 2000 征服币的价格出售或者花 800 征服币磨成天灿晶粉。带着天灿晶粉和真秘函回到郁绯衣处，可得到明月晶函。按郁绯衣的提示到黑虎城找蒙老将军（535，533），带晶函和他对话可得到侠义令。带着侠义令去找蛇精。蛇精手下有一美女蛇妖，经常于夜半子时化成美女在城外出没。美女蛇妖会随机出现在黑虎城外的 4 个地方（565，730）、（455，460）、（54，333）、（600，500）。顶住蛇妖对你的诱惑之后，蛇妖会把你送去打蛇精的老巢。打到巨蟒蛇精的心以后，带给蒙老将军，就可得到 1 个良品的明月宝石。

12. 李教头任务

双龙城的李教头（349，313）非常乐于助人，初入江湖的新手最好先拜访一下他，会得到不少收获。

（1）小小利刃

此任务可由 1～15 级的玩家完成。去双龙城找李教头，他让你送封信给鸣凤堡的林教头（178，271），但林教头让你练到 15 级以上再去找他。在达到 16 级时找到他，他会考你有关《征服》

游戏的小问题，考考你对本游戏的熟悉程度。回答正确的话就有奖励。奖励得到的各种不同良品武器，其等级很适宜，对于刚进入游戏的新手是很不错的选择。如果答错了也不要紧，因为李教头的介绍信不会被收走，还在你的物品栏，可以继续点击林教头进行回答。

（2）高人的教诲

此任务可由15～30级的玩家完成。首先需要准备1000征服币，在双龙城找到李教头。他会介绍你去桃花林认识一个行武多年、归隐江湖的蔡将军（552，754）。和李教头对话后，拿着李教头的名帖可去平原地带的桃花林找蔡将军了。只要身上带着1块黑铁矿和李教头的帖子，送给蔡将军后，就可得到一些经验奖励。

（3）炼金术士任务

找到炼金术士（179，225），接下以下任务。

任务内容	任务条件	奖励
帮炼金术士寻找做任务的金矿	3块品质三以上的矿石	良品香囊1个
帮炼金术士寻找做任务的金矿	3块品质十以上的矿石	普通金麟宝石1个
帮炼金术士寻找做任务的黑铁矿石	5块黑铁矿石	3000征服币

13. 诸葛八阵图任务

到青风原桃花林上方一间小木屋前，找到“神算子”（340，720），上前和他攀谈，得知最近他在附近的小树林中发现了一个神秘的阵法，他尝试破解该阵，但险些困死阵中。如果你拥有足够的实力（人物等级70级以上），就可以让神算子送你到小树林中该阵法的入口。

在阵法的入口可遇见鬼魂璇玑，他年轻时自负，对乾坤五

行、八卦易理颇有研究而贸然闯阵，结果枉死于此。如果你坚持要闯阵，他会提示你此阵与传说中的诸葛武侯的八阵图十分相似，然后送你入阵。

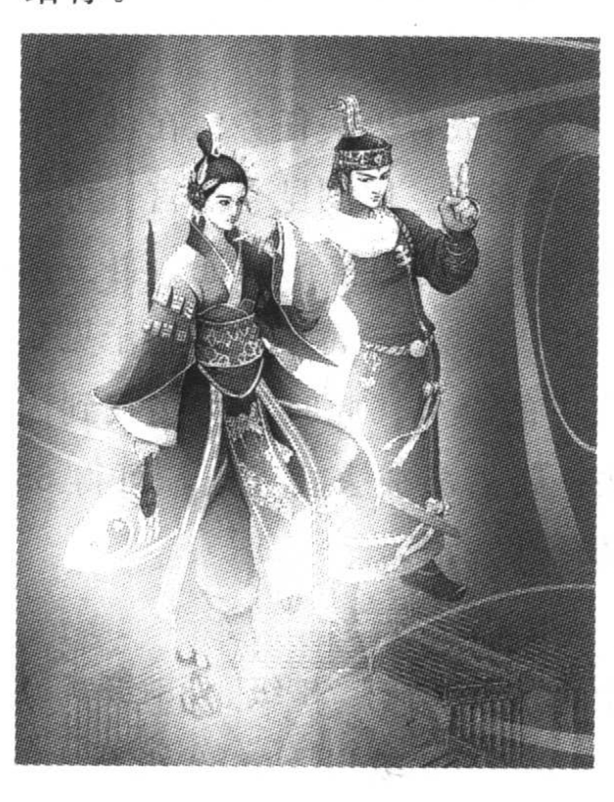
八阵图共由休、伤、杜、景、惊、开、死、生 8 个门组成，入阵后将随机进入除生门以外的其他 7 个门。在每个门与怪物战斗，可随机得到令牌作为战斗奖励。如果进的是休、伤、杜、景、惊、开其中的一个门，必须先得到 1 块令牌，然后与护阵神灵或幽魂对话，问清目前所在的阵门为何门，随后幽魂就将你送到阵图入口的鬼魂璇玑处，和璇玑对话后再继续闯阵。如果进的是死门，则需要其他 6 个门的令牌和死门令牌才可以离开死门，换句话说，进入死门前必须得到另外 6 个门的令牌，进去以后除非打到令牌，要不然就只能被打死才能出去了。八阵图地图是不能记录的，在任意一个门中掉线、下线均会被送到鬼魂璇玑处。如果这时还没有打到该门的令牌，那你只能下次进这个门的时候再打了。

闯阵成功后就可以进入生门。需要闯阵 7 次并得到 7 块令牌才能进入生门。如果你的运气足够好，前 6 次进的都是休、伤、杜、景、惊、开其中的任意一个门，那么只要耐心地在死门里打到令牌，就可成功了；不过如果运气不好，在前 6 次中有一次进的是死门，那么本次闯阵肯定失败，因为进入死门以后并不能打到其他门的令牌。不过，虽然本次闯阵失败了，但已经得到的令牌还是有效的。也就是说再次闯阵的时候，有令牌的阵门就可以不用打了。

进入生门之后，跟任意一个孤魂野鬼对话，可以选择是否帮助他重新投胎。如果愿意帮助他，就可以得到一个神秘的月光宝盒。使用月光宝盒，就可以得到奖励了。奖励品可能是流星，也可能是各种高级装备，甚至还有可能是打好洞的饰物类装备。

14. 遥远的风铃任务

要求等级在50级以上才可完成此任务。枫溪林的小村里住着姑娘小雪（783，456），自幼父母双亡，由她的哥哥鹏飞将她抚养成人。去年黑虎城城主突然征兵，鹏飞被当作壮丁抓走了。一年过去了，鹏飞没有任何消息，小雪很想知道哥哥现在生活得怎么样了。如果决定帮助小雪，小雪会给你她10岁时哥哥送她的玉佩作为信物，以方便你去打听她哥哥的消息。到绝情谷找到带兵尉（448，396）询问鹏飞的下落，得知鹏飞第一次出勤就遭遇怪物袭击，在战斗中牺牲了，留下的惟一遗物是一串风铃。带着那串风铃和信物玉佩回去找小雪，小雪虽然很悲伤，但是她决定要勇敢地生活下去。虽然你带回来的是噩耗，不过小雪为了答谢你将她哥哥的遗物带回来，决定把她最喜欢的1对耳环送给你。



15. 试炼岛任务

在白鹭城找到除魔真人（715，584），得知魔神即将复苏，需要用符咒来封印它。进入试炼岛找到并通过本职业守护神灵的试炼，就可以得到证明书。战神位置在（229，233），武神在（191，201），火神在（181，176），水神在（206，179），弓神在（243，219）。将此证明交给相应的守护神灵，会得到相应职业的符咒。集齐5种职业的符咒，启动岛中间的黄色机关（218，208），上古魔神便会出现。魔神还未复苏，对你的攻击没有反应，所以不足为惧，倒是它的几个护卫非

常难缠。打败魔神得到的不是流星就是龙珠。

16. 凝戒任务

先到昆仑找到天匠（403，362），得知他一直想找回五宝之一的凝戒。据他目前所得到的消息，由冥界掌管的凝戒遗落在人间，冥王已在人间寻找此宝。带上天匠手谕在绝情谷找到冥王（381，53），说起有关凝戒的下落。原来凝戒在人间认凡间女子雨幽为主，雨幽只有一死，凝戒才能脱落。为了找寻凝戒而来到人间的冥王爱上了雨幽，由于雨幽因凝戒强大的力量而百病缠身，冥王为了延其生命，回冥界改了轮回簿。天界的天尊趁机掳走雨幽，囚禁在紫云宫深处。需要带上天匠的力量封印，将雨幽救回，到时候自然能将凝戒取下。于是带着冥王交给你的信去找天匠，得到力量封印。在每晚 7：00～9：00，可在昆仑顶上遇到天尊（67，65），要你拿到青天关第二关的过关证明，才肯把囚宫通行证给你。

带着天尊给你的青天关挑战书，挑战青天关任务。在进入第三关时，向九天鹰魔要第二关的过关证明。回到昆仑迷宫（可以直接选择离开），把过关证明给天尊，得到囚宫通行证。再去迷宫见囚宫守护兽，它会放你进入囚宫。经过一番努力，终于见到雨幽（266，126），也拿到了传说中的凝戒。此时可直接找到囚宫守护兽（303，142），带你出去。带着凝戒去找天匠，可得 65 级带品的龙骨镯或者 70 级带品的珍珠戒指。

17. 青天关任务

青天关共 5 关，每关的 5 个战台分别有 78 级、88 级、98 级、108 级以及 118 级的怪物，分别供 80 级以下、80 级至 100 级、90 至 110 级、100 级以上和 110 级以上的玩家挑战。前 4 关同等级的每种怪物属性是一样的，第五关的怪物攻击稍强，且必须打一仗。

通过入口NPC进入青天关，看到5个怪物NPC守着不同的战台，玩家可以根据自己的等级选择其中1个NPC挑战。每个NPC都有一定概率不用战斗而直接将玩家送入第二关入口（这个概率90级以下的最低），否则会将玩家送入相应的战台战斗。在战斗中可分别得到每关的传送令，凭传送令和战台守卫对话后可回到每关的关口重新挑战，直到直接进入下一关为止。如此连过4关。

第五关稍有不同。和第五关的守关NPC对话后，守关NPC会将玩家送入相应战台战斗。打到终极传送令后和战台守卫对话，战台守卫可能会给玩家1个领奖令并将玩家送入领奖台，否则会将玩家再次送回第五关关口重新挑战。

凭领奖令找到紫霞天尊。这里有两个选择，一是得到流星4颗，二是随机送出1000征服币、10000征服币、4个或10个流星。领奖前要确认物品栏有足够的空间，领奖后直接将玩家送至双龙城。

青天关地图不能记录，掉线、下线、复活均会回到双龙城。

18. 无忧任务

鸣凤堡无忧姑娘（324，187）的父亲喜欢收集各种各样的弓箭。自从无忧把父亲的神弓弄丢之后，父亲一直很消沉，再没有碰过弓箭了，所以无忧很想再为父亲铸1张神弓。好友莫涯是云门第一铸弓师，所以想请你带上她的信转交给莫涯，帮她取来神弓。

找到云门关的莫涯（486，618），让他看了无忧姑娘的信，自然会帮忙铸弓。铸神弓需要很多原料，即2颗普通惊鸿宝石，1个普通龙恨宝石，5个黑铁矿。将这些原料交给莫涯，可得到铸好的莫涯神弓。把莫涯神弓交给无忧姑娘，作为酬谢，可得到精品弓衣。

19. 圣诞礼物任务

来自西方遥远的国度的西域游人，因为仰慕东方的富饶和博大的文化，不远千里穿越大漠来到此处。他的第一个目标是遍访东方五座大城。听说有一种神奇的卷轴可以瞬间移动到其他城市，十分方便，希望你能够帮忙取得各个城市的回城卷轴。他会先到各城游历，等你集齐 5 座城市的回城卷轴就到 5 座城市找他（双龙城、黑虎城、白鹭城、鸣凤堡、云门关）。如果阁下送给他回城卷轴的话，他会送您圣诞的礼盒或者是圣诞发型。

20. 圣诞祝福任务

黑虎城为 40～100 级的玩家开放了祝福矿洞，可从矿工公会助理（857，495）处进入。此矿洞里会出现神秘的祝福钥匙，如果挖到钥匙，可以组几个 100 级以上的朋友到枫溪林找信念谷守卫（728，358），进入信念谷寻找信念钥匙。在信念谷里打妄念匪徒、狂念匪徒、贪念匪徒 3 种怪物，都有机会打出信念钥匙。队长的等级在 100 级以上，功德值达到 10000，且拥有祝福钥匙，其队友带着信念钥匙从驯鹿仕（168，87）出去，这样组队的两人都可以获得勇者勋章。带着勋章去找市场的天衣使者（302，247），可以领到奖励。如果集齐 40 个勇者勋章，可得到优质宝石。如果集齐 20 个勇者勋章，可得良品宝石。如果集齐 10 个勇者勋章，可得 1 颗龙珠。如果只有 1 个勇者勋章，可得到 5 颗流星。

21. 七夕任务

先到清风原找到土地公公（398，444），得知土地公公因为贪杯，把玉帝让他带给喜鹊们的“银河令牌”弄丢了，很可能被黑鸟怪给偷走了。接受了土地公公的委托后，到清风原的桃花林里打黑鸟怪，有可能得到银河令牌。将此令牌交给土地公公后即可获得特殊的物品——“永恒之恋”。该物品十分精美而值得收

藏，伴侣们常把它作为爱情的见证。

22. 中秋月饼任务

先到清风原找到王少康（142，537），他因害怕前方的幽冥鬼斧王而无法回家，不过他说如果能够取得鬼斧王首领血鬼王的通行令牌即可成功通过此地区。血斧鬼王在（199，605），要打败其手下并且得到战败书才可接近它。打败怪物幽冥鬼斧王，拿到了它们的战败书，然后回去找血斧鬼王。不过，鬼王因为过节而不想开杀戒，很快就把令牌交出来了。拿到令牌后交给王少康，得到一个烟花棒，并邀你晚上一起去揽月台赏月。选择不同意有可能获得水晶月饼 1 份。到清风原（372，407）处找到揽月仙子，交纳 300 征服币即可进入揽月台赏月。晚上 6 点，果然在揽月台看到王少康正与其妻赏月，王少康当然免不了又感激一番。不过王氏希望能有 1 个漂亮的烟火棒，如果把烟火棒送给她的话，可获得她亲手做的五仁月饼、冰糖月饼或者桂花蜜酒 1 份。

23. 帮派总坛争夺战任务

帮派争夺战的开战时间一般在每周六的 14 点到周日的 20 点整，届时可亲身体验千人会战的壮观场面。胜者不仅可立碑塑像，享江湖霸主之荣耀，更可经常从神兽处领取稀世珍宝龙珠，可谓羡煞众人。

帮派战斗从双龙城城内左侧（350，335）进去，非战斗时间任何人不可以攻击门柱。争夺战开始时，进入帮派总坛攻打帮派地图上的帮派柱。如果帮派柱被彻底打毁，将由对帮派柱伤害最高的帮派方占领。帮派柱的耐久度以彩色血条显示。帮派柱有很高的魔防，需要战士和勇士来做主力，道士可以负责清场工作。帮派长老以上的玩家用鼠标点击帮派柱时会跳出一个窗口，问该长老是不是要用帮派基金修复帮派柱。修复是自动的，每 10 秒



恢复1万的血，一直到长老以上玩家手动按“停止”为止，或者柱子血满了，或者帮派基金没有钱了。花1征服币可修10点的门柱血。

系统在战斗时间内会记录各个帮派对门柱的伤害。如果门柱被打垮，则帮派易手，对门柱伤害最高的那个帮派获得帮派地图的拥有权。帮派易手后，门柱重置，所有战绩清零。原先帮派的雕像不会消失，需要你来拆除。

如果此时仍然在帮派争夺时间内，其他门派可以继续争夺。已占领总坛的帮派人员则必须守住帮派柱，直到帮派争夺时间结束为止。

最后要注意的是，所有在帮派争夺战中，进入帮派总坛的人员被攻击而死亡时，如果是自己动手复活，将不再传送回双龙城出生地，而是被传到另一块地图上。

攻击对方帮派门柱能够获得一定的报酬，但是如果对方帮派资金为“0”则无法获得。而守方的帮派资金变为“0”时，那么帮派门柱将会遭受到10倍的伤害。

从其他帮派手中抢得总坛，将会获得对方10%帮派资金的

赔款。

如果玩家的贡献度大于“0”，那么被杀时，帮主可以抵消80%的经验，副帮主可以抵消60%的经验，堂主可以抵消40%的经验，普通帮众可以抵消25%的经验。

如果玩家的贡献度小于“0”，帮派占领了总坛，那么不管你是什么职位，只能抵消20%的经验。如果帮派没有占领总坛，那么不管你是什么职位，只能抵消10%的经验。

这块地图以实际的时间，每隔半小时释放被关在此地图上的玩家1次，其余时间玩家无法出此地图。如果是水道士使用复活术复活，则可以原地复活。不复活的话，鬼魂则会留在帮派地图上，既可观看大战，又可等待复活。

{
  "filename": "MTE4MzQxOTguemlw",
  "filename_decoded": "11834198.zip",
  "filesize": 23591890,
  "md5": "35613be54d152009f737febd1aa8023e",
  "header_md5": "232d9df48aedd049dc095b8750f0bb11",
  "sha1": "f39fd2bfc9eb1aef4ac41eabd85c2f38906f019b",
  "sha256": "0c81fb8a23e21018159a3eb044d122dbea6874a8da1be2acb5be46f4e49920d9",
  "crc32": 3542590917,
  "zip_password": "",
  "uncompressed_size": 25119565,
  "pdg_dir_name": "\u2550\u00b0\u252c\u03c4\u2559\u256c\u2567\u2556\u2565\u2557\u2561\u03c0\u2550\u00bf
\u2566\u2500_11834198",
  "pdg_main_pages_found": 217,
  "pdg_main_pages_max": 217,
  "total_pages": 229,
  "total_pixels": 856737344,
  "pdf_generation_missing_pages": false
}